

# Relatório do Projeto - Bases de Dados

Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação

Bases de Dados

Gonçalo Teixeira up201806562

Mª. Francisca Almeida up201806398

Tiago Pinto up201808907



## Índice

Introdução	3
Especificação do Projeto	4
Diagrama de UML	6
Esquema Relacional e Dependências Funcionais	
Formas Normais	
Restrições	8
Interrogações	10
Gatilhos	11



## Introdução

Para a elaboração do projeto da unidade curricular Bases de Dados decidimos basearnos num website chamado <u>StandVirtual</u>.

Fizemos uma análise à aplicação de forma a compreender como poderá estar desenvolvida a estrutura de dados por detrás desta e a melhor forma de a representar.

Esta é uma plataforma online de compra e venda de veículos já registados (com matrícula) e peças sendo que poderão ser anunciados particularmente ou profissionalmente.



## Especificação do Projeto

A plataforma que queremos modelar para bases de dados baseia-se num site de anúncios, em que os anúncios podem ser ou veículos ou peças de automóveis. Os anúncios podem ser publicados por <u>utilizadores particulares</u> ou <u>profissionais</u>. Os utilizadores são caracterizados por um nome, um e-mail e um número de telefone para que os interessados possam contactar os anunciantes, adicionalmente, os utilizadores profissionais necessitam ainda de um NIF, morada e uma imagem representativa.

Os <u>anúncios</u> publicados pelos <u>utilizadores</u> têm dados como uma condição, uma data, um ID, uma pequena <u>descrição</u> e um <u>preço</u>. Como referimos acima, estes anúncios estão divididos em <u>Veículos</u> e <u>Peças</u>.

Os Veículos são compostos pelas seguintes características:

- Matrícula;
- Cor;
- Marca;
- Modelo;
- · Segmento;
- Data de registo;
- Quilómetros;
- Potência;
- Cilindrada;
- Número de registos.

Os Veículos são divididos em 2 tipos, naturalmente, em <u>Carros</u> e <u>Motos</u>, e podem ainda ter características como possibilidade de financiamento ou retoma e IVA dedutível.

Os Carros têm as seguintes características:

- Lotação;
- Classe;
- Número de portas;
- Tração (traseira, dianteira, integral);
- Importado (sim ou não);
- Tipo de combustível (gasolina, gasóleo, etc.).

As Motos não necessitam de características adicionais.

Uma Peça é caracterizada pela marca e categoria.

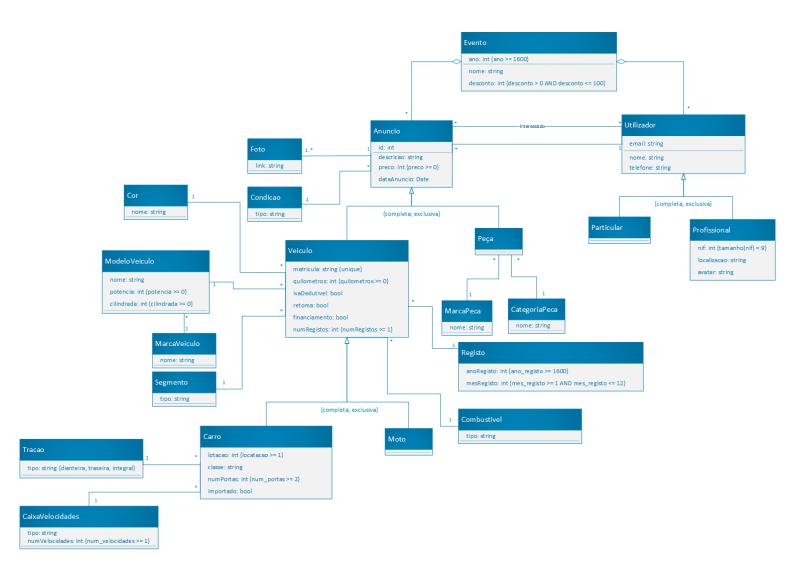
Adicionalmente os <u>Anúncios</u> são caracterizados por uma condição e têm uma ou mais fotos.

A plataforma organiza um <u>Evento</u> exclusivo de nome diferente todos os anos no qual <u>Anúncios</u> selecionados têm um desconto fixo para todo o evento, no entanto só os <u>Utilizadores</u> que forem selecionados para este evento podem usufruir do desconto. Os anúncios e utilizadores só podem ser selecionados para um único evento para dar oportunidade a todos de serem escolhidos.



