# AGO SILVA

Programador

#### **SOBRE MIM**

Sou o Tiago, estou neste momento a finalizar a licenciatura de Tecnologias da Informação na Universidade de Aveiro - Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Águeda.

Sou fã da programação por esta permitir a automação/facilitação de processos.



Estarreja, Aveiro, Portugal

#### CONTACTO

918894387



tmsilva@outlook.pt



www.linkedin.com/in/tiagomarques-silva/



www.github.com/tiagomarquessil

#### COMPETÊNCIAS

# Linguagens de Programação

- ➤ Java
- ➤ PHP
- ➤ JavaScript

# Bases de Dados

- ➤ SOL
- ➤ PostgreSQL

# Web

- ➤ HTML
- ➤ CSS

#### Controlo de Versões

➤ Git

#### **Arquiteturas**

➤ MVC

#### Soft Skills

- ➤ Resolução de problemas
- ➤ Trabalho em equipa
- ➤ Organização

# **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

# **ASSISTENTE DE PRODUÇÃO**

MISTAKER MAKER | Plataforma de Intervenção Artística | setembro de 2017 - o momento

Assistente de produção nos produção nos projetos:

- ➤ ESTAU | 2017
- ➤ ESTAU | 2018
- ➤ FAZUNCHAR | 2019

#### **ASSISTENTE DE SALA**

Cine-Teatro de Estarreja | janeiro de 2016 - o momento

Responsabilidades:

- > Carantir o bom funcionamento do espetáculo
- ➤ Atender às necessidades do público
- > Fornecer informações sobre a oferta cultural

#### **PROJETOS A DESTACAR**

# PROJETO TEMÁTICO EM APLICAÇÕES SIG

Projeto: https://www.gis4cloud.com/ptas\_grupo3\_2019/ Repositório: https://github.com/tiagomarquessilva/ptas

Resumidamente, o objetivo deste projeto é construir uma aplicação que utilize tecnologias WebSIG e routing. Para isso foi construida uma aplicação de roteiros de arte urbana para a cidade de Estarreja.

# PROJETO TEMÁTICO EM APLICAÇÕES WEB

Repositório: https://github.com/tiagomarquessilva/ptaw

Resumidamente, o objetivo deste projeto é construir uma aplicação que utilize tecnologias Web. Para isso foi construida uma aplicação de gestão de máquinas de vending de gás.

#### **NUMERADOR DE QUADRÍCULAS**

Projeto: <a href="https://tiagomarquessilva.github.io/aheneah/">https://tiagomarquessilva.github.io/aheneah/</a>

Repositório: https://github.com/tiagomarquessilva/aheneah/

A aplicação vai receber uma imagem quem contém uma espécie de "pixel art" e numerar todas as cores dessas quadriculas com um número. O grande objetivo é retirar a possibilidade de um humano identificar de forma errada a cor que tem de usar.

# **EDUCAÇÃO**

#### UNIVERSIDADE DE **AVEIRO - ESTGA**

Licenciatura em Tecnologias da Informação | 2017 - 2020

Saídas Profissionais:

- ➤ Web Developer / Web Designer;
- > Programador / Analista de Software;

# VOLUNTARIADO

- ➤ Voluntário | ESTAU | setembro de
- ➤ Membro de Partilha | Câmara Municipal de Estarreja | fevereiro de 2015 - o momento
- ➤ Rotaractista | Rotaract Club de Estarreia | setembro de 2018 - o momento