UNIOESTE Ciência da Computação

Sistemas Digitais Circuitos Sequenciais

Prof. Jorge Habib El Khouri Prof. Antonio Marcos Hachisuca

2020/2021

Referências Bibliográficas

- 1. Digital Fundamentals, Thomas L. Floyd; Editora: Pearson; Edição: 11; Ano: 2015;
- Sistemas Digitais Princípios e Aplicações, Ronald J. Tocci; Editora: Pearson; Edição: 11; Ano: 2011;
- 3. Computer Organization and Design, David A. Patterson; Editora: Elsevier; Edição: 1; Ano: 2017
- 4. Digital Design: Principles and Practices, John F. Wakerly; Editora: Pearson; Edição: 5; Ano: 2018;
- 5. Guide to Assembly Language Programming in Linux, Sivarama P. Dandamudi; Editora: Springer; Edição: 1; Ano: 2005.
- 6. Fundamentals of Logic Design, Roth Jr, Charles H; Kinney, Larry L; Seventh Edition. Editora: Cengage Learning, Ano: 2013.

Sumário

- 1. Revisão Sistemas de Numeração
- 2. Revisão Representação de Dados
- 3. Revisão Operações com Binários
- 4. Álgebra Booleana
- 5. Simplificação de Expressões
- 6. Mapa de Karnaugh
- 7. Elementos Lógicos Universais
- 8. Circuitos Combinacionais
- 9. <u>Circuitos Sequenciais</u>

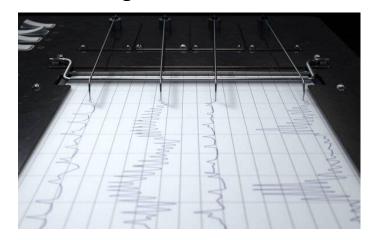
- 1. Latches
- 2. Flip-Flop
- 3. Registradores
- 4. Contadores
- 5. Máquina de Estados
- 6. <u>Conversão de Sinais</u>

- Introdução;
- Conversão Analógico-Digital;
- Conversão Digital-Analógico;
- Processamento Digital de Sinais;

- O processamento digital de sinais está presente em diversas aplicações;
- O que era restrito a equipamentos industriais e setores estratégicos, foi popularizando até alcançar dispositivos domésticos e pessoais;
- A Internet das Coisas (IoT) veio apenas confirmar o que já era uma tendência;
- A redução persistente do custo e do tamanho dos dispositivos tecnológicos ajudou a acelerar este processo;
- Para usufruir da flexibilidade e das indiscutíveis vantagens proporcionadas pela computação é mandatório que as informações e grandezas do mundo real, também denominadas grandezas analógicas, sejam convertidas para o padrão digital;

- Alguns exemplos de grandezas analógicas são: temperatura, tempo, pressão, distância, som, tensão elétrica e outros;
- Por muito tempo estas informações eram processadas analogicamente;
- As grandezas analógicas possuem natureza contínua, uma vez que os valores variam de forma ininterrupta no tempo;
- Cada aplicação demandava um equipamento especifico para tratamento;





- Para usufruir das vantagens do processamento computacional é necessário capturar a informação do mundo real (natureza analógica) e transformá-la em valor binário (digital);
- O exemplo que segue ilustra uma bola quicando e a respectiva captura da posição da bola ao longo do tempo;

Comportamento natural do evento.



O evento percebido pelo sistema com uma única amostra no período.

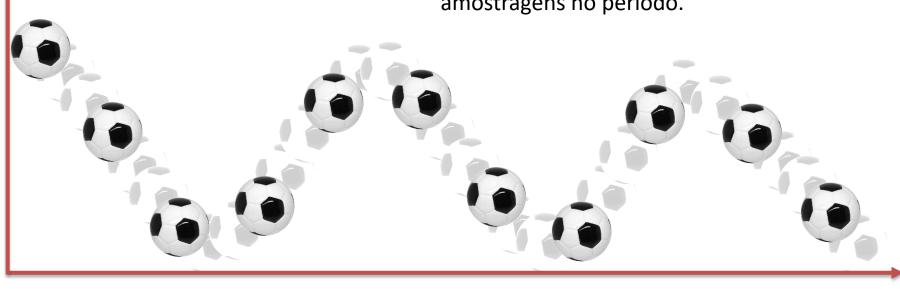


O evento percebido pelo sistema com três amostragens no período.