## Diagrama de UML

Link para imagem no imgur (caso não seja legível neste formato)





## Esquema Relacional e Dependências Funcionais

Evento(ano, nome, desconto)

1- {ano} -> {nome, desconto}

Utilizador(e-mail, nome, telefone, evento->Evento)

1- {e-mail} -> {nome, telefone, evento}

Particular(e-mail->Utilizador)

**Profissional**(<u>e-mail->Utilizador</u>, nif, localização, avatar)

1- {<u>e-mail</u>} -> {nif, localização, avatar}

**Anúncio**(<u>id</u>, descrição, preço, anunciante->Utilizador, condição->Condição, evento->Evento, dataAnuncio)

1- {<u>id</u>} -> {descrição, preço, anunciante, condição, evento}

Foto(link, id->Anúncio)

1- {<u>link</u>} -> {id}

Segmento(tipo)

MarcaVeiculo(nome)

**ModeloVeiculo**(<u>nome</u>, <u>potencia</u>, <u>cilindrada</u>, segmento->Segmento, marca->MarcaVeiculo)

1- {nome, potencia, cilindrada} -> {segmento, marca}

Cor(nome)

Condição(tipo)

Registo(ano, mês)

**Veículo**(<u>id->Anúncio</u>, matrícula, [mêsRegisto, anoRegisto]->Registo, [modelo, potencia, cilindrada, segmento]->Modelo, quilómetros, ivaDedutivel, retoma, financiamento, numRegistos, cor->Cor)

1- {<u>id</u>} -> {matrícula, modelo, segmento, mêsRegisto, anoRegisto, quilómetros, potencia, cilindrada, ivaDedutivel, retoma, financiamento, numRegistos, cor}



MarcaPeça(nome)

CategoriaPeça (nome)

**Peça**(<u>id->Anúncio</u>, marca->MarcaPeça, categoria->CategoriaPeça)

1- {id} -> {marca, categoria}

CaixaVelocidades(tipo, numVelocidades)

Tração(tipo)

Combustivel(tipo)

**Carro**(<u>id->Veículo</u>, lotação, classe, numPortas, tração->Tração, importado, [tipoCaixa, numVelocidades]->CaixaVelocidades, combustível->Combustivel)

1- {id} -> {lotação, classe, numPortas, tração, importado, tipoCaixa, numVelocidades}

Moto(id->Veículo)

Interessado(e-mail->Utilizador, id->Anúncio)

### **Formas Normais**

A identificação da 3ª Forma Normal é assegurada com o cumprimento da regra da não-transitividade e da dependência de atributos não-chave com as chaves das relações. Outra forma de assegurarmos isso seria usar a mnemónica "Cada atributo *não-chave* deve dar informações acerca da chave, da chave inteira, e nada além da chave". Ao ser necessário a existência da <u>chave</u> a relação está na 1ª Forma Normal; ao ser necessário que os atributos sejam dependentes da chave inteira verifica a 2ª Forma Normal; e ao garantir que os atributos *não-chave* sejam dependentes da chave e da chave apenas assegura a 3ª Forma Normal.

As relações não provocam uma quebra nem da 3ª Forma Normal nem da Forma Normal de Boyce-Codd uma vez que o lado esquerdo de cada dependência funcional é uma super-key da relação.



## Restrições

Para fornecer segurança na manipulação e inserção de dados pelo utilizador, e para garantir a manutenção da base de dados utilizamos algumas restrições na definição de várias tabelas, restrições do tipo <u>chave</u>, <u>CHECK</u>, integridade referencial, etc.

#### UNIQUE

Existem certas ocasiões em que a restrição <u>UNIQUE</u> é essencial, nomeadamente quando estamos a definir um <u>Veículo</u>, não queremos que existam dois veículos com a mesma matrícula, utilizado a restrição <u>UNIQUE</u> evitamos essa situação indesejada. O mesmo foi aplicado no número de telefone do <u>Utilizador</u> em si e NIF do <u>Utilizador profissional</u>, não queremos que existam duas contas para a mesma empresa assim como não queremos que existam duas contas diferentes com o mesmo número de telefone.

#### NOT NULL

Utilizamos a restrição <u>NOT NULL</u> em todos os casos em que achamos que a definição de uma *row* ficaria incompleta sem aquele atributo. Alguns casos que podemos realçar:

#### 1- Veículo

- a. Matrícula: os veículos são todos matriculados nesta plataforma, não existem veículos não registados;
- b. Quilómetros: o utilizador com certeza quer saber quantos quilómetros tem o carro no qual tem interesse.

#### 2- Carro

a. Número de portas: achamos relevante a informação do número de portas para o consumidor.

#### 3- <u>Utilizador</u>

a. Nome e telefone: apesar do e-mail ser suficiente para um contacto e para a distinção dos vários utilizadores, é conveniente o utilizador saber o nome do anunciante que quer contactar assim como o seu contacto telefónico.

#### 4- Utilizador Profissional

a. Todos os campos desta relação são obrigatórios na nossa plataforma, queremos garantir que a empresa que estamos a registar é legal.

