

# **Aula 05 - Parte 01 - Autovalores e Autovetores**

Álgebra Linear e Teoria da Informação

Prof. Tiago Tavares

# Sistemas que Evoluem no Tempo

Vimos que sistemas dinâmicos, como a população de presas e predadores ou o fluxo de bicicletas em Montreal, podem ser modelados por uma matriz de transição **A**.

A cada passo (mês, semana, etc.), o estado do sistema é atualizado pela mesma regra:

$$\mathbf{x}_{novo} = \mathbf{A}\mathbf{x}_{antigo}$$

Se aplicarmos essa regra repetidamente, o que acontece com o sistema a longo prazo?

Vamos fazer isso: direto para o notebook da aula, exercício 1!

# O Mistério do Ponto de Equilíbrio

No sistema de bicicletas de Montreal, não importa como as bicicletas são distribuídas inicialmente, após muitas iterações, elas sempre convergem para a mesma distribuição final (proporção).

Este estado final, que não muda mais, é chamado de **ponto de estabilidade** ou **equilíbrio**. Por que ele existe?

# A Direção Invariante: O Autovetor

Um **autovetor** de uma matriz **A** é um vetor especial que, quando multiplicado pela matriz, **não muda de direção**. Ele sofre somente uma *escala*:

$$Ax = x\lambda$$

- **A** é a matriz de transformação.
- **x** é o **autovetor**.
- **$\lambda$**  é o **autovalor** associado.

# O Fator de Escala: O Autovalor

O **autovalor** ( $\lambda$ ) é o número que nos diz *quanto* o autovetor foi esticado ou encolhido.

- Se  $\lambda = 2$ , o autovetor dobrou de tamanho.
- Se  $\lambda = 0.5$ , ele foi reduzido pela metade.
- Se  $\lambda = 1$ , ele permaneceu **exatamente o mesmo**.

O estado de equilíbrio que encontramos no problema das bicicletas é um autovetor da matriz **A** com um autovalor  $\lambda = 1$ . É por isso que ele não muda mais!

Verifique no Exercício 2 da aula como isso funciona em Python!

# Previsão do Futuro: Explosão, Equilíbrio ou Colapso

O comportamento de um sistema dinâmico a longo prazo é totalmente determinado por seus autovalores.

Após  $N$  iterações, o estado é  $v_N = A^N v_0$ . O que acontece com  $A^N$  quando  $N$  é grande depende dos autovalores:

- Se  $|\lambda| > 1$ : O sistema **explode** (tende ao infinito) naquela direção.
- Se  $|\lambda| = 1$ : O sistema atinge um **equilíbrio** estável.
- Se  $|\lambda| < 1$ : O sistema **colapsa** (tende a zero).

No problema dos carcarás e sapos, os autovalores eram **1.0** e **0.9**, indicando que o sistema tenderia a um equilíbrio ( $\lambda = 1$ ) e não a uma explosão.

# Decomposição em Autovetores

A equação  $Ax = x\lambda$  pode ser generalizada para todos os autovetores e autovalores de uma matriz. Isso nos permite "decompor" a matriz **A** em seus componentes fundamentais:

$$\begin{cases} Ax_1 = x_1\lambda_1 \\ Ax_2 = x_2\lambda_2 \end{cases} \Rightarrow A \begin{bmatrix} | & | \\ x_1 & x_2 \\ | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | \\ x_1 & x_2 \\ | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix}$$

Essa fórmula nos permite construir uma matriz a partir de seus autovalores e autovetores desejados:

$$AP = PQ \Rightarrow A = PQP^{-1}$$

## Iterando $N$ vezes

A decomposição torna a análise de longo prazo muito mais fácil. Para calcular  $A$  elevado à potência  $N$ , a fórmula se torna:

$$\mathbf{A}^N = \mathbf{P}\mathbf{Q}^N\mathbf{P}^{-1}$$

Vamos demonstrar isso!

Como posso escrever  $A^2$  usando as matrizes  $P$  e  $Q$ ? E  $A^3$ ? Encontre a regra que leva ao caso geral  $A^N$ !



# Sistemas em regime

Sabemos que:

$$\mathbf{A}^N = \mathbf{P}\mathbf{Q}^N\mathbf{P}^{-1}$$

Como  $\mathbf{Q}$  é diagonal,  $\mathbf{Q}^N$  é simplesmente a matriz com os autovalores elevados à potência  $N$ .

$$\mathbf{Q}^N = \begin{bmatrix} \lambda_1^N & 0 \\ 0 & \lambda_2^N \end{bmatrix}$$

Portanto, o comportamento do sistema após muitas iterações é dominado pelo autovalor de maior magnitude.

# Hora da chamada!

Hoje estamos na Aula 05, Parte 01!

*O gabarito está disponível. Se você olhar o gabarito antes de resolver o exercício, não adianta fazer o exercício! Então, só olhe depois que tiver uma solução que você realmente acredita que está correta!*