# 

# Programação Orientada a Objetos 1 – Prof. Bruno Cesar

## Trabalho complementar - 2.º Bimestre - Resenha PodCast

NerdTech 19 - Profissão programador 3.0

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aluno: Tiago Gonçalves de Sousa | Turma:P | RA:02410031143 |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

O assunto abordado no podcast Profissão de programador 3.0, mostra como a profissão programador pode varios caminho que no começo pode ser confuso, por ser uma area que tem sempre inovações , novas linguagens surgindo que o profissional tem sempre que esta se atualizando com o Mercado sem perde o foco. Para o começar os estudos dever para do principio começar com algo que tenha mais vagas de trabalho, e não precise de um ambiente de programação tornando o aprendizado mais simples , o FrontEnd se encaixa nesse perfil pois vamos ter “Html”, Css, e JavaScript. Pois eles pode ser feitos em qualquer maquina, no começo temos ter aprender ter o foco com uma maior virtude , começar e terminar o projeto para que realmente a linguagem fique automática , para que podemos ir construído o conhecimento .

No dia a dia de um programador o problemas são recorrentes eles fazem que profissional melhorem se atualizem aprendendo novas linguagens , e como resolver aquele problema momentâneo , assim são criadas novas ferramentas e novas linguagens , um programador FrontEnd basicamente faz a programação mais visual que esta na sua frente. A busca de texto, a interface. A programação BlackEnd e que esta por traz das cortinas que faz tudo funcionar sem aparecer, quando o programador dominar os dois lados ele ser torna um FullStack tendo ainda um maior leque no mercado de trabalho.