

REQUISITOS

Conceitos básicos de Javascript e HTML

SOBRE O CURSO

AngularJS é um framework JavaScript criado pelo Google em 2010 e que possui como principal diferencial a capacidade de aumentar o poder do HTML, o que permite expandir as possibilidades de trabalhar com o que há de mais avançando no desenvolvimento de aplicações WEB. O framework se enquadra nos modelos MVC (Model-View-Controller) e permite que o projeto seja modular, flexível, testável e principalmente manutenível ao longo do tempo. O curso de AngularJS possibilitará ampliar o vocabulário do desenvolvimento WEB, demonstrando a utilização prática do framework desde suas bases até recursos mais avançados.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Parte I - Introdução

- a. Introdução ao AngularJS
- b. Diferenças entre a versão 2.0 e 1.5
- c. Conceito de MVC e MVW
- d. Para que serve o AngularJS
- e. Preparando o ambiente de desenvolvimento

Parte II - Conhecimentos Básicos

- a. JavaScript Básico
- b. Utilizando Controllers
- c. Listas – ngRepeat
- d. Utilizando o ngBind
- e. Trabalhando com Formulários
- f. Criando filtros

Parte III – TypeScript

- a. Introdução ao TypeScript
- b. Instalação e configuração
- c. Compilando o primeiro script
- d. Interfaces
- e. Classes
- f. Rodando o script

Parte IV – Módulos, Serviços e Roteamento

- a. Módulos no AngularJS
- b. Services
- c. Factories
- d. Roteamento

Parte V – Diretivas

- a. Diretivas básicas
- b. Diretivas customizadas

Parte VI – UI Bootstrap – AngularUI

- a. Introdução
- b. Instalação e Dependências
- c. Criando uma Build
- d. Accordion
- e. Alertas
- f. Botões
- g. Carrossel
- h. Collapse

Parte VII - Projeto Prático

- a. Criando uma Tabulação Customizada
- b. Criação de um módulo customizado
- c. Integração

CARGA HORÁRIA

A duração proposta para o curso é de 40 horas.