

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia Centro

DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO PROF. WILTON DE PAULA FILHO SIMULADO PARA A PROVA FINAL

Objetivo geral

Construir uma solução web para exibir modelos de carros conforme o perfil do usuário.

Objetivos específicos

- Construir uma página (index.html) para solicitar informações de perfil de usuário
- Construir uma página (aguarde.html) para "processar" informações de perfil de usuário
- Construir uma página (verVeiculos.html) para mostrar modelos de carro conforme perfil de usuário.

Observações gerais

• As páginas a serem construídas "index.html", "aguarde.html" e "verVeiculo.html" já existem, e estão disponíveis (anexo). Você deve completar o código-fonte de cada uma delas. Além desses arquivos, existem outros com as extensões ".css" e ".js", além de uma pasta contendo as imagens necessárias para construção da solução dessa avaliação (anexo). Nenhum arquivo novo deve ser utilizado/adicionado na solução dessa atividade, além dos arquivos disponibilizados. Inclusive, dentro dos arquivos disponibilizados, já existe uma parte do código-fonte que deverá ser aproveitado (use as dicas disponíveis lá).

Detalhamento das páginas:



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia Centro

Página index.html

A primeira página a ser construída deve ser idêntica a página a seguir:



Características dessa página:

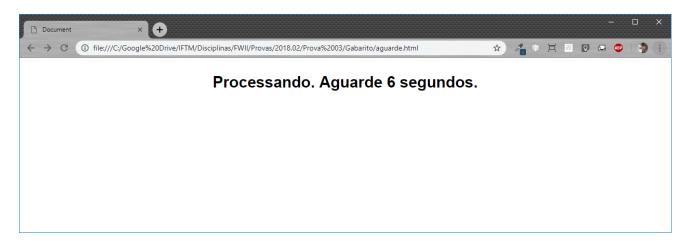
- Objetivo: solicitar as informações pessoais de um usuário (nome, idade e passatempo) para exibir modelos de carros conforme essas informações
- **Formulário**: centralizado horizontalmente
- Validações dos campos (todos os campos são de preenchimento obrigatório):
 - Nome: deve conter apenas letras (maiúsculas e/ou minúsculas) e espaços em branco (não pode haver apenas espaço em branco). A primeira letra do nome deve ser maiúscula (Min: 3 e Máx: 30). Deve ser utilizado o conceito de expressões regulares;
 - \circ **Idade**: >= 1 e <= 130;
 - Passatempo: opções: (a) Selecione, (b) Passear no shopping (fazer compras, etc) e
 (c) Curtir a natureza (cachoeira, etc)
 - o Botões:
 - "Ver opções de carro": verifica se todas as informações foram preenchidas conforme os critérios acima. Deve ser usado o critério de validação individual, ou seja, apenas uma mensagem de erro deve ser exibida por vez. Se todas as informações tiverem sido preenchidas corretamente, a página "aguarde.html" deverá ser aberta (mesma aba).
 - Limpar: limpa todos os campos do formulário



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia Centro

Página aguarde.html

A segunda página a ser construída deve ser idêntica a página abaixo:



Características dessa página:

- **Objetivo**: simular o processamento das informações disponibilizadas pelo usuário na página anterior ("index.html").
- Mensagem: No centro da página (alinhamento horizontal) a seguinte mensagem deve ser exibida ao usuário "Processando. Aguarde X segundos", onde X é um valor que deve variar entre 5 e 10. Esse valor deverá mudar sempre que essa página for carregada. A cor dessa mensagem deverá ser sempre preto, exceto o valor numérico do tempo (X). Quando o valor numérico estiver ente o intervalo de 1 a 3 a cor do texto deverá ser alterada de preto para vermelho. Ao chegar em 0 (zero), a página "verVeículo.html" deverá ser aberta.



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia Centro

Página verVeiculo.html

A terceira página a ser construída deve ser idêntica a uma das duas páginas abaixo:



OU





INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TRIÂNGULO MINEIRO – Campus Uberlândia Centro

Características dessa página:

- **Objetivo**: mostrar modelos de veículos conforme informações disponibilizadas pelo usuário na página "index.html"
- Informações dessa página:
 - Texto do topo: acima da imagem deve aparecer a mensagem "XXXX, veja as opções para o seu perfil", onde XXXX deve ser o nome do usuário informado na página "index.html"
 - Informações sobre os veículos: deve exibir a foto de um veículo + informações sobre ele, conforme o tipo de passatempo selecionado pelo usuário na página "index.html".
 - Caso o usuário tenha selecionado na página "index.html" a opção "Passear no shopping (fazer compras, etc)" deverão ser exibidas as seguintes informações:
 - **civic.jpg**: Fabricante:Honda, Nome:Civic, Potencia:150 cv, Garantia:3 anos, Consumo:9,7 km/l
 - Caso o usuário tenha selecionado na página "index.html" a opção "Curtir a natureza (cachoeira, etc)" deverão ser exibidas as seguintes informações:
 - troller.jpg: Fabricante:Ford, Nome:Troller, Potencia:200 cv, Garantia:3
 anos, Consumo:7,7 km/l
 - OBS: As informações dos veículos acima deverão estar armazenadas em um vetor de objetos.
 - o **Botão**: "Mudar perfil", ao clicar sobre esse botão a página "index.html" deve ser aberta (mesma aba), para que o usuário possa mudar o perfil de veículo.