

## **Plano de Fluxo de Trabalho e Ciclo de Vida do Bug**

### **Fluxo de Trabalho**

#### **1. Planejamento e Definição de Requisitos**

- Reunião com stakeholders para identificar requisitos.
- Definição das User Stories e critérios de aceitação.

#### **2. Desenvolvimento**

- Desenvolvimento das funcionalidades baseadas nas User Stories.
- Revisão de código e integração contínua.

#### **3. Teste**

- Testes unitários pelos desenvolvedores.
- Testes de integração e de sistema pelos QA.
- Testes de aceitação baseados nos critérios definidos.

#### **4. Deploy**

- Deploy em ambiente de staging.
- Testes de regressão em staging.
- Deploy em produção.

#### **5. Monitoramento e Manutenção**

- Monitoramento de desempenho e erros.
- Manutenção corretiva e evolutiva.

### **Ciclo de Vida do Bug**

#### **1. Identificação**

- Bug identificado pelo QA ou usuário.
- Registro no sistema de gestão de bugs com detalhes (reprodução, ambiente, logs).

#### **2. Triagem**

- Bug revisado pelo time de desenvolvimento.
- Priorização baseada na severidade e impacto.

#### **3. Designação**

- Bug designado a um desenvolvedor.
- Análise do bug e estimativa de tempo para correção.

#### **4. Correção**

- Desenvolvedor corrige o bug.
- Testes unitários para validar a correção.

#### **5. Verificação**

- QA realiza testes para verificar a correção e evitar regressões.
- Bug fechado se verificado com sucesso.

#### **6. Deploy da Correção**

- Deploy da correção em ambiente de staging.
- Testes de regressão e deploy em produção.