

CHATBOT RECEITEIRO

Thiago Henrique¹, Rafael Motta², Rodrigo Diniz³, Giuliano Bertoti⁴.

1, 2, 3, 4 Fatec São José dos Campos.

tiagohecp@gmail.com, giuliano.bertoti@fatec.sp.gov.br.

1. Introdução

O relatório apresentado a seguir trata-se do desenvolvimento de um software BOT (abreviação de “robot” do inglês robô). O software tem seu nome devido ao fato de ser automático, realizar atividades repetidamente.

Esse especificamente é um CHATBOT, que atua em outros softwares de mensagens. Neste caso, ele está associado ao aplicativo “Telegram”, aplicativo de mensagens instantâneas disponível para os sistemas operacionais Android, IOS, Windows e Linux.

Dentre os diversos tipos de CHATBOTS e suas utilidades, a função deste em questão está relacionada a culinária, trata-se de uma ferramenta para busca imediata de receitas.

Seu mecanismo é bem simples, o usuário deve digitar o nome de algum alimento, ingrediente ou receita, então o BOT realizará uma busca em seu banco de dados e exibirá até dez receitas relacionadas ao que foi digitado. Cada receita contará com um número de identificação, para selecionar uma basta digitar o seu número.

Toda receita apresenta imagem, descrição, lista de ingredientes e modo de preparo.

Ao usuário, também é disponibilizado alguns comandos extras como:

- “/start” – Inicializa o BOT.
- “/buscar” – Prepara o BOT para realizar a busca.

(Nota-se que os comandos de texto assim como o número de identificação da receita estão disponíveis em botão).

2. Metodologia e Materiais

Para o desenvolvimento desse BOT, foi utilizado a linguagem de programação “Python” e uma ferramenta já implantada no próprio “Telegram”, denominada “BOT Father”.

O “BOT Father” atua como a plataforma base para a construção do BOT, onde se inclui a interface principal (o design do chat) e os mecanismos de comandos. Ele também conta com o suporte para a disponibilização pública desse BOT juntamente com a “Telegram Bot Store” (loja online com acervo de BOTs gratuitos disponíveis), que sincroniza o nosso BOT através de um “Token”.

3. Resultados

Com o Python foi feita toda a lógica por trás do projeto em si, que é o acesso ao catálogo de receitas pelo link: <http://food2fork.com/api/search>, com a key: “4fe184badd0c478ebe05f532ba06fb8b&q”, e o retorno dessas receitas conforme solicitado pelo usuário.

O algoritmo funciona de maneira que após o input do usuário em forma de string, se for válido, o BOT é inicializado então a “API” acessa o link utilizando a key, onde ela busca em uma lista de até dez receitas que contem a string inserida pelo usuário formando um dicionário, então o dicionário é convertido para string e as dez receitas são retornadas. Então é aberto uma nova variável int para o input do número de identificação da receita escolhida pelo usuário, que será utilizada para a “API” selecionar e abrir a receita específica em forma de dicionário novamente, converter para string e imprimir na tela.

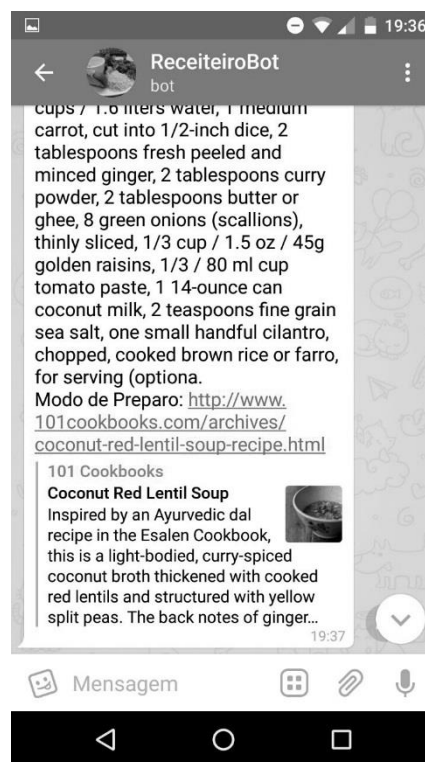


Figura 1 – Receita.

4. Conclusões

A principal contribuição dessa plataforma é trazer a praticidade e conforto na hora de pesquisar uma receita.

Na grande maioria dos casos, as pessoas sempre têm um smartphone com sigo, inclusive em momentos que estão cozinhando, e ao utilizar nosso BOT, que é uma plataforma de busca focada somente no ramo da culinária, é possível obter um resultado muito mais específico e rápido do que o comum.

https://github.com/twofacess/Receiteiro_bot

5. Referências Bibliográficas

[1] Júlia Rizza, FAZENDO UM BOT PARA TELEGRAM, juliarizza.wordpress.com, 06/08/2016.