## EP1 - Sistemas Operacionais

Tiago Martins Nápoli - 9345384

September 10, 2018

A fim de facilitar a identificação dos comandos escolhidos pelo usuário, foi feito o seguinte vetor de strings:

```
const char *commands[4] = {
   "protegepracaramba",
   "liberageral",
   "rodeveja",
   "rode"
};
```

A shell requisita, em um laço sem fim, comandos que o usuário deseja executar (a shell só sai quando o usuário força sua interrupção). O comando digitado pelo usuário é identificado entre os comandos possíveis. Para isso foram feitas funções auxiliares check\_command, que checa se o comando digitado pelo usuário, em command.str, foi determinado comando no vetor commands.

i) protegepracaramba: Simplesmente executa a chamada de sistema chmod com o argumento (path) dado pelo usuário e o valor correspondente à proteção total do arquivo. Em caso de erro imprime-o na tela.

ii) liberageral: Semelhante ao anterior.

```
 \begin{array}{lll} \textbf{else} & \textbf{if} (\texttt{check\_command} (\texttt{command.str} \;, \; 1)) \; \{ \\ & \textbf{if} (\texttt{chmod} (\texttt{args.str} \;, \; 511) < 0) \; \{ \\ & & \texttt{printf} (\text{"%d\_\%s} \backslash \text{n"} \;, \; \texttt{errno} \;, \; \texttt{strerror} (\texttt{errno})); \\ & \} \\ \} \end{array}
```

iii) rodeveja: Executa um fork, que duplica o processo atual, e daí é feita uma checagem se o processo é o pai ou o filho. Caso seja o filho (pid == 0), é feito uma chamada de sistema ao execve, que substitui a execução do programa atual no processo filho pelo programa dado como argumento ao execve. Caso o processo seja o processo pai, há uma chamada ao waitpid, que esperará o processo filho criado terminar de executar (o pid devolvido pelo fork é o do processo filho).

```
else if(check_command(command.str, 2)) {
    pid = fork();
    if(pid == 0) {
        strcpy(argv[0], args.str);
        execve(args.str, argv, envp);
        printf("=>_erro_ao_executar_o_programa_%s\n", args.str);
        exit (127);
} else {
```

iv) rode: Semelhante ao anterior, mas agora o processo pai não espera o processo filho terminar, somente continua sua execução normalmente.

```
else if(check_command(command.str, 3)) {
    pid = fork();
    if(pid == 0) {
        execve(args.str, argv, envp);
        printf("=>_erro_ao_executar_o_programa_%s\n", args.str);
        exit(127);
    }
}
```