



PCS311

Laboratório de Programação Orientada a Objetos para Engenharia Elétrica

Aula 1: Informações gerais sobre a
disciplina

Escola Politécnica da Universidade de São Paulo

Objetivos

- Conceitos de Orientação a Objetos (OO)
- Aspectos Básicos de Programação
 - Estilo de código
 - Programação defensiva e tratamento de erros
 - Manipulação de arquivos
- Apresentação da Linguagem C++

Programa

Data	Aula	Assunto
17/08 e 25 a 28/08	1	Introdução
24/08 e 01 a 04/09	2	Ponteiros, teste e depuração
31/08 e 08 a 11/09	3	Conceitos básicos de OO
14 a 18/09	4	Encapsulamento
21 a 25/09	5	Construtores e destrutores
28/09 a 02/10	6	Herança e Polimorfismo I
07/10		P1
13 a 19/10	7	Herança e Polimorfismo II
20 a 26/10	8	Classes abstratas e herança múltipla.
27/10 a 02/11		Sem Aula
03 a 09/11	9	Programação Defensiva
10 a 16/11	10	Persistência em Arquivos
17 a 23/11	11	Namespace e STL
24 a 30/11	EP	Finalização do EP2
01 a 04/12		Sem Aula
09/12		P2

Organização

- Material no e-Disciplinas

- Professores

- Jaime Simão Sichman T2T
- Jorge Rady de Almeida Junior T2M
- Kechi Hirama T5M
- Lucia Vilela Leite Filgueiras T3T
- Ricardo Luis de Azevedo da Rocha T6T
- Solange Nice Alves de Souza T4T e T5T
- Fábio Levy Siqueira (coordenador)
 - levy.siqueira@usp.br

Organização

- Técnicos e monitores
 - Fidel Ernesto Díaz Andino
 - Michelet Del Carpio

Bibliografia

■ Básica

- BUDD, T. **An Introduction to Object-Oriented Programming**. 3rd Edition. Addison-Wesley. 2001.
- LAFORE, R. **Object-Oriented Programming in C++**. 4th Edition. SAMS. 2002.
- SAVITCH, W. **C++ Absoluto**. Addison-Wesley. 2004.

■ Complementar

- STROUSTRUP, B. **The C++ Programming Language**. 4th Edition. Addison-Wesley, 2013.

Atividades

- Assistir videoaulas antes do horário de aula
 - Executar exemplos
- No horário da aula
 - 20 minutos iniciais
 - **Marcar presença no e-Disciplinas**
 - Reunião inicial com o professor
 - Definição dos alunos que explicarão o código
 - Nota de acompanhamento
 - Após os 20 minutos e até o fim da aula
 - Chat do e-Disciplinas
 - Dúvidas pontuais / pedido de compartilhamento de tela
 - Sala do professor / sala do monitor / técnico
 - Submissão do exercício no Judge

Atividades

■ Exercícios

- Enunciados no e-Disciplinas
- Submissão no Judge
 - Aberto depois dos 20min iniciais até o fim da aula
 - Fechamento automático
 - Limite de **3** submissões sem penalização
 - Para cada submissão subsequente, a nota máxima do exercício será decrementada em 2 pontos:
 - 4ª. Submissão, nota máxima 8
 - 5ª. Submissão, nota máxima 6
 - ...

Observação

- A submissão não poderá ser feita fora do horário de aula.

Atividades

- Exercícios programas
 - 2 EPs
 - Desenvolvimento incremental
 - Realizado **em duplas**
 - Correção Automática e **nota adicional**
 - **Plágios acarretarão em nota 0 aos envolvidos**

Observações

- Não são autorizadas trocas de turma
 - Casos excepcionais devem ser encaminhados por e-mail ao coordenador da disciplina
- Aluno sem presença não terá frequência nem a nota de exercícios referente à aula
 - Vá no início da aula em **Presença** no e-Disciplinas e registre a frequência!

Avaliação

- $MF = (2*ME + 4*MEP + 4*MP) / 10$
 - if $(ME < 3 \parallel MEP < 3 \parallel MP < 3)$ $MF = \min(ME, MEP, MP);$
 - $ME = (E1 + \dots + E11 - \min(E1, E2, \dots, E11)) / 10$
 - E_i = nota de acompanhamento * nota da correção automática
 - $MEP = (EP1 + 2*EP2) / 3$
 - $MP = (P1 + P2) / 2$
 - Provas no e-Disciplinas
- **Não há Prova Substitutiva**
- Recuperação: prova prática
 - $MR = \max(MF, 0,5*MF + 0,5*R)$

Código de ética da USP

- Disponível em:
[http://www.mp.usp.br/sites/default/files/arquivosanexos/codigo de etica da usp.pdf](http://www.mp.usp.br/sites/default/files/arquivosanexos/codigo_de_etica_da_usp.pdf)
- Especificamente na disciplina
 - Alunos não devem submeter programas por outros alunos
 - Alunos não devem submeter programas feitos por outros!
 - Alunos devem fazer a prova **individualmente**
 - Código do EP não pode ser copiado de outros
 - Nem partes do código: **plágio**
- **Será cobrado!**