

MINESWEPPER

Kleber Andrade Oliveira - 102971

Tiago Eidi Hatta - 160388

"Campo Minado" é um jogo que usa um tabuleiro com quadrados, dispostos como em um grid.

Cada quadrado contém uma informação, que pode ser uma mina (distribuída aleatoriamente), um número inteiro i , que indica o nº de minas adjacentes ($1 \leq i \leq 7$), ou ainda um quadrado vazio, representado por 0.

Nesta versão, o jogador começa num quadrado aleatório, e a cada ação, ele seleciona um quadrado adjacente, podendo perguntar se o quadrado contém um número, ou mover-se para ele.

A orientação das posições segue as direções: norte (N), sul (S), leste (E), oeste (W), nordeste (NE), noroeste (NW), sudeste (SE) e sudoeste (SW).

Quando um quadrado contendo a informação "0" é revelado, todos os quadrados adjacentes que contém a mesma informação também o são.

O jogador perde quando se move para um quadrado

