

# A Jornada para a Ciência de Dados

Tiago Alves

2020-04-30



# Contents

<b>1</b>	<b>Uma Jornada Inesperada</b>	<b>5</b>
1.1	Sobre mim . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Um básico sobre python</b>	<b>7</b>
2.1	Configurando o ambiente . . . . .	7
2.2	O primeiro programa . . . . .	7
2.3	Bibliotecas e outras ferramentas úteis . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Completando o Pokedex - Um tutorial sobre como obter dados</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Como saber tudo o que há sobre os Pokémon - A análise exploratória</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Descrevendo os Pokémon - Como funciona a engenharia de features</b>	<b>13</b>
<b>6</b>	<b>Lendário ou não? - Um primeiro modelo de classificação</b>	<b>15</b>



# Chapter 1

## Uma Jornada Inesperada

*Um curso básico e completamente gratuito para geeks (e outras pessoas)*



Bem vindo! Este é um curso básico de ciências de dados para pessoas que estão começando. Aqui você encontrará muita matemática, dados e referências a cultura pop.

### 1.1 Sobre mim



## Chapter 2

# Um básico sobre python

2.1 Configurando o ambiente

2.2 O primeiro programa

2.3 Bibliotecas e outras ferramentas úteis





## Chapter 3

# Completando o Pokedex - Um tutorial sobre como obter dados



## Chapter 4

Como saber tudo o que há  
sobre os Pokémon - A  
análise exploratória



## Chapter 5

# Descrevendo os Pokémon - Como funciona a engenharia de features



## Chapter 6

# Lendário ou não? - Um primeiro modelo de classificação