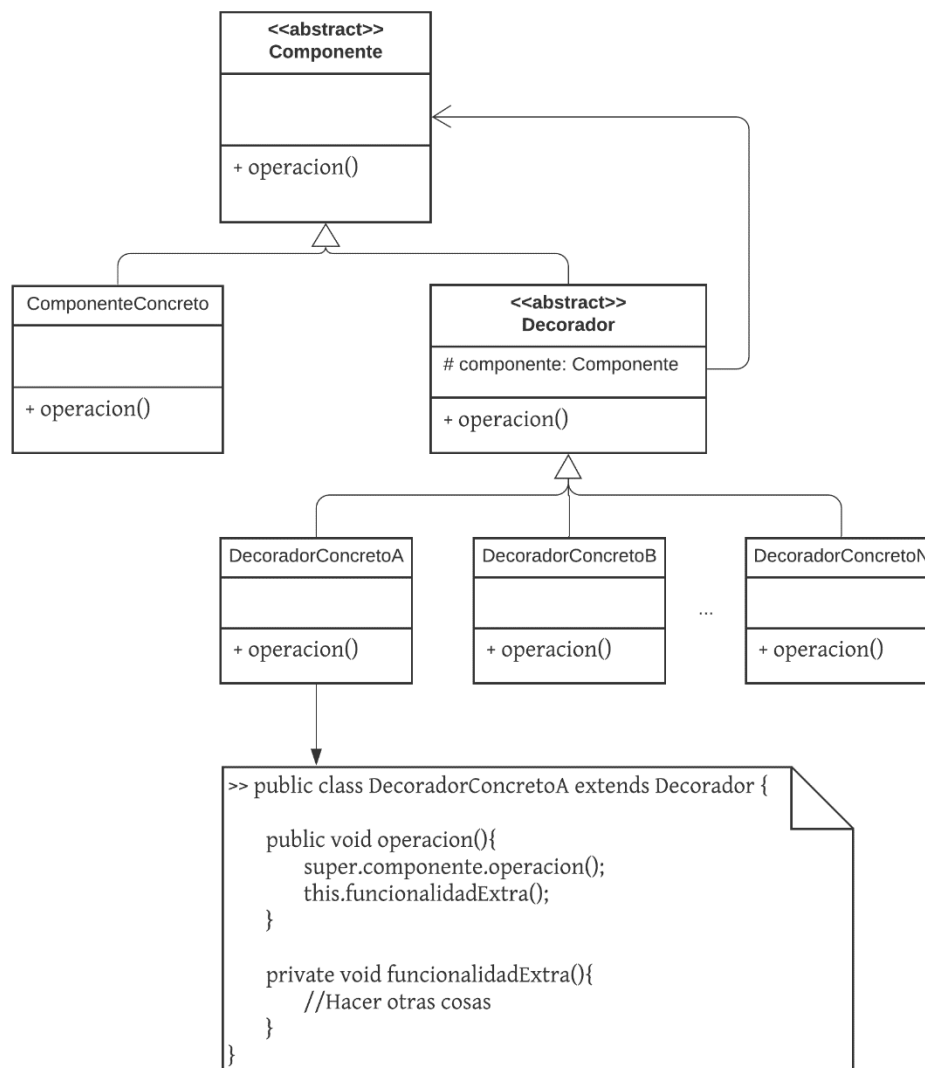


Patrón Decorator

- **Clasificación:** Patrón estructural
- **¿Qué hace?**
 - ✓ Agrega funcionalidades dinámicamente a un objeto sin romper su interfaz.
 - ✓ Intercepta mensajes.
- **Se sugiere su utilización cuando:**
 - ✓ Se requiere agregar y/o quitar funcionalidades/responsabilidades a un objeto en momento de ejecución.
 - ✓ Existen condicionales que restringen/amplían las acciones que realiza un objeto frente a la recepción de un mensaje.
- **Estructura genérica:**



Consideraciones:

- ✓ Los métodos no necesariamente son void.
- ✓ El método operación de los decoradores concretos pueden no llamar a la operación de su componente asociado (interceptar el mensaje de forma total).
- **¿Qué proporciona su uso?**
 - ✓ Mayor cohesión en el componente concreto y en los decoradores concretos.
 - ✓ Extensibilidad para el agregado de nuevas responsabilidades sobre componentes ya creados.
- **Code smells que soluciona/evita de forma directa:**
 - ✓ Métodos largos
 - ✓ Sentencias switch
 - ✓ Clase de biblioteca incompleta