

Ideia para Project Three.js
Introdução à Computação Gráfica
Tiago Carvalho 104142

O projeto será a reprodução de um jogo que consiste em uma bola a saltar entre plataformas empilhadas umas em cima das outras, com o objectivo de atingi-las e ir quebrando cada uma até chegar ao fundo da pilha.

O ponto chave do jogo é que cada plataforma terá partes frágeis e partes rijas. Caso a bola, ao cair, atinja uma parte frágil, a bola resalta e a plataforma quebra. Caso a bola atinja uma parte rija, o jogador perde. Para movimentar a bola, o jogador utilizará o movimento horizontal do rato. A ronda acaba quando o jogador conseguir quebrar todas plataformas.

A maioria da animação será o saltar da bola e o movimento da bola para os lados, com o movimento horizontal do rato. Em termos de iluminação, existirá uma fonte de luz a iluminar a pilha que acompanhará o descer da pilha. A camara também acompanhará o descer da pilha.