Escuela Normal Superior Nº 40 "Mariano Moreno"

Tecnicaturas en Desarrollo de Software

Tercer Año

Práctica Profesionalizante II

Proyecto Final

Docentes: Fontanellaz, Rosalba - Neldo L. Croissant

Ciclo Lectivo: 2024

Trabajo Final de Cátedra

Desarrollo del proyecto

Generales

El proyecto teórico sobre el sistema a desarrollar debe presentarse en forma individual, impreso en papel y en una carpeta.

Formato de la presentación del trabajo

Tamaño de página: A4

Tipo de letra: Arial

Tamaño de letra: 12

Interlineado: 1,5 líneas, para todo el texto con única excepción en las notas a pie de

página

Márgenes: 2,5 cm por todos los lados de la hoja

Sangría: marcada con el tabulador del teclado.

Alineación del texto: a la izquierda.

Títulos principales: En negrita, subrayado y tamaña de letra 14.

Títulos secundarios: En negrita.

Encabezado de página: debe estar el nombre de la carrera y de la materia.

Pie de página: debe aparecer el nombre del alumno y el número de la página

<u>Presentación</u>

El trabajo debe contar con los siguientes contenidos:

Carátula

Debe figurar Nombre de la Escuela, Carrera que están cursando, Nombre de la materia, nombre del alumno, ciclo lectivo.

No tiene que aparecer encabezado y pie de página, eso es a partir de la segunda página.

Título del proyecto

Nombre que recibe el sistema que desarrollaron

Introducción

Una síntesis sobre qué es lo que se va a hacer.

Objetivos

Los objetivos son las metas que definen hacia dónde se quiere llegar con el desarrollo del sistema informático. Estos objetivos deben estar delimitados y apegados a la problemática, siendo claros de qué se quiere lograr. ¿Para qué se va realizar este sistema?

Análisis

Problema a solucionar.

Requerimientos del sistema. ¿Por qué se toman estos datos de ingreso y no otros? Evaluación de alternativas a desarrollar para el mismo requerimiento. ¿se podría desarrollar un sistema más completo, que aporte más información? Ventajas y desventajas del desarrollo del sistema.

Actividades

Las acciones que se desarrollarán para solucionar los problemas expuestos en el proyecto.

Definir/explicar los lenguajes utilizados, las características técnicas de dichos lenguajes, que ventajas y desventajas a su criterio aportan a la solución planteada. Explicar las herramientas que usaron, como las usaron, validaciones, efectos, enlaces internos o externos.

Nombre y estructura de la base de datos y sus tablas. Especificar campos, tipos de datos, longitud, claves primarias y segundarias.

Antecedentes

Buscar dos ejemplos de un sistema similar en internet y explicar similitudes y diferencias.

Debe aparecer el nombre de la página, la dirección url de la página y quienes la desarrollaron.

Recursos

Los recursos son los elementos con que se cuenta para resolver las necesidades del proyecto, estos recursos pueden ser humanos, tecnológicos y materiales.

Actores involucrados

Quienes son los que participan del diseño de este sistema, quienes lo van a administrar y para quien va dirigido.

Implementación

Forma de implementación del sistema, lugar, tiempos.

- ¿Como se va a acceder al sistema?
- ¿Requiere capacitación de los actores?
- ¿Se tiene pensado tener una asistencia técnica o ayuda a los actores intervinientes?

Manual de Usuario

Deberán describir las pantallas que considere más significativas.

En ella deberá detallar, secciones, colores, tipografía, ayudas, menús, formularios, imágenes usadas, etc.

Bibliografía

Lista de recursos tanto impresos como electrónicos que puede organizarse en orden alfabético por autor (apellidos primero) y título (de no conocerse su autor). También se pueden organizar por orden cronológico, por materia o temas y por tipo de publicación.