

1 - instantiate

5 - readObject()
- writeObject()

2 - instantiate

6 - processAndReply()

- start()
- accept()

3 - instantiate

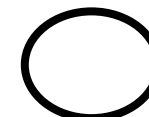
7 - setUpMuseumRoom()
- setCanvasElem()
- updateMuseumRoom()

- start()

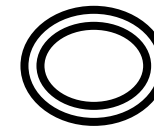
4 - read()

8 - print()
- close()

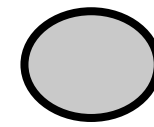
- write()



Tipo de dados instanciado
(**entidade passiva**)



Tipo de dados não instanciado
(**entidade activa**)



Tipo de dados instanciado
(**entidade activa** com fio de execução)