Ano Letivo 2021/22 Projeto Final – enunciado 4

Filtro de 2ª Derivada

1. Introdução

Um filtro de 2ª derivada é um componente frequente em sistemas de processamento de sinal e ou imagem. O sinal de saída, como consequência do resultado da filtragem, é uma versão onde se realçam apenas os momentos de pico do sinal de entrada tal como se pretende representar na figura 1. Neste trabalho pretende projetar-se e implementar na FPGA e testar no kit Terasic DE2-115 um sistema de filtragem de 2ª derivada que, para efeitos numéricos, se calcula, aproximadamente pela fórmula dada. Para efeitos de teste o sinal de entrada estará disponível numa ROM de 256x8bits e o sinal de saída deverá ser escrito numa RAM com as mesmas dimensões.

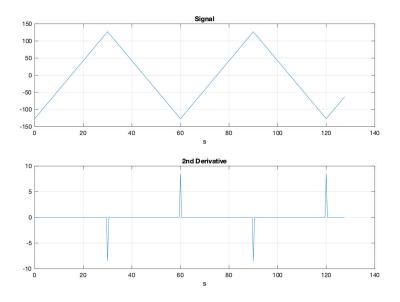


Figura 1: Deteção de picos com um filtro de 2º derivada.

2. Descrição do funcionamento e requisitos

De uma forma geral, este trabalho consiste em modelar em VHDL, simular, sintetizar, implementar na FPGA e testar no kit Terasic DE2-115 um sistema digital de acordo com as principais especificações seguintes:

- O sistema deve ler um sinal de teste escrito numa ROM 256x8 bits. Este sinal é baseado numa onda triangular. O período da onda triangular é de 60s. A frequência de amostragem é de 2Hz e como tal a duração total do sinal gravado na ROM é de 128 s. Este componente será previamente fornecido.
- O conteúdo da ROM é do tipo signed com 8 bits.

- A RAM deverá ter as mesmas dimensões da ROM, com 1 porto pata escrita e leitura assíncrona.
- O sistema deve mostrar sequencialmente em 4 displays Hexadecimais o conteúdo da ROM (sinal de entrada)
- O sistema deve mostrar sequencialmente em 4 displays Hexadecimais o conteúdo da RAM (sinal filtrado)
- Cada amostra do sinal filtrado y_k deverá ser calculada por uma unidade aritmética que implemente a seguinte fórmula que engloba 3 amostras do sinal de entrada x

$$y_k = x_{k+1} - 2x_k + x_{k-1}$$
 $k = 1, ... 254,$ (1)
 $y_0 = x_0, y_{255} = x_{255}$

O sistema deverá ter os seguintes sinais de controlo:

o START: KEYO

o FILTER ON: SW(0),

o RESET_RAM: KEY1, reset da RAM

o RESET: KEY2, reset geral do sistema

o HEX3...HEX0: Conteúdo da ROM (sinal da entrada)

HEX7...HEX4: Conteúdo da RAM (sinal de saída)

 O top-level do circuito deverá ser implementado com recurso a representação estrutural em VHDL.

3. Sugestões para implementação

A implementação deste sistema deve seguir uma estratégia faseada, de acordo com a descrição que se sugere e de acordo com a proposta de arquitetura da figura 2:

Fase 1 (2 valores): Implementar um subsistema de geração de endereços que permita ler na forma signed o conteúdo da ROM. Utilize o ficheiro auxiliar TriangSignal_ROM256x8.vhd donde poderá ler o sinal de entrada.

Fase 2 (2 valores): Implementar um subsistema de geração de endereços que permita ler na forma *signed* o conteúdo da RAM. Implemente o modo de funcionamento RESET_RAM que permita preencher a RAM com x"00". Neste modo, utilize a frequência de 50 MHz para a geração dos endereços da RAM.

Fase 3 (4 valores): Implemente um subsistema intermédio de armazenamento que tenha como saída as 3 amostras do sinal de entrada envolvidas no cálculo. Sugere-se que estes valores sejam sequencialmente lidos da Rom e escritos num banco de 3 registos que proporcionem um mecanismo de deslocamento ao nível da amostra.

Fase 4 (4 valores): Uma unidade aritmética deverá ler em paralelo o conteúdo dos 3 registos e implementar a fórmula (1). O resultado deverá ser escrito na RAM com endereçamento adequado.

FASE 5 (4 valores): Implementar uma unidade de controlo (máquina de estados) que permita o funcionamento de acordo com a interface proposta. O sistema deve necessariamente começar por fazer RESET à RAM e só depois evoluir para o processo de filtragem.

Fase 6 (4 valores): Interligar os blocos anteriores (top-level) e visualizar a filtragem em tempo real. Para controlo de qualidade, as sequências geradas devem ser seguir as sequências que constam no ficheiro auxiliar: LSD_2ndDeriv_Signals.xlsx

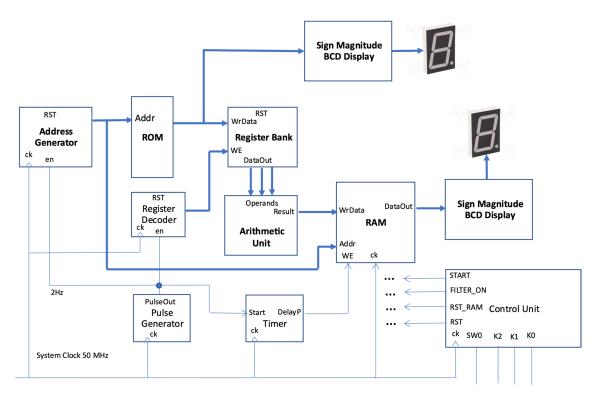


Figura 2: Proposta de arquitetura (ligações incompletas)