

Formulário de Avaliação de Trabalho

Integrantes do grupo avaliado

Avaliadores (incluindo o próprio membro do grupo)

Tarefa	Sim (+1)	Não
Implementou o projeto sem realizar modificações na classe Sculptor nem no struct Voxel		
Implementou, PELO MENOS, oito métodos da classe Sculptor		
Realizou a alocação dinâmica da matriz de voxels "v"		
O projeto desenvolvido compila sem erros.		
O projeto desenvolvido executa sem erros.		
Criou um programa-exemplo para testar as TODAS as funcionalidades que foram implementadas		
Implementou a rotina de gravação de arquivos OFF CORRETAMENTE		
O arquivo com a escultura gerada pode ser visualizado em algum software disponível		
Documentou todas as classes desenvolvidas com doxygen		
Hospedou o projeto no github.com ou em outro repositório. <u>se sim</u> , escreva o endereço abaixo do repositório:		

Formulário de Avaliação de Trabalho

Integrantes do grupo avaliado

Avaliadores (incluindo o próprio membro do grupo)

Tarefa	Sim (+1)	Não
Implementou a classe FiguraGeometrica e tornou-a abstrata conforme solicitado		
Criou as classes concretas prevista no projeto utilizando herança da classe FiguraGeometrica		
Cada método draw(Sculptor&) implementado na classe derivada é capaz de permitir que a respectiva figura geométrica SE DESENHE no escultor fornecido como parâmetro.		
O projeto desenvolvido compila sem erros.		
O projeto desenvolvido executa sem erros.		
Criou um programa-exemplo para testar as TODAS as funcionalidades que foram implementadas		
Implementou corretamente os recursos de leitura dos arquivos de desenho para pelo menos 4 tipos diferentes de formas geométricas		
Criou uma figura de exemplo e testou-a com o programa desenvolvido e o arquivo OFF gerado corresponde ao previsto na figura		
Documentou todas as classes desenvolvidas com doxygen		
Hospedou o projeto no github.com ou em outro repositório. <u>se sim</u> , escreva o endereço abaixo do repositório:		

Formulário de Avaliação de Trabalho

Integrantes do grupo avaliado

Avaliadores (incluindo o próprio membro do grupo)

Tarefa	Sim (+1)	Não
Permite criar uma abstração de um objeto da classe Sculptor com dimensões fornecidas pelo usuário.		
Permite que o usuário visualize o objeto que está sendo criado utilizando algum artifício		
Permitir que o usuário modifique os parâmetros dos <u>pelo menos</u> 4 tipos de métodos previstos na classe escultor		
Permite que o usuário, ao movimentar o mouse sobre a abstração do objeto da classe com o botão esquerdo pressionado, realize desenhos de formas geométricas previamente selecionadas		
Permite que o usuário, ao terminar seu desenho, salve a escultura criada em um arquivo OFF especificado		
Permite que o usuário selecione o tipo de método de desenho que deseja realizar (ex: putBox, cutBox, putVoxel, cutSphere...) usando elementos visuais na interface do programa		
A parte desenvolvida compila e executa sem erros		
Preparou um roteiro de uso para a ferramenta desenvolvida (README.md), ensinando minimamente como utilizá-la para criar as esculturas digitais?		
Documentou todas as classes desenvolvidas com doxygen		
Hospedou o projeto no github.com ou em outro repositório. se sim, escreva o endereço abaixo do repositório:		