Navegação e Feedback

É sempre fornecido feedback sobre as ações do utilizador

O utilizador deve receber sempre feedback imediato sobre as suas ações; de modo a saber que o sistema recebeu o seu comando e o está a processar. Este feedback pode ser fornecido de várias formas: quando o utilizador passa sobre um link (a:hover); quando o utilizador clica num link (a:active); quando o utilizador navega com o teclado (a:focus); quando o utilizador está a preencher campos de formulários (input[type=text]-focus; textarea:focus); quando o utilizador clica num link que abre na mesma página (#id:target); e/ou quando a ação desencadeada pelo utilizador demora a ser processada (barra de progresso, icone de "loading" ou outra informação que dê a sensação de que a ação está a decorrer e que o utilizador deve esperar pela sua finalização):

É fornecido feedback sobre a localização do utilizador

Devemos informar sempre a localização do utilizador, preferencialmente através de um feedback visual claro no menu, indicando a secção em que o utilizador se encontra. Esta informação pode ainda ser complementada com navegação do tipo "breadcrumb" no caso de haver mais de 2 níveis hierárquicos de navegação.

Os títulos dos links e menus são claros e percetíveis

Os textos nos menus devem ser claramente percetíveis de forma a que o utilizador consiga perceber à partida quais os conteúdos que irá ver se clicar num determinado link. Sempre que possível deve ser evitado o uso de abreviaturas nos menus principais:

Os itens clicáveis têm aspeto clicável e diferente do resto do conteúdo

Os itens clicáveis devem ser claramente distinguíveis dos restantes itens. Os links no meio do texto devem ser imediatamente identificáveis como tal e não se devem confundir com o resto do texto. Uma vez definido o aspeto dos links, esse aspeto deve ser mantido idêntico em todas as restantes páginas do site.

Os itens não clicáveis não se parecem com links ou botões

Deve ser evitado o uso de textos sublinhados quando os mesmos não contêm links. Adicionalmente, no meio do texto, não devem ser usadas cores diferentes em palavras, frases ou parágrafos. Deve ser mantida uma consistência em que o texto mantém sempre a mesma cor ao longo de todas as páginas, pois o uso de texto numa cor diferente pode ser também associado à existência de um link para outra página. Mais grave ainda é usar a mesma cor escolhida para os links em texto que não é link (no caso de não se usar links sublinhados convém identificá-los com uma cor/aspeto diferente do resto do texto):

O texto dos links faz sentido quando lido fora do contexto

Os utilizadores devem poder olhar para os links e automaticamente perceber algo sobre o seu destino mesmo antes de clicarem. O uso de termos como "clique aqui" pode ser bastante contra-produtivo e quando lido fora do contexto não proporciona informação adicional:

Não há links quebrados

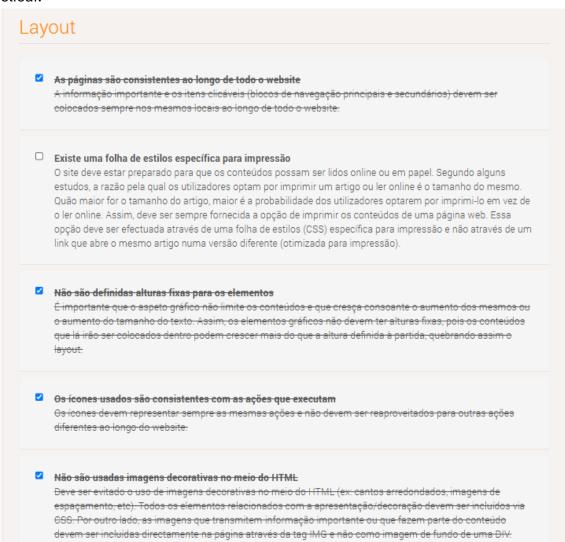
Os links devem ser testados de modo a que não haja links quebrados (para páginas inexistentes, ou para páginas incorretas)

Existe padding suficiente nos links de paginação

Nos links de paginação, deve ser criado um espaçamento extra (padding) à volta de cada link. Isto facilita a navegação uma vez que os links colocados apenas num caracter se tornam demasiado estreitos e difíceis de clicar. Ao criar este espaçamento extra aumenta-se a área clicável nos links e ao mesmo tempo dá-se um melhor feedback visual ao utilizador.

Navegação e feedback

- -Sempre que o usuário faz algo o estado do website muda e é percetível que algo mudou.
- -Não foram implementadas breadcrumbs.
- -Os títulos são sempre claros.
- -Os itens clicáveis têm uma aparência diferente dos itens não clicáveis.
- -Os links fazem sempre sentido mesmo fora do contexto é fácil de identificar o que é mostrado ao ir para esse link.
- -Não há links quebrados.
- -Os links clicáveis têm sempre *padding* suficiente para não haverem erros ao clicar.