O evento percebido pelo sistema com onze amostragens no período.



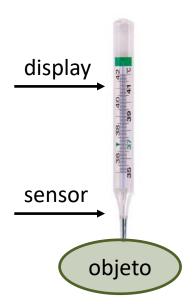
O evento percebido pelo sistema com diversas amostragens no período.



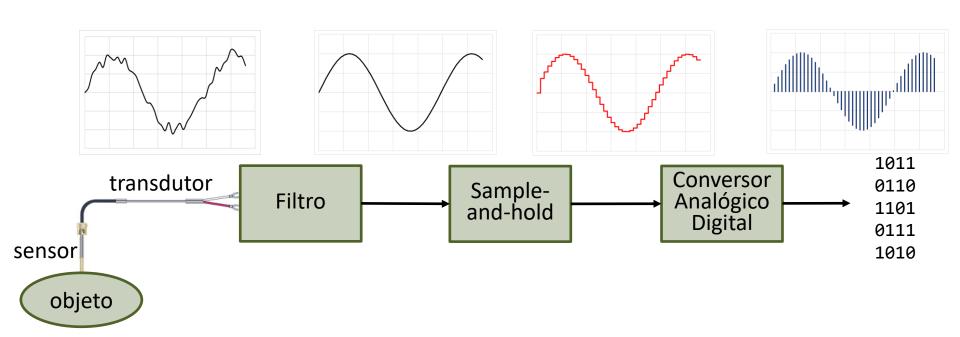
O evento percebido pelo sistema com inúmeras amostragens no período.



Medição analógica simplificada versus o processo de conversão analógico digital:

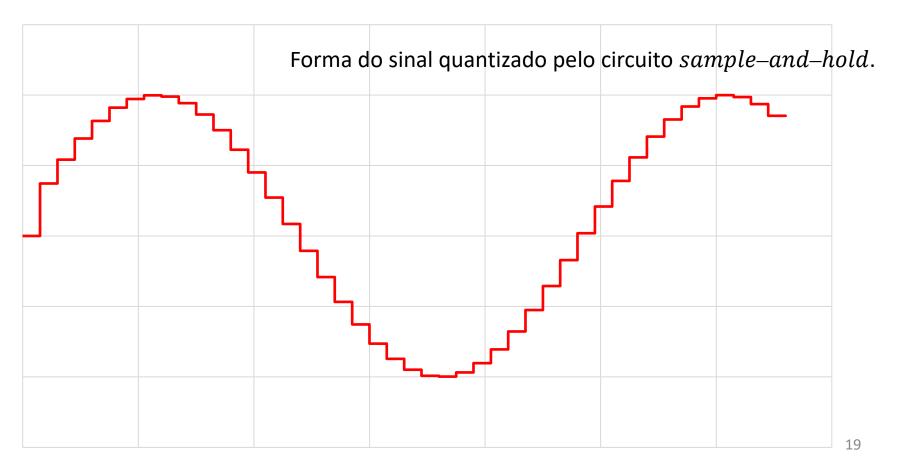


Medição analógica simplificada versus o processo de conversão analógico digital:

