# Orientação de Avaliação

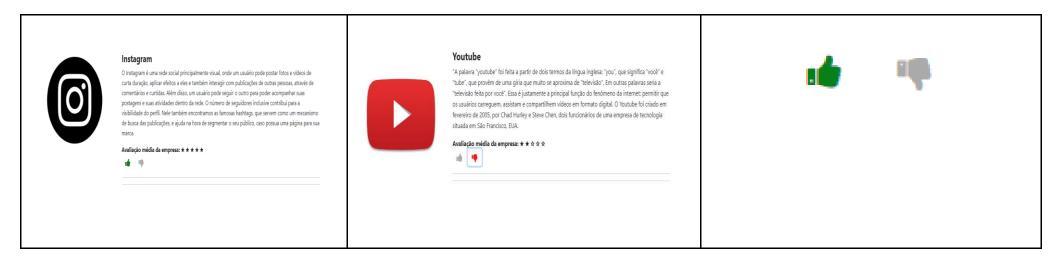
## Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

#### **DADOS GERAIS**

Projeto	Escassez das mulheres na TI			
Aluno	Tiago Vitor Pereira Saraiva			
Título do Artefato	Dinâmica like/deslike em JS			
Descrição				
	Tem a função de fazer com que o usuário a empresa em questão, com "gostei" ou "não gostei", como as avaliações			
	que são feitas no Youtube.			
Link alternativo na	https://tiagosaraivadev.github.io/Like-Deslike-em-JS/			
Internet (URL)				

### APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.



# ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Adicionar like	<ul> <li>Dinâmica funcional</li> </ul>	1. Clicar uma vez no like	Adicionar uma avaliação positiva à empresa em questão
2	Adicionar dislike	Dinâmica funcional	1. Clicar uma vez no Dislike	Adicionar uma avaliação negativa à empresa em questão
3	Clicar no like/dislike mais de uma vez sem querer	Dinâmica funcional	Clicar repetidas vezes no like/dislike	À cada clique, a avaliação é ativada e desativada, respectivamente
4	Clicar no like e no dislike quase que simultaneamente num cenário onde muda-se de ideia	funcional	Clicar no like e no dislike quase que simultaneamente	Trocar de uma avaliação positiva para negativa, ou o contrário