

# ENTRADA, PROCESSAMENTO E SAÍDA

1) Identifique os dados de entrada, processamento e saída no algoritmo abaixo:

- Receba o código da peça (Entrada)
- Receba valor da peça (Entrada)
- Receba quantidade de peças (Entrada)
- Calcule o valor total da peça (Quantidade \* Valor da Peça) (Processamento)
- Mostre o código da peça e seu valor total. (Saída)

2) Defina os dados de entrada, saída e processamento:

a) Construção de uma casa.

ENTRADA	PROCESSAMENTO	SAÍDA
Materiais de Construção	Preparar Terreno	Casa Pronta e Habitável
Terreno	Levantar paredes	
Funcionários	Adicionar cobertura	
Projeto		

b) Realização do curso de programação.

ENTRADA	PROCESSAMENTO	SAÍDA
Professores	Montar Cronograma	Alunos Formados e Empregados
Alunos	Realizar Matricula	
Disciplinas	Preparar Aulas	
Local	Realizar Avaliações	

c) Ter uma árvore no quintal.

ENTRADA	PROCESSAMENTO	SAÍDA
Semente	Cavar	Planta
Pá	Colocar a semente	
Adubo	Regar	

# CONSTANTES, VARIÁVEIS E TIPOS DE DADOS

1) O que é uma constante? Dê dois exemplos.

Constante são as informações de nosso algoritmo que independente da execução terão seu valor fixo.  
Exemplo: Calcular a média de 3 notas. Sempre teremos as notas divididas por 3, então temos uma constante.

2) O que é uma variável? Dê dois exemplos.

São as informações que serão preenchidas por nossos usuários na execução de nosso algoritmo.  
Calcular 10% de desconto sobre o valor da compra. O valor da compra será diferente a cada execução do algoritmo.

3) Identifique os tipos de dados, sendo (I) Inteiro, (D)Decimal, (A)Alfanumérico e (B)Boleana:

( D ) 1.23	( A ) 'Tomates'	( B ) Verdadeiro	( D ) $1 + 2.1$
( A ) 'Falso'	( A ) '1'	( I ) $3 - 2$	( A ) ' $1 + 1$ '

4) Identifique o tipo de dados para cada uma das situações abaixo:

- a) Nome do aluno. (Alfanumérico)
- b) Saldo da conta bancária. (Numerico ou Decimal)
- c) Idade do cliente do mercado. (Inteiro)
- d) Nota do aluno (Numerico ou Decimal)