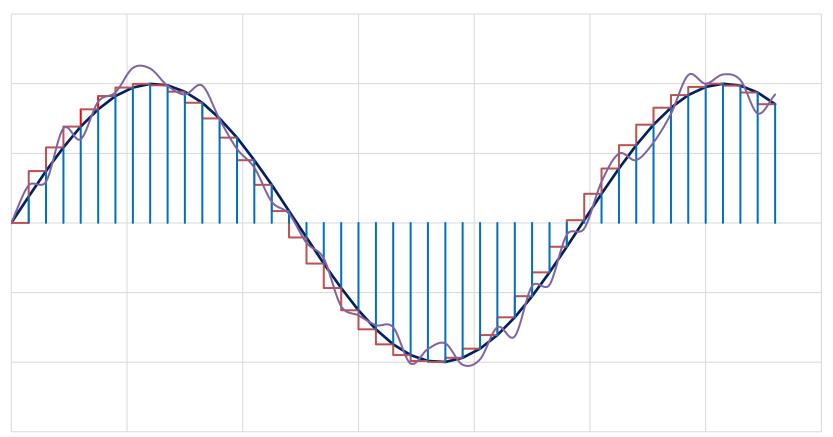






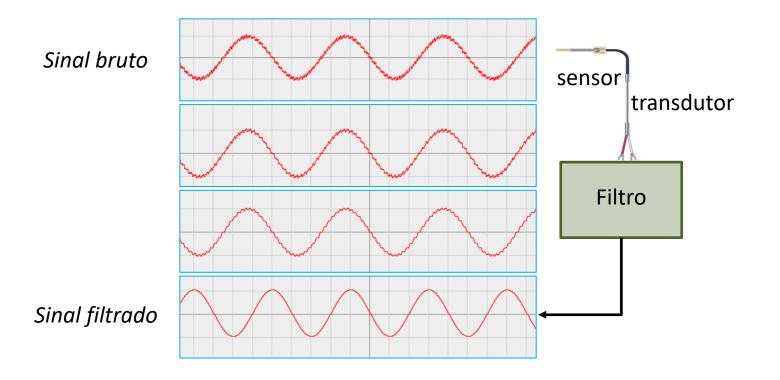






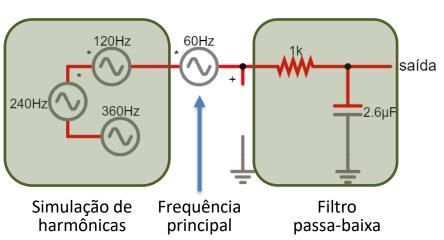
- Introdução;
- Conversão Analógico-Digital;
- Conversão Digital-Analógico;
- Processamento Digital de Sinais;

- A Conversão Analógico-Digital é o processo de transformar a saída do circuito sample-and-hold em uma série de valores binários que representam as medidas da entrada analógica, em cada instante de tempo de amostragem;
- É comum a presença de ruídos e interferências nos sinais de entrada analógica;
- Assim, é frequente o uso de circuitos, comumente chamados filtro anti-aliasing, que eliminam ou reduzem os sinais indesejáveis, antes de realizar a amostragem;
- Com exceção de uma senoide perfeita, todos os sinais analógicos combinam um espectro de diferentes frequências;
- No caso da senoide, estes sinais indesejáveis possuem frequência múltipla da frequência (harmônicas) da onda principal;



 Os filtros passa-baixa, ou filtros anti-aliasing, são utilizados para eliminar as harmônicas;

Observe este exemplo de filtro:



Sinal analógico bruto na entrada Sinal analógico após a filtragem

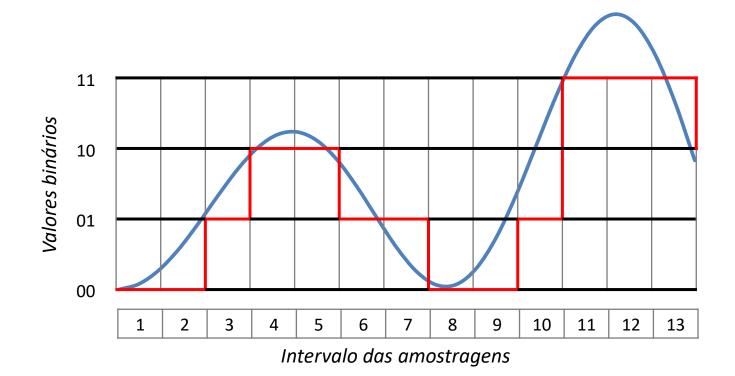
- O processo de sample-and-hold mantém o valor do sinal de entrada analógica constante pelo intervalo de tempo entre duas amostragens;
- Assim, a conversão analógico-digital pode ser realizada com base em um valor fixo durante todo o processo de conversão, que é o tempo entre os pulsos da amostragem;
- Pelo teorema de Nyquist a amostragem deve ser pelo menos duas vezes mais rápida do que a componente de maior frequência:

