

1 - instantiate

2 - instantiate  
- start()  
- accept()

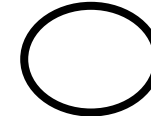
3 - instantiate  
- start()

4 - read()  
- write()

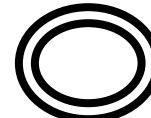
5 - readObject()  
- writeObject()

6 - processAndReply()

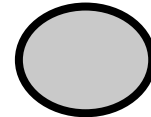
7 - open()  
- print()  
- close()



Tipo de dados não instanciado  
(entidade passiva)



Tipo de dados instanciado  
(entidade activa)



Tipo de dados instanciado  
(entidade activa com fio  
de execução)