





Banco de Dados

Banco de dados é uma coleção lógica coerente de dados com um significado inerente. Assim, uma disposição desordenada dos dados não pode ser referenciada como um banco de dados





Apresentação

Quem sou eu?

- Quem é você?





História

- → Anos 60
 - Banco de dados em arquivos;
 - Modelo hierárquico e Modelo em redes;
- → Anos 70
 - Edgar frank Codd (Banco de dados relacional);
 - ◆ IBM e System R (1° Sistema);
 - Dr. Peter Chen (Modelo ER)





História

- → Anos 80
 - Oracle (1º Sistema SQL);
- → Anos 90
 - ◆ SGDBs;
 - Data Mining, Data Warehouse





Sistema de Banco de Dados

- → Conceito
- → Características
 - Abstração
 - Rapidez
 - Compartilhamento
 - Segurança
 - Facilidade do backup
 - Comunicação direta com o servidor
 - ◆ Garantir integridade
 - Tolerância a falhas

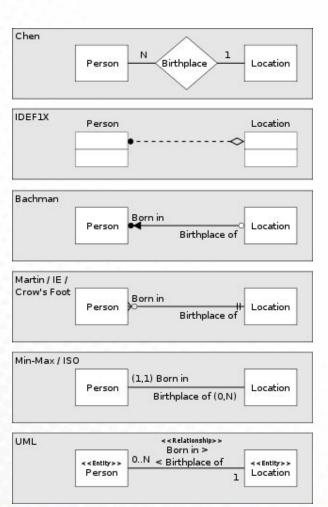






Modelo ER

- → Inicialmente concebido por Peter Chen
- → Várias notações diferentes da tradicional
- https://www.lucidchart.com







Objetos de um Banco de Dados

- → Tabelas
- → Visões
- → Sequências
- → Índices
- → Functions/Procedures
- → Esquemas





Comandos DML

- → Data Manipulation Language
- → Manipula dados (incluir, recuperar, remover, alterar)
 - **♦** Select
 - ◆ Insert
 - Update
 - Delete





Comandos DML

```
SELECT id, nome, salario, cpf FROM funcionario;

DINSERT INTO funcionario(id, nome, salario, cpf)

DVALUES (1, 'Tiago', 1000.00, '11111111111');

UPDATE funcionario SET nome = 'Tiago João' WHERE id = 1;

DELETE from funcionario WHERE id = 1;
```





Prática DML

- → Insert / update / select / delete
- → Operadores
- → Ordenação (random)
- → Limit e offset
- → Agrupamento (max, min, sum, avg, count, having)





Criando e Restaurando

→ Criar novo database

psql -U postgres -d postgres -c "CREATE DATABASE \${NOME_DATABASE} WITH ENCODING='UTF8' OWNER=postgres CONNECTION LIMIT=-1;"

→ Restaurar backup

pg_restore -U postgres --role postgres -d \$NOME_DATABASE -v \$CAMINHO_ARQUIVO/\$NOME_ARQUIVO_BACKUP





- actor stores actors data including first name and last name.
- film stores film data such as title, release year, length, rating, etc.
- film_actor stores the relationships between films and actors.
- category stores film's categories data.
- film_category- stores the relationships between films and categories.
- store contains the store data including manager staff and address.
- inventory stores inventory data.
- rental stores rental data.
- payment stores customer's payments.
- staff stores staff data.
- customer stores customer data.
- address stores address data for staff and customers
- city stores city names.
- · country stores country names.





- Realizar Select (id, first_name, last_name e last_update) na tabela "actor" ordenando por "first name"
- 2. Realizar Insert de mais 2 atores na tabela "actor"
- 3. Excluir um Ator que foi recém inserido
- 4. Atualizar o "first name" do ator recém inserido que restou

Desafio

Realizar um select na tabela Payment (payment_id, customer_id, staff_id, renta_id, amount, payment_date) adicionado select mais uma coluna onde o amount recebe 10% de desconto





- Realizar Select na tabela "payment" somando a coluna "amount" e agrupando pela coluna customer_id, ordene de forma a mostrar as maiores somas primeiro
- Realizar Select na tabela "rental" contando quanta locações foram feitas e agrupando pela coluna customer_id, ordene de forma a mostrar as menores contagens primeiro
- 3. Realizar Select na tabela "rental" de forma a descobrir qual cliente fez a última locação;
- Realizar Select na tabela "rental" de forma a descobrir qual cliente fez a primeira locação;



- Realizar Select na tabela "payment" calculando a média da coluna "amount" e agrupando pela coluna customer_id, ordene mostrando as maiores médias primeiro
- Realizar Select na tabela "payment" somando a coluna "amount" e agrupando pela coluna customer_id, mostre somente os clientes que possuem somatório maior de 200



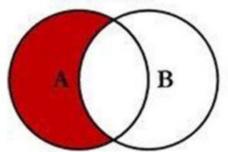


Prática DML

- → JOIN (INNER, LEFT, RIGHT, OUTER)
- → Função string_agg
- → União, intersecção, exclusão