$$f_{sample} > 2f_{a(max)}$$

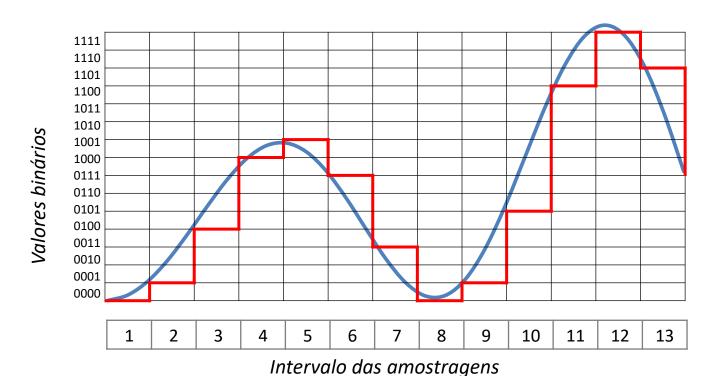
Este conceito foi visualizado no exemplo com a bola;

- O processo de conversão de um valor analógico em um código é chamado de quantização;
- Durante o processo de quantização, o ADC converte cada valor amostrado do sinal analógico em um código binário;
- Quanto mais bits forem usados para representar um valor amostrado, mais precisa é a representação;
- Observe o exemplo a seguir:

A seguinte amostra foi quantizada em 4 níveis (2 bits);



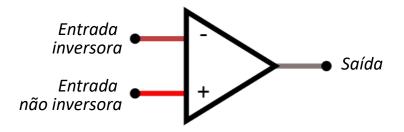
A mesma amostra quantizada em 16 níveis (4 bits);



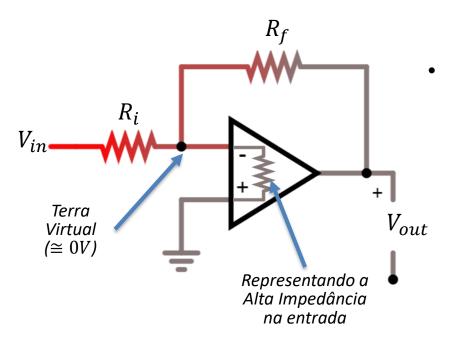
- Se os valores digitais de 2 bits fossem utilizados para reconstruir a forma de onda, o resultado apresentaria uma importante diferença em relação a onda original;
- Uma baixa precisão leva a perda de fidelidade entre a onda real e a representação digital;
- Os chips de *Conversão Analógico-Digital* (*ADC*) típicos utilizam resolução de 12 a 24 bits, e a função *sample-and-hold* geralmente vem embutida;
- Assim, dois parâmetros importantes para um *ADC* são:
 - ✓ Resolução, que é o número de bits por amostra, e
 - ✓ Taxa de transferência, que é a velocidade de amostragem que um ADC pode operar, cuja unidade é amostras por segundo (sample per seconds).

- Existem diversos métodos de Conversão Analógico-Digital, sendo os mais comuns:
 - ✓ Flash ADC;
 - ✓ Dual-slope ADC;
 - ✓ Successive-approximation ADC;
 - ✓ Delta-sigma ADC.
- Abordaremos apenas o primeiro método;
- Um componente comum tanto aos circuitos de Conversão Analógico-Digital quanto nos de Conversão Digital-Analógico é o Amplificador Operacional (amp-op ou opamp);
- Assim, faremos uma breve exposição sobre este importante componente.

