

O Mico XII é um processador extremamente simples que, a cada ciclo, busca e executa uma instrução de lógica/aritmética, uma instrução de controle de fluxo (salto/desvio), ou uma instrução de acesso à memória. Sua tarefa é preencher a memória do circuito de controle da versão XII do Mico. O conjunto de instruções do Mico XII está definido na Tabela 1.

**Tabela 1: Instruções do Mico XII.**

opcode	instrução	semântica	comentário
0	nop	--	<i>no operation</i>
1,2,3	op c, a, b	$R(c) \leftarrow R(a) \text{ op } R(b)$	$\text{op} \in [\text{add}, \text{sub}, \text{mul}]$
4,5,6	op c, a, b	$R(c) \leftarrow R(a) \text{ op } R(b)$	$\text{op} \in [\text{and}, \text{or}, \text{xor}]$
7	not c, a	$R(c) \leftarrow \text{not}(R(a))$	complemento
8	addi c, a, K	$R(c) \leftarrow R(a) + \text{extSinal}(K)$	+ constante aritmética
9	sra c, a, b	$R(c) \leftarrow R(a) \gg R(b)$	desloc aritm direita
a	ld c, K(a)	$R(c) \leftarrow M[R(a) + \text{extSinal}(K)]$	<i>load from memory</i>
b	st b, K(a)	$M[R(a) + \text{extSinal}(K)] \leftarrow R(b)$	<i>store to memory</i>
c	bran a, b, E	$IP \leftarrow ((R(a) == R(b)) ? E : IP+1)$	desvio condicional
d	jal E	$IP \leftarrow E : r15 \leftarrow IP+1$	<i>jump and link</i>
e	jr a	$IP \leftarrow R(a)$	<i>jump register</i>
f	halt	$IP \leftarrow IP + 0$	termina a simulação

O diagrama de blocos do Mico XII é mostrado na Figura 1. O circuito de dados consiste de uma Unidade de Lógica e Aritmética (ULA), de um Bloco de Registradores (R), e circuitos auxiliares. O circuito de controle consiste de um apontador de instrução (registrador chamado de *instruction pointer*, IP), um somador, de uma memória de instruções (MI), de um comparador de igualdade (que não é mostrado no diagrama) e de uma memória de dados (M).

No diagrama, e na Tabela 1, a,b,c são nomes de registradores (endereços dos registradores) enquanto que A,B,C são os conteúdos dos respectivos registradores ( $R(a)=A$ ). O registrador 0 contém a constante zero ( $R(0)=0$ ); escritas neste registrador não tem nenhum efeito.

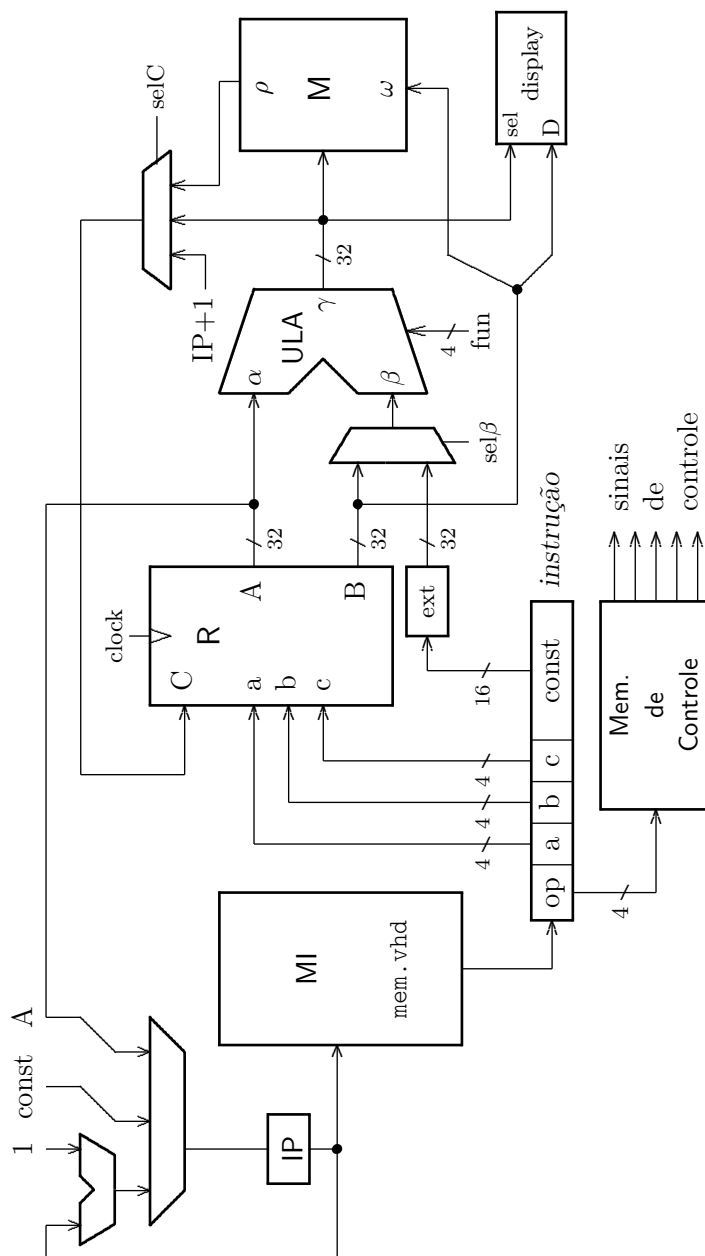
A ULA executa as operações de lógica e aritmética definidas para as instruções. O bloco de registradores contém 16 registradores de 32 bits, duas portas de leitura (A e B) e uma porta de escrita (C). Este bloco de registradores é similar ao da Seção 7.7.2 das notas de aula, ou da Seção 2.9.1 do livro verde.

