

Implementação de uma rede *Token Ring*

Antonio Carlos Salzvedel Furtado Junior e Tiago Rodrigo Kepe
GRR20080946,GRR20084630

17 de novembro de 2010

Universidade Federal do Paraná
CI058 Redes I Bacharelado em Ciência da Computação
For: Luiz Carlos Pessoa Albini

1 Implementação

O nosso programa responsável pela rede se chama tokenring. Ele é iniciado com dois parâmetros obrigatórios. O primeiro deles é o nome da próxima máquina contida no anel, o segundo é a porta usada, que deve ser a mesma para toda a rede.

Com base nos parâmetros, nosso programa cria um servidor e um cliente. O servidor é responsável por escutar mensagens na porta especificada. O cliente é responsável tanto por repassar as mensagens escutadas pelo servidor, como enviar suas próprias mensagens.

Para que pudessemos ler mensagens produzidas por uma determinada máquina ao mesmo tempo em que repassávamos mensagens da rede, tais como o bastão, decidimos usar diferentes threads para realizar este trabalho. Então usamos a biblioteca PThreads e baseamos nosso trabalho no esquema produtor-consumidor.