



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Testes com Java

Testes Unitários com JUnit 4

 Rodrigo Tassini
Software Engineer - CMA



Objetivos da Aula

- 1.** Conceitos do JUnit4
- 2.** Asserts
- 3.** Rules
- 4.** Testando Exceções

Requisitos Básicos

- ✓ IDE Eclipse
- ✓ JDK 8
- ✓ Maven
- ✓ Junit 4.12



Conceitos de Junit 4

- ✓ Framework simples e de código aberto
- ✓ Testes Unitários
- ✓ Organização do código
- ✓ Testar sempre



Asserts

- ✓ Afirmação
- | ✓ Assertions para tipos primitivos, Objetos e arrays
- ✓ Import static
- ✓ Ordem dos parâmetros



Rules

✓ O que é?

✓ Interface TestRule

✓ O que fazer?

Testando Exceções

- ✓ Exceções esperadas
- | ✓ Exceções esperadas Rule
- ✓ Try/Catch idiom

Qual a importância de testar uma exception?

Nenhuma das anteriores.

Garantir um comportamento adequado em situações inesperadas.



Garantir que uma exception será lançada.

Garantir que o código continuará a execução.

Garantir que nunca ocorra uma exception.



PRÓXIMA PERGUNTA

O JUnit é um framework utilizado para:

Testes unitários.



Testes de regressão.

Testes de segurança.

Testes funcionais.

Testes de integração.

PRÓXIMA PERGUNTA

Qual das afirmativas sobre Rule abaixo é verdadeira?

Podemos instanciar uma classe com Rule.

Podemos criar arquivos e diretórios que serão deletados após o método ser executado.



Nenhuma das alternativas.

Podemos instanciar uma Rule com new.

Podemos utilizar com Import static.

PRÓXIMA PERGUNTA

Qual interface de Rule as classe de JUnit implementem?

org.junit.rules.Rule

org.junit.rules.TestRule



com.junit.rules.Rule

Nenhuma das alternativas.

com.junit.rules.TestRule

PRÓXIMA PERGUNTA

Qual a ordem dos parâmetros de um Assert?

Valor atual.

Valor esperado.

Valor atual, valor esperado.



Valor esperado, valor atual.



Nenhuma das alternativas.

PRÓXIMA PERGUNTA

Testes Unitários são usados para:

Nenhuma das alternativas.

Testar se a aplicação implementa boas práticas.

Testar uma única funcionalidade da aplicação.



Testar a integração entre camadas da aplicação.

Testar toda a aplicação.

PRÓXIMA PERGUNTA

Quais abordagens são utilizadas para testar exceptions ?

Runtime Exceptions e Try / Catch /Finally.

Runtime Exceptions Rules, Runtime Exceptions.

Checked e Unchecked Exceptions.

Nenhuma das alternativas.

Expected Exceptions, Expected Exceptions Rules e Try / Catch Idiom.



PRÓXIMA PERGUNTA

Para quais tipos de dados JUnit sobrecarrega asserts?

Tipos primitivos, Classes e Collections.

Listas e Collections.

Variáveis, Instâncias e Objetos.

Classes, Métodos e Objetos.

Tipos primitivos, Objetos e Arrays.



PRÓXIMA PERGUNTA

O que são Asserts?

Uma assertiva que indica se um resultado ocorreu.

Nenhuma das alternativas.

Uma assertiva que indica se um resultado foi tratado.

Uma assertiva que indica se um resultado é verdadeiro.

Uma assertiva que indica se um resultado coincide com o esperado.



PRÓXIMA PERGUNTA

O que é Rule?

Componente que intercepta uma chamada para um método e executa um teste.

Componente que intercepta uma chamada para um método e permite uma ação antes ou após execução do método ✓

Componente que permite uma ação durante a execução de um método.

Nenhuma das alternativas.

Componente que permite executar um teste.

FINALIZAR