- -As páginas são consistentes em todo o projeto.
- -Não existe a opção de imprimir em nenhuma parte do site mas também não se aplica muito ao nosso tema de projeto.
- -As alturas de vários elementos são variáveis.
- -Os ícones usados nunca levam a erro o utilizador.
- -Nenhuma imagem é utilizada através do html.



- -O espaçamento entre linhas é sempre suficiente para fácil leitura.
- -A informação mais crítica é sempre destacada em todas as páginas.
- -Apenas as informações mais relevantes são apresentadas a bold.
- -Existe sempre contraste suficiente para fácil leitura em todos os elementos.

Formulários e Mensagens Os itens de preenchimento obrigatório são distinguíveis dos restantes Os utilizadores devem conseguir distinguir claramente os campos em que o preenchimento é obrigatório dos restantes campos. Hoje em dia, a maior parte dos websites usa um asterisco à frente do nome do campo para os identificar como obrigatórios; outros websites usam a palavra "obrigatório" em vez do asterisco. Ambas as soluções são válidas, mas o uso de um asterisco obriga a ter uma legenda no topo do formulário para indicar que os campos marcados com * são de preenchimento obrigatório. As mensagens de erro estão junto dos elementos que contêm o erro As mensagens de erro devem estar indicadas junto aos campos que contêm o erro e não apenas no topo ou no final do formulário. Isto permite contextualizar melhor os erros e ajuda a perceber onde é que os utilizadores têm de os corrigir. ☐ As ações principais são claramente distinguíveis das ações secundárias nos formulários Tem de haver uma diferenciação visual entre as ações principais e as ações secundárias de modo a evitar potenciais erros por parte do utilizador. Esta diferenciação também ajuda a perceber claramente qual a ação que confirma e qual a ação que cancela o formulário. Os formulários estão a funcionar e enviam para os recipientes corretos Os formulários devem ser todos testados e as contas de receção dos dados devem ser verificadas para confirmar que os dados foram recebidos com sucesso. A pesquisa está a funcionar e as mensagens de erro são adequadas O formulário de pesquisa deve devolver resultados para as pesquisas efetuadas e quando não há resultados deve ser mostrada uma mensagem a indicar que a pesquisa não devolveu resultados.

- -Não existe uma distinção prévia de quais são os itens obrigatórios e quais são opcionais.
- -As mensagens de erro aparecem sempre perto do sítio em que ocorreu o erro.
- -Nem sempre são distinguíveis as ações principais das secundárias.
- -Os formulários enviam sempre a informação correta.
- -Sempre que é feita uma pesquisa que não leva a nenhum resultado, é mostrada uma mensagem referente a isso.

Ajuda Existe ajuda contextual nas interações mais complexas Uma vez que a maior parte das pessoas não costuma ler as intruções/ajuda antes de começar a usar um sistema, a forma mais útil de ajudar os utilizadores a navegar e a ultrapassar situações que podem ser mais complicadas é fornecer ajuda contextual, na altura certa e no local certo, onde sabemos que os utilizadores vão necessitar dela. As mensagens de erro ajudam a resolver o problema As mensagens de erro devem ser claras e devem ajudar o utilizador a corrigir o erro. Uma mensagem do tipo: "Ocorreu um erro ao preencher o formulário" não ajuda em nada a saber a razão pela qual ocorreu o erro nem como o corrigir. **Redes Sociais** Foram adicionadas as tags "Open Graph" Devem ser adicionadas as tags Open Graph no início de todas as páginas de conteúdo que permitem indicar uma série de parâmetros sobre o conteúdo da página e que serão usados nas partilhas nas redes sociais. Responsive O site foi testado em dispositivos de vários tamanhos Quando se desenvolverem websites responsive, os mesmos devem ser testados em vários dispositivos com ecrãs de tamanhos diferentes para confirmar que os layouts são corretamente aplicados. Performance ☐ Todos os ficheiros estáticos foram minificados e comprimidos Todos os ficheiros estáticos (ex: CSS, JS e HTML) devem ser minificados e comprimidos. Isto permite poupar bastantes KB sempre que as páginas são carregadas. Os conteúdos foram optimizados para mobile É importante garantir que os conteúdos que um website responsive carrega estão otimizados para serem consumidos nestas circunstâncias. Isto inclui servir imagens mais leves, substituir elementos Flash (caso

-Não é oferecida ajuda contextual extra para as tarefas mais complexas.

existam) por equivalentes em HTML5 (ex: players de vídeo) e reduzir os elementos decorativos ao menor

A SUA PONTUAÇÃO: 20/28

- -As mensagens de erro são sempre relevantes.
- -Nenhuma tag Open Graph foi adicionada.

número de itens e ficheiros possível.

- -O design é responsivo.
- -Os ficheiros estáticos nem sempre são minificados e comprimidos.

-Não foi feita otimização para mobile.