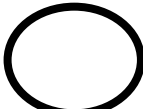

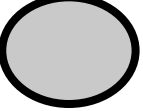


- 1 - getSecurityManager
- setSecurityManager
- 2 - exportObject
- unexportObject
- 3 - getRegistry
- 4 - instantiate
- lookup
- 5 - instantiate
- bind
- unbind
- 6 - instantiate
- 7 - instantiate
- waitingForShutdown()
- 8 - setUpMuseumRoom()
- setCanvasElem()
- updateMuseumRoom()
- 9 - instantiate
- updateClk()
- getCopyClk()

* Estão omitidos os set's e get's das zonas de memória para as entidades

-  Tipo de dados instanciado
(entidade **passiva**)
-  Tipo de dados não instanciado
(entidade **activa**)
-  Tipo de dados instanciado
(entidade **activa** com fio de execução)