# CICLO DE VIDA DE SOFTWARE:

## O modelo escolhido foi de espiral.

Tendo como premissa que o dono do empreendimento não tem bem definido se irá efetuar mais investimentos em recurso para o sistema da informação.

Possibilitando assim desenvolver em conjunto com o cada responsável de área seus módulos separados e ao final integrando os diversos sistemas mantendo o cronograma de atividades e possibilitando durante a avaliação de impacto a necessidade de criação de cada sistema.

### Fase Definição de requisitos/Planejamento

Nesta fase iremos separar o projeto em pequenos módulos onde levaremos em consideração a capacitação técnica e dificuldades recorrentes ao projeto.

Criaremos um plano de ação separado por setores que serão envolvidos e como será abordado a construção de cada modulo para cada setor específico.

### Fases de Análise de riscos:

Neste momento iremos avaliar a produção de cada sistema avaliando seu impacto no projeto final e sua probabilidade de falha e se é realmente necessário a produção de cada modulo em seu momento específico do projeto.

Criaremos as atividades para produção de cada modulo que será executado dentro do cronograma.

### Fase de Execução

Com as atividades definidas começaremos a produção de cada modulo em conjunto com o responsável de cada área criando pequenos protótipos e tendo pequenas entrega com as funcionalidades necessárias para o mínimo funcionamento de cada modulo.

### Fase Verificação

Nesta fase iremos entregar os módulos de já testados e validados junto ao responsável da área. Verificando a qualidade técnica no modulo implantado em uma pequena área de teste e caso aprovado levado ao ambiente de produção permitindo caso haja necessidade a definição de novas tarefas caso não tenha ultrapassado os prazos entrega.

# Metodologia Ágil (SCRUM)

Como o time e composto de profissionais que possuem diversas habilidades poderíamos empregar este método ágil

Definindo os as atividades que serão abordadas pelo time tendo um objeto em comum em cada funcionalidade abordada, separando o modulo em pequenas entregas efetuando as reuniões diárias e tendo em vista e conclusão do produto e ou funcionalidade a ser entrega em cada sprint (Produto/Modulo/Funcionalidade).

# Separação da Equipe

Iremos definir separar o time como:

O dono da empresa como (Product Owner): ele será responsável por elencar e ou definir qual o modulo devera ser produzido e ou elencar outro Owner caso necessário se for de responsável de cada setor.

O Full Stack será parte do time e SCRUM Master: ele será responsável por levantar os requisitos e junto ao Owner definir qual é sua expectativa e ou modulo que entrará em produção.

Times: Criaremos alguns times que deveram conter Arquiteto de software, programadores e analistas de banco de dados.

Arquiteto de software: devera desenhar a solução e validar junto ao Master quais atividades deveram ser entregues ele também será responsável por acompanhar o cliente durante o desenvolvimento de cada funcionalidade e ou modulo.

Programadores: serão responsáveis por desenvolver a solução posposta pelo arquiteto e cumprindo as suas necessidades sempre levando em consideração prazos e qualidade de software.

Analista de banco de dados: junto ao time devera adequar a produção do banco de dados de maneira a ser escalável e com isso possibilitando que todas as atividades sejam entregues com melhor qualidade e performance junto ao modelo de negócio abordado por cada modulo.