Relatório - EP1

Tiago K C Shibata Escola Politécnica Universidade de São Paulo tiago.shibata@usp.br

I. Introdução

Esse relatório acompanha o primeiro exercício programa (EP1) da disciplina PCS3556 - Lógica Computacional.

11 de Fevereiro de 2018

II. TAREFA

A tarefa consiste em implementar o algoritmo de fecho reflexivo e transitivo de uma relação binária $R\subseteq AXA$ sobre um conjunto finito A que é descrita por meio de um grafo direcionado, usando recursão em uma linguagem funcional (Elixir). A entrada e saída são representações do grafo como lista de tuplas (lista de arestas representadas por pares indicando origem e destino).

III. ESTRUTURAS DE DADOS

No código, a lista de tuplas foi convertida para mapa de adjacências. Cada chave do mapa indica um vértice de origem. O valor da chave é um conjunto (MapSet). A escolha das estruturas de dados foi feita tendo em mente performance e facilidade: o uso do mapa evita que varramos toda a lista toda vez que formos buscar adjacências, e o conjunto permite fácil e rápida únião de conjuntos quando desejamos adicionar arestas.

IV. ALGORITMO

Para buscar todos os vértices alcançáveis a partir de uma origem (fecho transitivo), foi usada uma busca por profundidade em cima do mapa de adjacências. O algoritmo é bastante conhecido e dispensa apresentações.

V. CÓDIGO E TESTES

As funções para conversão de lista de tuplas para mapas de adjacências foram implementadas e testadas:

```
def add_edge(graph, edge) do
    {source, destination} = edge
    Map.get_and_update(graph, source, fn(edges) ->
        (edges, edges && MapSet.put(edges, destination) || MapSet.new([destination])}
    end) |> elem(1) |> Map.put_new(destination, MapSet.new)
end

def edge_list_to_adjacency_map(edge_list) do
    Enum.reduce(edge_list, %{}, &(add_edge(&2, &1)))
end
```

Os testes foram desenvolvidos junto com o código:

Uma função de busca por profundidade a partir de um vértice foi implementada, usando recursão:

```
def dfs_from_vertex(adjacency_map, visited, source) do
  visited = visited |> MapSet.put(source)
  reachable = MapSet.difference(adjacency_map[source], visited)
  case Enum.fetch(reachable, 0) do
  {:ok, neighbor} ->
  visited = dfs_from_vertex(adjacency_map, visited, neighbor)
  dfs_from_vertex(adjacency_map, visited, source)
  :error ->
  visited
  end
end
```

E uma função para chamar dfs_from_vertex para todos os vértices e retornar um mapa de conjuntos de vértices alcançáveis:

Funções de busca por profundidade foram testadas:

Por fim, foi feita e testada a conversão final, de mapa de adjacências para lista de pares:

```
def adjacency_map_to_edge_list(adjacency_map) do
    Enum.reduce(adjacency_map, [], fn{{vertex, destinations}, acc) ->
        Enum.map(destinations, &({vertex, &1})) ++ acc
    end)
end

def reflexive_transitive_closure(edge_list) do
    adjacency_map_to_edge_list(dfs(edge_list_to_adjacency_map(edge_list)))
```

Testes:

VI. CRÉDITOS

Agradeço ao professor Ricardo Luis de Azevedo da Rocha pelo conhecimento transmitido.

REFERENCES

 Friedel Ziegelmayer. Elixir ExDoc. https://hexdocs.pm/elixir/, acessado em 11/02/2018