- Um *op-amp* é um amplificador linear que possui duas entradas (inversora e não inversora) e uma saída, cujas principais características são:
 - ✓ ganho de tensão muito alto;
 - ✓ impedância de entrada muito alta; e
 - ✓ impedância de saída muito baixa;



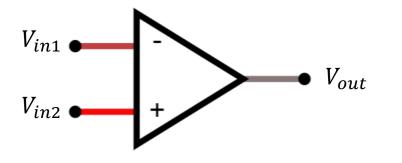
• Quando usado como <u>amplificador inversor</u>, o *amp-op* é configurado como segue:



O resistor de feedback, R_f , e o resistor de entrada, R_i , controlam o ganho de tensão em malha fechada de acordo com a fórmula:

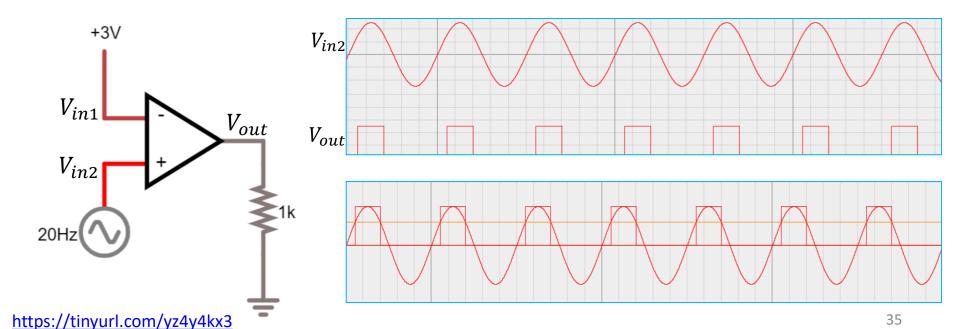
$$Ganho = \frac{Vout}{Vin} = -\frac{R_f}{R_i}$$

• Quando na função de <u>comparador</u>, o <u>amp-op</u> recebe duas tensão nas suas entradas;

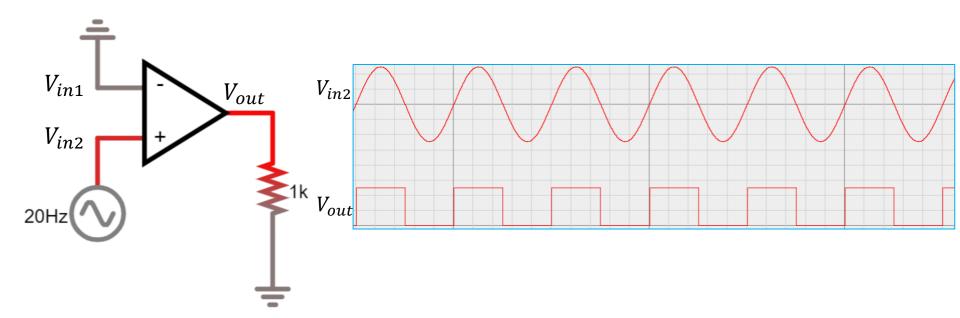


 Quando a diferença entre estas tensões for superior a um pequeno limiar, o opamp é levado a um dos dois estados saturados possíveis (HIGH ou LOW), dependendo de qual entrada é maior.

• Neste exemplo, a saída do *op-amp* altera de LOW para o estado HIGH sempre que a entrada (+) supera os 3V da entrada (-).



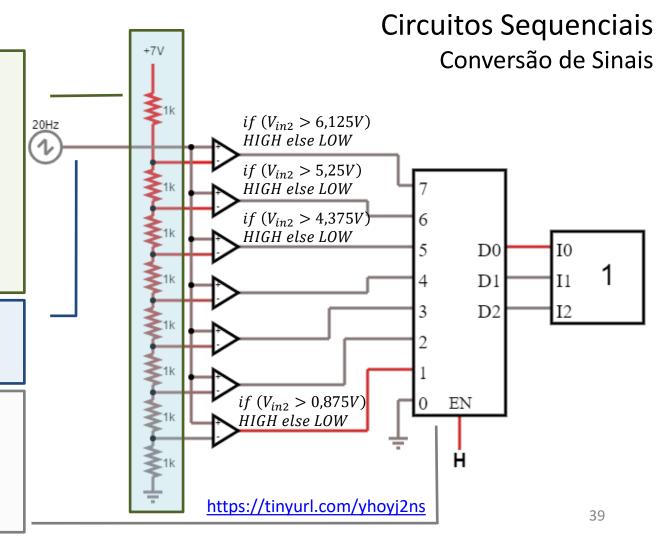
 Neste exemplo, a saída do op-amp altera de LOW para o estado HIGH sempre que a entrada (+) for positiva:

