SYNESIS



Proyectos en relación con la Tecnicatura en desarrollo de Software

Formación y Charlas (Impacto directo en la tecnicatura)

Proyecto	Descripción	Nivel de Impacto Digital
Programación inicial y lógica	Taller de introducción a la programación para estudiantes de primer año o personas interesadas.	***
Charlas para tecnicaturas con profesionales del campo	Espacios de intercambio con egresados y referentes del sector IT.	***
Armado de perfil profesional y LinkedIn	Optimización del perfil laboral para entornos tecnológicos.	***
Herramientas blandas (comunicación, gestión del tiempo, liderazgo)	Competencias clave en equipos de desarrollo.	**

☐ Infraestructura y Tecnología (Apoyo indirecto)

Proyecto	Descripción	Nivel de Impacto Digital
Mejora de conectividad en el edificio histórico	Internet estable y rápido para el desarrollo de actividades académicas.	***
Digitalización y carga de apuntes en Drive institucional	Biblioteca digital de recursos técnico, alternativa al campus	***
Foro colaborativo organizado por carreras	Espacio digital para consultas, aportes y debates.	***

SYNESIS



Nuevas Propuestas para la Tecnicatura en Software

Estas ideas pueden ser incluidas como parte de los proyectos 2025:

1. Hackatón Synesis

Evento anual de programación por equipos con desafíos reales y premios.

Fomenta creatividad, trabajo colaborativo y contacto con el mundo real.

2. Club de Algoritmos y Desafíos

Encuentros semanales donde se practican ejercicios de lógica y algoritmos, ideales para quienes quieran prepararse para entrevistas técnicas.

3. Mentorías entre estudiantes

Estudiantes de 2do o 3er año, así como exalumnos acompañan a ingresantes en materias como programación, bases de datos, etc.

4. Taller de Git y control de versiones

Capacitación sobre uso de Git y GitHub para gestión de proyectos colaborativos y documentación.

§ 5. Mini plataforma web para Synesis

Desarrollo interno de una plataforma donde se centralicen apuntes, calendario de eventos, foros y encuestas. Podría ser realizada por estudiantes de software como práctica/proyecto real.