



Faça como eu fiz: escrevendo o subscriber

Agora é necessário escrever o código de nosso `RabbitMqSubscriber`. Essa classe será responsável por se “inscrever” na fila que irá receber os restaurantes publicados. De início, crie a classe `RabbitMqSubscriber` na pasta `RabbitMqClient` dentro do projeto `ItemService`. Já adicione e importe os atributos necessários:

```
public class RabbitMqSubscriber : BackgroundService
{
    private readonly IConfiguration _configuration;
    private readonly string _nomeDaFila;
    private readonly IConnection _connection;
    private IModel _channel;
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Agora será necessário inicializar os campos dentro do construtor da classe:

```
public RabbitMqSubscriber(IConfiguration configuration)
{
    _configuration = configuration;
    _connection = new ConnectionFactory() { HostName =
    _channel = _connection.CreateModel();
    _channel.ExchangeDeclare(exchange: "trigger", type
    _nomeDaFila = _channel.QueueDeclare().QueueName;
    _channel.QueueBind(queue: _nomeDaFila, exchange: "t
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Por fim, estenda a classe `BackgroundService` a partir da classe `RabbitMqSubscriber` e implemente o método `ExecuteAsync()`:

```
public class RabbitMqSubscriber : BackgroundService
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

```
protected override Task ExecuteAsync(CancellationToken stopp:  
    {  
        throw new NotImplementedException();  
    }
```

[COPIAR CÓDIGO](#)