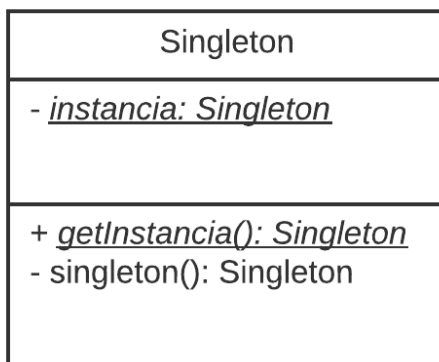


Patrón Singleton

- **Clasificación:** Patrón creacional
- **¿Qué hace?**
 - ✓ Asegura que existirá una única instancia de una clase.
- **Se sugiere su utilización cuando:**
 - ✓ Se requiere tener una única instancia de una clase y que la misma sea accesible por terceros.
- **Estructura genérica:**



```
>> public class Singleton {  
    private static Singleton instancia = null;  
  
    public static Singleton getInstancia(){  
        if(instancia == null){  
            instancia = new Singleton();  
        }  
        return instancia;  
    }  
  
    private Singleton(){  
        //inicializar la instancia  
    }  
}
```

Consideraciones:

- ✓ El constructor de Singleton debe ser privado para que solamente sea accesible a nivel clase y únicamente por la misma clase.
- ✓ Para obtener la instancia debe llamarse al método de clase getInstancia.
- **¿Qué proporciona su uso?**
 - ✓ Evita repetir extensas configuraciones de inicialización de instancias.
- **Code smells que soluciona/evita de forma directa:**
 - ✓ Código duplicado