



MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE

*Liberté
Égalité
Fraternité*



[Afficher le fil d'Ariane](#)

REVEA : la réalité virtuelle, un atout concret dans le sport

Le programme de recherche REVEA utilise la réalité virtuelle pour optimiser les performances des athlètes aux Jeux olympiques de Paris 2024.

Sommaire

- Un peu de contexte
- Le programme REVEA

Sciences et sports



Ce site utilise des cookies afin de mieux vous informer et vous proposer des vidéos, des fonctionnalités de partage et des contenus animés et interactifs. Pour une expérience de navigation optimale, vous pouvez accepter l'activation de tous les cookies. Nous conservons votre choix pendant 13 mois. Vous pouvez changer d'avis à tout moment en cliquant sur le lien « gestion des cookies » en bas de chaque page.

Personnaliser

Refuser tous les cookies

Tout accepter

Un peu de contexte

Par essence, les technologies sont en pleine mutation. Certaines ne sont pas nouvelles mais ont plus récemment trouvé leur essor dans le domaine du sport, notamment. La réalité virtuelle - parfois appelée « VR » pour *virtual reality* - la réalité augmentée, la fusion de données, l'intelligence artificielle, les algorithmes, sont des technologies complémentaires. **Les sportifs de haut niveau et les équipes sportives s'en emparent afin de mesurer les performances, et les optimiser.**

Cette offre plurielle d'outils en constante évolution n'est par ailleurs pas toujours adaptée aux besoins spécifiques du milieu sportif. **La recherche accompagne, conçoit, adapte les outils au besoin, et notamment dans le cadre des Jeux olympiques et paralympiques.**

Le projet REVEA s'appuie sur **un consortium qui se veut à l'avant-garde d'une démarche centrée sur les usagers**, dans un souci d'**optimisation de la performance**. Le programme de recherche, à l'issue des Jeux de Paris 2024, pourra être décliné dans d'autres contextes et auprès d'autres populations que les sportifs de haut niveau.

Le programme REVEA

REVEA s'est fixé comme objectif d'utiliser la réalité virtuelle pour optimiser les performances des sportifs et augmenter le nombre de médailles aux Jeux olympiques de Paris 2024.

La réalité virtuelle offre plusieurs avantages, notamment en permettant **un entraînement plus intense et varié sans augmenter les charges physiques associées**. Elle offre également la possibilité aux athlètes blessés de continuer leur entraînement pendant leur période de convalescence, et permet à tous les athlètes de s'entraîner pendant les périodes de fermeture, comme cela fut le cas avec la pandémie de Covid-19.

La réalité virtuelle permet également **une évaluation objective des performances et des progrès des athlètes**, ainsi qu'un entraînement diversifié qui favorise l'apprentissage et l'adaptabilité des athlètes.

Plus particulièrement, le projet REVEA s'est proposé de **répondre aux besoins spécifiques des fédérations françaises de gymnastique, de boxe et d'athlétisme**, en exploitant les propriétés uniques de la réalité virtuelle pour améliorer la performance motrice des athlètes.

Le projet inclut la construction de solutions d'entraînement basées sur la réalité

virtuelle, l'évaluation de leur efficacité et de leur acceptabilité, ainsi que leur intégration dans la planification et les séances d'entraînement.

Le consortium impliqué dans le projet REVEA est composé d'experts multidisciplinaires et travaille en étroite collaboration avec les athlètes et les fédérations sportives pour assurer le succès du projet.

Doté d'un budget de 1,1 million d'euros, ce programme a bénéficié d'un financement de l'État dans le cadre du **Programme prioritaire de recherche « Sport de très haute performance »**.

Ce projet est porté par l'Université Rennes 2 et associe la Fédération Française de Boxe, la Fédération Française d'Athlétisme et la Fédération Française de Gymnastique.

Le consortium académique est composé par ailleurs de l'Université Reims Champagne-Ardenne, Aix-Marseille Université, l'Université Paris-Saclay et l'INSEP.

Publié le 26.06.2024

[JOP - Paris 2024](#) • [Recherche](#) • [Sport](#) • [Article](#) • [Vidéo](#)

AddThis est désactivé. [Autoriser](#)

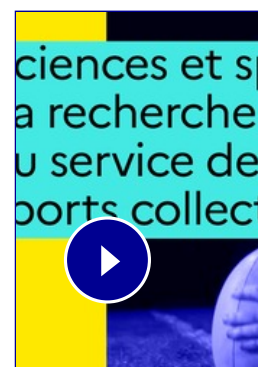
Voir aussi



D-Day, la recherche prépare les nageurs olympiques pour le jour J



PerfAnalytics, l'analyse vidéo dans le sport optimisée



Team-Sport collectifs accueillis par la science 2024



Nous suivre



Nos sites

etudiant.gouv.fr ↗

horizon-europe.gouv.fr ↗

data.esr.gouv.fr ↗

publication.esr.gouv.fr ↗

fetedelascience.fr ↗

monmaster.gouv.fr ↗

[Mentions légales](#) | [Gestion des cookies](#) | [Données personnelles](#) |

[Plan du site](#) | [Accessibilité : partiellement conforme](#) | [Nous contacter](#)

Sites publics



**MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*