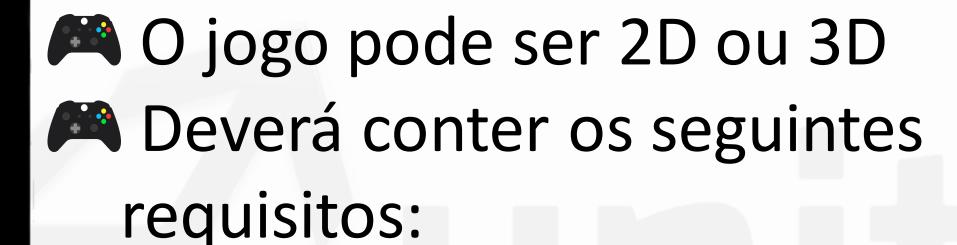


- Desenvolver um jogo com Unity
- Dupla ou Trio
- Não será permitido trabalho individual
- Use como guia os roteiros







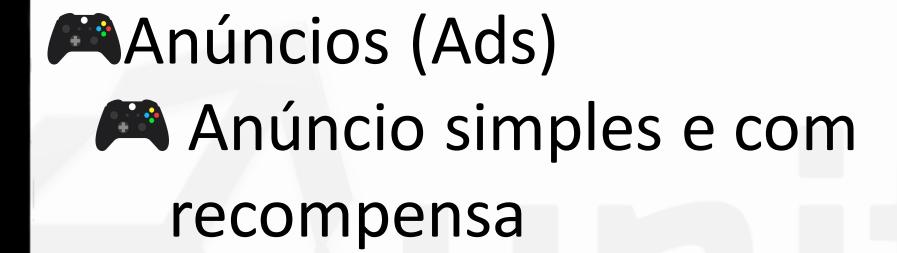
- Teclado/Mouse
- Touch/Acelerometro e/ou Swipe
- Controle (neste caso serve apenas esta)

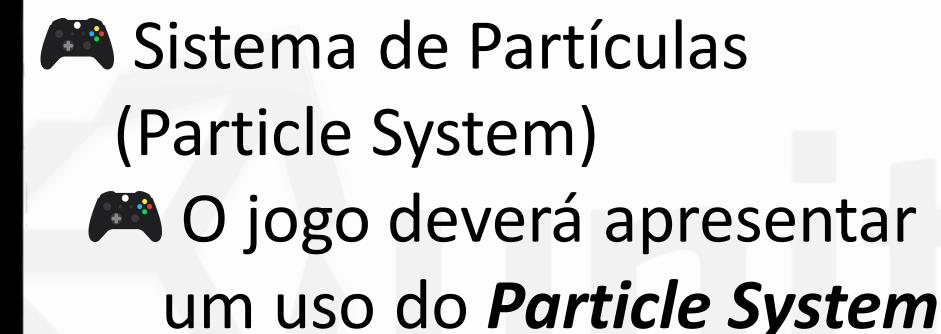


Tela Inicial/ Game Over com botões para Reiniciar o jogo e Menu Principal Menu Pause completo (resumir, reiniciar, pausar)



- O jogo deverá ter colisão com e sem Trigger
- Ao menos um uso com Raycast







- Deverá ter uma música de background
- Ao menos um elemento deverá ter efeito sonoro



Tirando as Cenas de UI, o jogo deverá apresentar no mínimo duas cenas diferentes.

Comunicação entre GO
É necessário que ao menos um GO faça comunicação com outro GO.

É necessário ao menos um troca de mensagem

- Não é necessário usar nenhuma arte externa
- O trabalho não será avaliado pela qualidade artística e nem do ponto de vista de mecânica
- A avaliação está focado nos conceitos e boas práticas do Unity

- Uso adequado de prefabs
- Uso adequado do método Start()/Update()
- Boas práticas de codificação com comentários
- Busca correta de GOs na Scene e componentes.

- Data da entrega: 01/09/2018 até as 23:59
- Entregas com 3 dias após a data valem no máximo conceito B
- Entregas com 6 dias após a data valem no máximo C. Após isso é conceito D.

