

1 - getSecurityManager
- setSecurityManager

2 - exportObject
- unexportObject

3 - getRegistry

4 - instantiate
- lookup

5 - instantiate
- bind
- unbind

6 - instantiate


7 - instantiate
- waitingForShutdown()


8 - setStateThief()
- setRoomId()

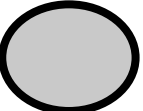
9 - instantiate
- pop()
- push()

10 - instantiate
- updateClk()
- getCopyClk()

*** Estão omitidos os set's e get's das zonas de memória para as entidades**

 Tipo de dados instanciado
(**entidade passiva**)

 Tipo de dados não instanciado
(**entidade activa**)

 Tipo de dados instanciado
(**entidade activa** com fio de execução)