

1 - instantiate

2 - instantiate

- start()
- accept()

3 - instantiate

- start()

4 - read()

- write()

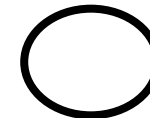
5 - readObject()

- writeObject()

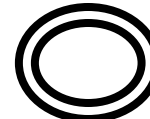
6 - processAndReply()

7 - print()

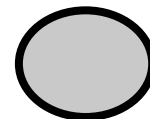
- close()



Tipo de dados instanciado
(**entidade passiva**)



Tipo de dados não instanciado
(**entidade activa**)



Tipo de dados instanciado
(**entidade activa** com fio
de execução)