#### 5- Evento

a. Um evento fica incompleto sem o nome e não seria um evento sem a descrição do desconto aplicado.

continua na página seguinte



#### CHECK

Utilizamos a restrição <u>CHECK</u> para garantir segurança e facilidade de manutenção da base de dados. Naturalmente alguns dados têm de estar verificados utilizando algum tipo de confirmação. Por exemplo o valor da cilindrada de um veículo não pode ser menor que zero, assim como um ano de registo pode ser menor que 1600. Alguns exemplos:

#### 1- Registo

- a. Ano: tem de ser igual ou superior a 1600;
- b. Mês: tem de estar entre 1 e 12 inclusive.

#### 2- <u>Veículo</u>

- a. Quilómetros: este valor tem de ser igual ou superior a zero;
- b. Número de Registos: o veículo tem de ter no mínimo um registo.

#### 3- Carro

- a. Lotação: o carro tem de ter no mínimo lugar para uma pessoa.
- b. Número de portas: o carro tem de ter no mínimo duas portas.

#### 4- Caixa de Velocidades

a. Número de Velocidades: a caixa tem de dispor de, no mínimo, uma velocidade.

#### 5- Tração

a. Tipo: este campo só pode tomar três valores distintos: "dianteira", "traseira" ou "integral".

#### 6- Modelo Veículo

a. Potencia e Cilindrada: estes campos têm de ter um valor igual ou superior a zero.

#### 7- Anúncio

a. Preço: o preço deve ser naturalmente superior ou igual a zero.

#### 8- <u>Utilizador Profissional</u>

a. NIF: este valor tem de ser um número com 9 algarismos

#### 9- Evento

a. Desconto: este valor tem de estar compreendido entre 0 e 100, inclusive.

#### Integridade Referencial

Relativamente a este tipo de restrições, *chaves estrangeiras* foram aplicadas a classes que estavam intrinsecamente relacionadas com outras.

Podemos dar o exemplo de <u>Anúncio</u>, que é postado por um <u>Utilizador</u>, e pode ser marcado como interesse de vários <u>Utilizador</u>es. Da mesma forma, é possível que um <u>Carro</u> tenha uma <u>Caixa de Velocidades</u> que é utilizada num outro <u>Carro</u> e, portanto, é conveniente a utilização de uma chave estrangeira.

O mesmo raciocínio foi aplicado nas restantes classes que, por simplicidade, não foram referidas acima como exemplo, tornando o modelo bastante simples de interpretar.



## **Interrogações**

- 1- <u>Listar o nome de todos os utilizadores</u>. Queremos saber o nome de todos os utilizadores que interagem ou interagiram com a nossa base de dados.
- 2- <u>Listar todos os veículos de ano X.</u> Queremos saber quais são os IDs dos veículos de um certo ano, digamos 2013.
- 3- <u>Listar todos os anúncios com interessados.</u> Queremos saber quais são os IDs dos anúncios que tiveram interessados.
- 4- <u>Listar carros a diesel de ano superior a 2010 com caixa automática.</u> Quando um utilizador acede ao site, normalmente filtra os carros de acordo com um determinado número de características.
- 5- <u>Listar número de anúncios por evento.</u> Queremos saber quantos anúncios cada evento teve.
- 6- <u>Listar número de peças por marca.</u> Queremos saber quantas peças existem de cada marca.
- 7- <u>Listar preço mínimo, medio e máximo de Carros, Motos e Peças.</u> Para efeitos de estatística queremos saber os valores máximo, mínimo e médio de Carros, Motos e Peças.
- 8- <u>Listar número de veículos e preço médio.</u> Queremos saber o número de veículos na base de dados e o preço médio.
- 9- <u>Listar carros usados, de anunciante profissional, do evento de 2015, caixa automática, menos de 100k KM, pelo menos 2 fotos e preço inferior a 40.000€.</u> Para uma pesquisa mais filtrada queremos restringir ainda mais as características do Carro.
- 10- Ordenar eventos por desconto, listar número de anúncios marcados com interesse e valor total dos anúncios desse evento. Para efeitos de estatística queremos saber a relação entre o desconto do evento e o valor total de vendas, juntamente com o número de veículos marcados com interesse nesse evento.



### **Gatilhos**

- 1- Adiciona um Modelo a Modelo Veiculo caso o modelo seja especificado como 'Other' na inserção de dados em Veículo. Quando o utilizador especifica o modelo do veículo a adicionar como "Other", é criado um modelo e uma marca nova, se não existir, com o nome "Other" e os restantes atributos de forma a corresponder aos dados inseridos pelo utilizador.
- 2- <u>Ao adicionar um Utilizador, se o email não for do tipo email@example.example então a operação é cancelada.</u> Queremos ter endereços de e-mail válidos na nossa base de dados
- 3- Ao adicionar um Utilizador, verificar se o ano do evento é inferior ao ano corrente. O utilizador não se pode inscrever na plataforma com o ano de um evento que já aconteceu.