A B

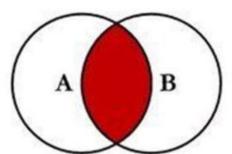
SELECT <select_list> FROM TableA A LEFT JOIN TableB B ON A.Key = B.Key



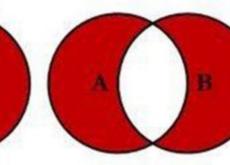
SELECT <select_list>
FROM TableA A
LEFT JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key
WHERE B.Key IS NULL

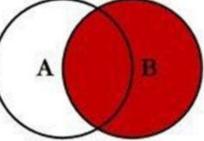
SELECT <select_list>
FROM TableA A
FULL OUTER JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key

SQL JOINS

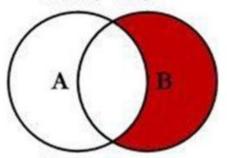


SELECT <select_list> FROM TableA A INNER JOIN TableB B ON A.Key = B.Key





SELECT <select_list>
FROM TableA A
RIGHT JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key



SELECT <select_list>
FROM TableA A
RIGHT JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key
WHERE A.Key IS NULL

SELECT <select_list>
FROM TableA A
FULL OUTER JOIN TableB B
ON A.Key = B.Key
WHERE A.Key IS NULL
OR B.Key IS NULL





INNER JOIN (JOIN)

```
select r.rental_date, s.first_name || ' ' || s.last_name
from rental r
join staff s on r.staff_id = s.staff_id;
```





LEFT JOIN

```
select a.last_name, fa.film_id

from actor a

left join film_actor fa on a.actor_id = fa.actor_id

where a.actor_id = 201;
```





RIGHT JOIN

```
from film f

pright join language l on l.language_id = f.language_id;
```





- Realizar Select na tabela "inventory" fazendo união com a tabela "film" e mostre o inventory_id e o título do filme
- Realizar Select na tabela "Rental" mostrando a data do aluguel, o nome completo do customer, do staff e o título do filme
- 3. Realizar Select na tabela "Filme" mostrando a lista de nome dos atores, separados por ";"





Comandos DDL

- → Data Definition Language
- → Define estruturas
 - ◆ CREATE
 - ◆ ALTER
 - DROP





Comandos DDL

```
CREATE DATABASE jovemdev;
CREATE TABLE aluno(
    id INTEGER,
    nome varchar,
    PRIMARY KEY (id)
ALTER TABLE aluno ADD COLUMN dat_nascimento DATE;
DROP TABLE aluno;
```





Modelagem física e restrições

- → Primary Key (unique + not null)
- → Foreign Key
- → Unique
- → Check
- → Not Null





Modelagem física e restrições

```
□CREATE TABLE funcionario(
id INTEGER,
nome varchar NOT NULL,
salario NUMERIC(8,2) CHECK (salario > 0),
cpf varchar(11) UNIQUE,
id_departamento INTEGER references departamento(id),
PRIMARY KEY (id)

□);
```





Modelagem física e tipos de dados numéricos

- → Inteiros: Integer, smallint, bigint
- → Auto-incrementáveis: Serial, bigserial
- → Decimais exatos: Decimal, numeric
- → Decimais inexatos: Real, Double





Modelagem física e tipos de dados de cadeia de caracteres

- → Varchar ou character varying (tamanho variável com limite)
- → Text (tamanho variável sem limite)
- → Character ou char (tamanho fixo, preenchido com trailing spaces)





Modelagem física e tipos de dados temporais

- → Timestamp
- → Date
- → Interval
- → Timezone (deslocamento de fuso-horário, ex.: '-6:00'; GMT, UTC)
- → Formato (YYYY-MM-DD HH24:MI:SS)





Atividades DDL

```
CREATE TABLE aluno_jovemdev(
   id_aluno_jovemdev serial,
   nom_aluno_jovemdev varchar(200),
   num_cpf varchar(11) NOT NULL UNIQUE,
   id_turma_jovemdev integer REFERENCES turma_jovemdev(id_turma_jovemdev),
   PRIMARY KEY (id_aluno_jovemdev)
);

DROP TABLE turma_jovemdev;
CREATE TABLE turma_jovemdev(
   id_turma_jovemdev serial,
   nom_turma_jovemdev varchar(100) NOT NULL UNIQUE,
   PRIMARY KEY (id_turma_jovemdev)
);
```





Atividades DDL

```
ALTER TABLE aluno_jovemdev ALTER COLUMN nom_aluno_jovemdev SET NOT NULL;
ALTER TABLE aluno_jovemdev ADD CONSTRAINT
    nom_aluno_jovemdev_check_size CHECK (char_length(nom_aluno_jovemdev) > 5);
ALTER TABLE aluno_jovemdev ADD COLUMN dat_nascimento date;
```





Atividades DDL

Criar uma tabela, usando as restrições:

- → Primary Key (unique + not null)
- → Foreign Key (será necessário criar uma segunda tabela)
- → Unique
- → Check
- → Not Null





