**IT.CURSOS**

**FORMAÇÃO SYSOP1**

**Nino Bessa**

**Tiago Tobias Freitas**

**eventCMS automação e controle de eventos e congressos**

**NATAL-RN**

**2010**

**SUMÁRIO**

[1.Resumo 4](#__RefHeading__388_1521190681)

[2.Objetivo 5](#__RefHeading__390_1521190681)

[3.Justificativa 5](#__RefHeading__392_1521190681)

[4.Metodologia 5](#__RefHeading__394_1521190681)

[5.Cronograma 5](#__RefHeading__396_1521190681)

1. Resumo

O eventCMS é uma ferramenta on-line para quem deseja administrar um evento científico, congresso, palestra ou qualquer atividade que necessite de venda de inscrições, submissão de trabalhos e divulgação do evento. Este sistema possibilita um controle financeiro com relatórios de arrecadação, mudança do conteúdo das páginas do site realizada por pessoas da própria coordenação do evento, avaliação on-line de trabalhos submetidos entre outras funções como conexão com redes sociais.

Desenvolvida com RUBY ON RAILS 3 a aplicação possibilita ao administrador geral do evento acompanhar os relatórios financeiros, divulguar notícias e informações importantes do evento nas páginas do site e em redes sociais, avaliar trabalhos submetidos e ainda cadastrar usuários para delegar funções dentro desse sistema.

Através do eventCMS uma equipe poderá administrar o evento de diversas localidades, visto que um fórum administrativo substitui a necessidade de reuniões presenciais, esse fórum só pode ser acessado por pessoas cadastradas na organização, garantindo o sigilo das discussões da organização do evento.

Considerando que eventos científicos são sazonais não é interessante para a coordenação do evento contratar empresas especializadas em marketing digital, tais empresas cobram valores que podem oneram a realização da divulgação e venda de inscrições on-line. Utilizando eventCMS toda a arrecadação fica concentrada no mesmo sistema de divulgação, evitando a necessidade contratação de um WEBDESING, facilitando o controle das inscrições e seleção dos trabalhos expostos.

1. Objetivo

O eventCMS tem como objetivo auxiliar organizadores de eventos a automatizar a organização financeira das inscrições, seleção de trabalhos expostos com avaliações on-line, montagem das paginas do site feita pela coordenação do evento e promover um blog de discussões restrito aos organizadores do evento.

1. Justificativa

Esta é uma das partes mais importantes do trabalho. Mostre quem poderá se beneficiar da solução e se existem outras soluções no mercado semelhantes, além de comparar a sua solução com as presentes no mercado.

1. Metodologia

A metodologia é como os alunos irão executar o projeto. Quais recursos serão necessários, como os alunos irão realizar pesquisas e estudos em cima das necessidades do trabalho.

1. Cronograma

O seu projeto deve ser dividido em etapas, especificando a duração estimada de cada uma delas.

* + **Etapa 1: nome da etapa**

Descreva a etapa rapidamente com um pequeno texto.

* + **Etapa 2: Informe outra etapa**

Não se esqueça de incluir protótipos, entrevistas, modelagens, pesquisas e tudo que faça parte da conclusão do projeto.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Semana 1 | Semana 2 | Semana 3 | Semana 4 | Semana 5 | Semana 6 | Semana 7 | Semana 8 | Semana 9 | Semana 10 | Semana 11 | Semana 11 | Semana 12 |
| Etapa 1 | **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Etapa 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Etapa 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Etapa 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Etapa 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Etapa x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |