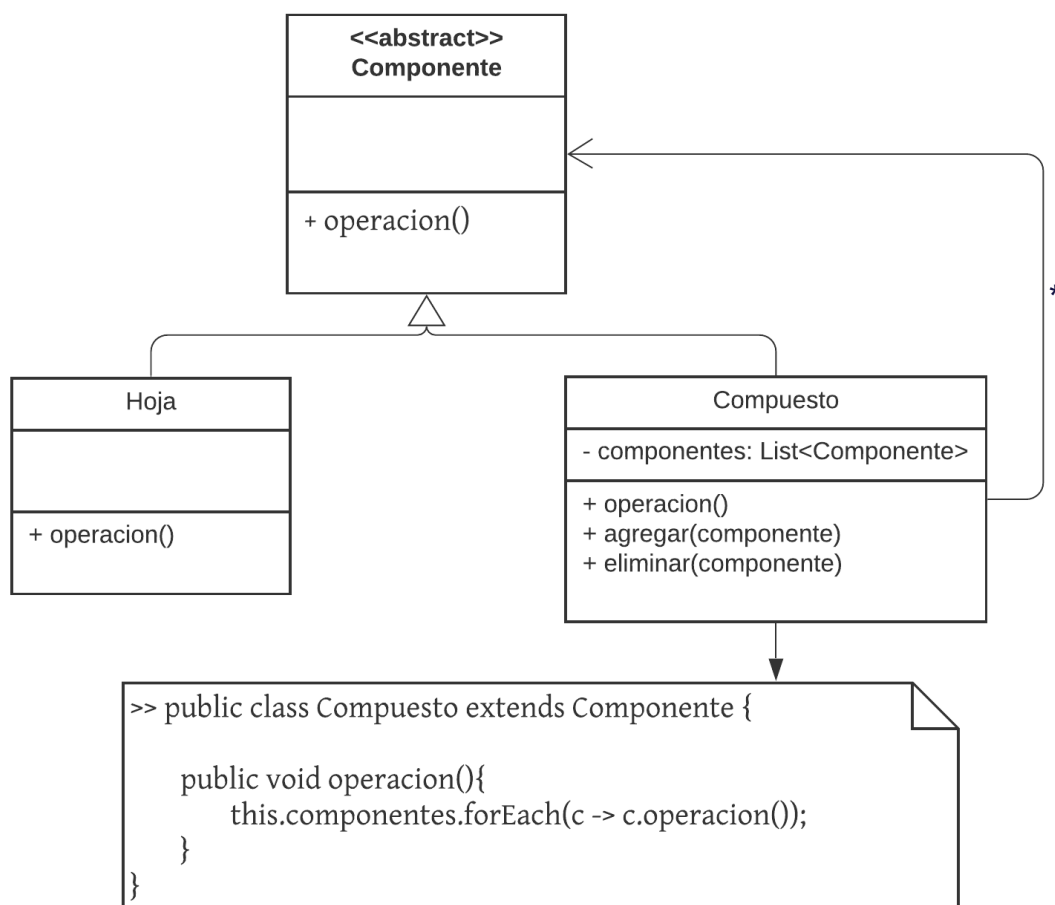


Patrón Composite

- **Clasificación:** Patrón estructural
- **¿Qué hace?**
 - ✓ Compone objetos en estructura de árbol.
 - ✓ Permite que un cliente trate de forma polimórfica a un objeto particular y a un conjunto combinado de ellos.
- **Se sugiere su utilización cuando:**
 - ✓ Se requiere que un tercero utilice de forma indistinta (polimórfica) a un objeto particular o a un conjunto compuesto de ellos.
 - ✓ Se debe permitir que un objeto esté compuesto por varios objetos simples o por otros objetos compuestos.
- **Estructura genérica:**



Consideraciones:

- ✓ El compuesto soporta contener (o estar compuesto) objetos simples (hojas) u objetos compuestos.
- ✓ El método operación del Compuesto no necesariamente realiza un forEach: podría llamar a cualquier método de colección.
- ✓ El compuesto puede tener cualquier tipo de colección, no necesariamente alguna implementación de List.
- **¿Qué proporciona su uso?**
 - ✓ Extensibilidad para crear nuevos compuestos que agreguen nuevo comportamiento.
 - ✓ Extensibilidad para crear nuevas hojas que agreguen nuevo comportamiento.
 - ✓ Simplicidad para formar y tratar a una estructura de objetos compuestos.
- **Code smells que soluciona/evita de forma directa:**
 - ✓ Clase dios
 - ✓ Métodos largos
 - ✓ Código duplicado