A memória M se comporta como um circuito combinacional nas leituras – a porta  $\rho$  sempre mostra o conteúdo da posição apontada pelo endereço – e como um registrador nas escritas – a posição de memória apontada pelo endereço é atualizada com o valor na porta  $\omega$  na borda de subida do relógio, se a escrita estiver habilitada. Ao contrário da memória do MIPS, a memória do Mico é endereçada palavra a palavra.

Você recebeu um *testbench* com a infraestrutura para testar seu projeto. O arquivo *mico.vhd* contém o código VHDL com o modelo do Mico.

A tabela de controle (*ctrl\_table*) deve ser alterada de acordo com a funcionalidade de cada instrução. Todos os sinais de controle são ativos em '1'. Sua tarefa é compreender o modelo e então preencher a tabela de controle para implementar a funcionalidade de cada instrução.

Você deve traduzir o programa em C da Figura 2 para *assembly* do Mico XII. O resultado computado deve ser exibido no *display*. Um valor escrito com um (st) no endereço 0xffff é exibido no *display*. Note que o apontador de pilha deve ser inicializado num endereço *distinto* de 0xffff.



**Figura 1: Circuito de dados e de controle do Mico XII.**

Para tanto você deve (i) traduzir o programa para o assembly do Mico XII; e (ii) traduzir o assembly para binário; e (iii) editar o arquivo `mem.vhd`. Para traduzir o programa C para *assembly* do Mico, use uma convenção similar à do MIPS, indicado na Tabela 2.

O conteúdo de `mem.vhd` que vocês receberam contém um programa que testa umas poucas instruções – complete-o para testar todas as 16 instruções.

Você deve sobrescrever este programa com sua versão do binário do programa de testes.

Da execução:

1. Assegure-se de que entendeu a especificação antes de iniciar a programação da memória de controle e em *assembly*;
2. o trabalho pode ser efetuado em duplas;
3. copie o arquivo [www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/trab2019-2.tgz](http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/trab2019-2.tgz) para sua área de tra-

```

int log2(int n) {
    if (n < 2) then
        return 0;
    else
        // divisão com deslocamento
        return (1 + log2(n/2));
}

// empilhe o que deve ser empilhado
int power(int n, int exp) {
    if (exp > 1)
        return (n * power(n, exp-1));
    else
        return (n);
}

```

```

void main(void) {
    int i;

    for(i=4; i > 0; i=i-1) {
        // store to 0xffff
        display(i);
        display(log2(power(i, 4)));
    }
    // instrução halt
    halt();
}

```

**Figura 2: Programa de teste.**

**Tabela 2: Convenção para uso de registradores.**

reg.	nome	função
0	r0	sempre zero
1	v0	valor de retorno de função
2	a0	primeiro argumento
3	a1	segundo argumento
4..13	r4..r13	registradores de uso geral
14	sp	apontador de pilha
15	ra	endereço de retorno

balho. O arquivo LEIA-ME contém descrição dos conteúdos de `trab2019-2.tgz`. Estude o *script* `run.sh` e código VHDL antes de usá-los;

4. PLÁGIO NÃO SERÁ TOLERADO. É do interesse de todos que alunos conversem sobre o projeto mas cada grupo deve escrever seu próprio código.

### Dos produtos:

1. Relatório em papel A4, com letras em 11 pontos, espaço simples, formatação simples, contendo os nomes dos componentes do grupo e o conteúdo do arquivo `mem.vhd`. No interesse da proteção da vida, esse relatório não deve passar de duas páginas (frente e verso). Se o relatório ultrapassar duas páginas, use letras de até 9 pontos;
2. envie por e-mail para seu professor os arquivos `mem.vhd` e `mico.vhd`, em mensagem com cabeçalho “mico 12”;
3. todos os programas serão compilados antes de serem simulados na avaliação.

## Referências

[RH12] *Sistemas Digitais e Microprocessadores*, R.A.Hexsel, 2012, Editora da UFPR.

### Histórico das Revisões:

14nov2019: primeira versão da especificação; versão preliminar do código VHDL.