VIEWS

- → Views são consultas previamente armazenadas no banco que buscam facilitar e agilizar busca de dados;
- → As views não são tabelas, e sim visões do banco





VIEWS

```
CREATE OR REPLACE VIEW films_vw AS

SELECT f.film_id,

title,

description,

string_agg(concat(a.first_name, ' ', a.last_name), ';') as actors

FROM film f

JOIN film_actor fa on f.film_id = fa.film_id

JOIN actor a on fa.actor_id = a.actor_id

GROUP BY f.film_id, title, description
```





Criar uma view sobre aluguéis (rentals), onde deverá trazer as informações:

- Id do rental;
- Nome completo do cliente;
- Nome completo do funcionário;
- Valor do aluguel
- Nome do filme locado





VIEWS MATERIALIZADAS

- → Views são Materializadas são como as views comuns, só que o que é armazenado no banco são os dados e não a consulta.
- → As views materializadas não são atualizadas automaticamente, e a sua vantagem é que os dados ficam disponíveis de forma mais rápida, pois não é necessário refazer toda a consulta novamente.
- → Para atualizar uma view materializada, usa-se o comando REFRESH MATERIALIZED VIEW NOME VIEW





VIEWS MATERIALIZADAS

```
CREATE MATERIALIZED VIEW languages AS

SELECT language_id, name

FROM language;

INSERT INTO language (name) values ('Portuguese');

REFRESH MATERIALIZED VIEW languages;
```





Atividades

Criar uma view materializada sobre pagamentos (payments), onde deverá trazer as informações:

- Id do pagamento;
- Nome completo do cliente;
- Nome completo do funcionário;
- Valor do pagamento
- Id da loja onde foi feito o pagamento





Princípio ACID

- → Controle transacional
- → Atomicidade (tudo é feito ou nada é feito)
- → Consistência (regras são inquebráveis)
- → Isolamento (não existem dados intermediários)
- → Durabilidade (dados são persistidos em definitivo)





Comandos DTL

- → Data Transaction Language
- → Controla o ciclo de vida das transações
 - Begin
 - **♦** Commit
 - Rollback





Atividades DTL

Crie uma transação de delete, execute, dê rollback.

Faça uma instrução update, execute, dê commit.





PL/SQL

A PL/SQL é uma linguagem processual projetada especificamente para incluir instruções SQL em sua sintaxe. As unidades de programa PL/SQL são compiladas pelo servidor do Oracle Database e armazenadas no banco de dados. E, em tempo de execução, tanto a PL/SQL quanto o SQL são executados no mesmo processo do servidor, o que proporciona eficiência ideal.





PL/SQL - Exemplo

```
DO $$
BEGIN
    FOR count IN 1..10 LOOP
        RAISE NOTICE 'Número %', count;
    END LOOP;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql
```





PL/SQL - Function

```
⊕-- DROP FUNCTION funcao zeroUm(integer); //Como Realizar o DROP
 CREATE FUNCTION funcao zeroUm(num inicial p integer) RETURNS integer AS $$
 DECLARE
     resultado integer := 0;
 BEGIN
     FOR count IN 1..10 LOOP
         resultado := resultado + (num inicial p + count);
         RAISE NOTICE 'Número: %', resultado;
     END LOOP;
     RETURN resultado;
 END;
 $$ LANGUAGE plpgsql;
 SELECT funcao zeroUm(10); -- Como realizar a chamada
```





PL/SQL - Procedure

```
PROP FUNCTION funcao_zeroDois(integer); //Como Realizar o DROP
CREATE FUNCTION funcao_zeroDois(num_inicial_p integer) RETURNS void AS $$
DECLARE
    resultado integer := 0;
BEGIN
    FOR count IN 1..10 LOOP
        resultado := resultado + (num_inicial_p + count);
        RAISE NOTICE 'Número: %', resultado;
    END LOOP;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
SELECT funcao_zeroDois(10); -- Como realizar a chamada
```





PL/SQL - Trigger

```
●-- DROP TRIGGER tg atualiza data ON actor;
 -- DROP FUNCTION atualiza data();
 CREATE OR REPLACE FUNCTION atualiza data() RETURNS TRIGGER AS $$
     BEGIN
         IF (TG OP = 'UPDATE') THEN
             NEW.last update = now();
             RETURN NEW;
         END IF;
     END;
 $$ LANGUAGE plpgsql;
• CREATE TRIGGER tg atualiza data AFTER UPDATE
     ON actor FOR EACH ROW
         EXECUTE PROCEDURE atualiza data();
```





Atividades PL/SQL

- 1 Crie uma function para retornar o nome completo do ator (nome sobrenome), recebendo por parâmetro o actor_id;
- 2 Crie uma procedure que cria uma coluna na tabela actor, chamada full_name varchar(200), depois preencha essa coluna com o nome completo de cada ator (nome sobrenome);
- 3 Crie uma trigger para que sempre que for inserido um ator novo, preencha a coluna criada na tarefa anterior com o nome completo do ator (nome sobrenome);





Dúvidas?