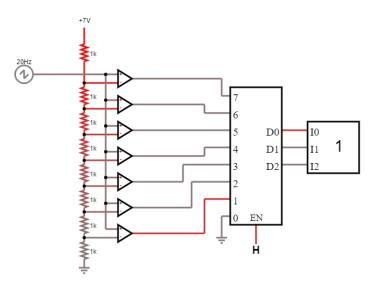


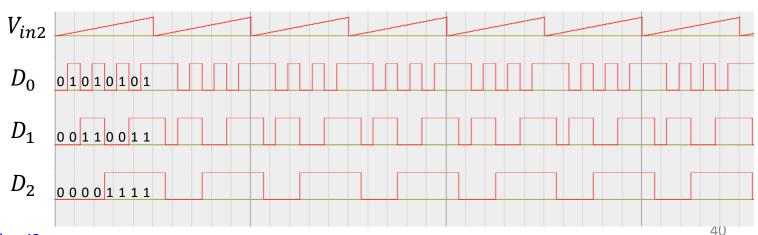
- Com esta breve introdução ao *op-amp*, podemos compreender o funcionamento dos diversos métodos de *Conversão Analógico-Digital* já mencionados;
- Abordaremos aqui apenas o Flash ADC;

- O método flash utiliza comparadores especiais de alta velocidade que comparam as tensões de referência com a tensão da entrada analógica;
- Quando a tensão da entrada exceder a tensão de referência em um determinado comparador, o estado HIGH é gerado;
- A seguinte figura ilustra um conversor de 3 bits que usa sete circuitos comparadores;

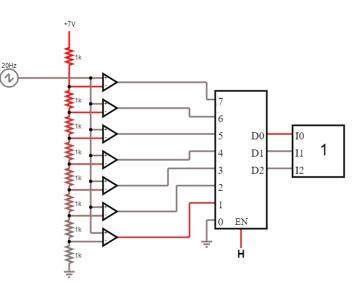
- Circuito divisor de tensão;
- Seu propósito é fornecer uma referência de tensão para cada um dos amp-op;
- Como todos os resistores são idênticos, a queda de tensão será de 0,875V por resistor;
- Assim, cada entrada (-) dos ampop receberá a referência V_{in1} de 6,125V; 5,25V; 4,375V...;
- Sinal analógico de entrada;
- Alimenta cada uma das entradas (+) dos $amp-op(V_{in2});$
- *Priority Encoder* com *EN*;
- Converte a entrada em um binário de 3 bits;
- Um circuito pode habilitar a saída digital sempre que um dado for necessário;



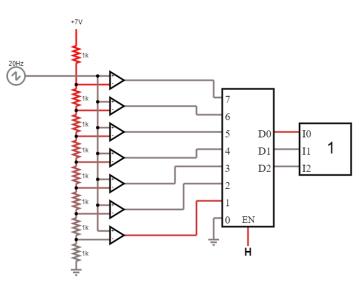




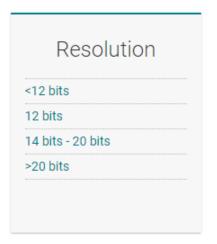
- Não é necessário um comparador para a condição 0.
- Um conversor de 4 bits com este método requer 15 comparadores;
- Em geral, são necessários 2^n-1 comparadores para obter um código binário de n bits;
- O número de bits gerados pelo ADC é equivalente a sua resolução;
- O grande número de comparadores necessários para um número binário de tamanho razoável é uma das desvantagens do ADC flash;
- A principal vantagem é um tempo de conversão rápido devido ao alto rendimento, medido em amostras por segundo;

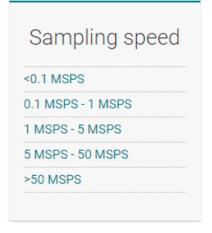


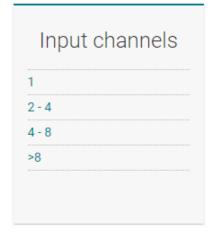
- A tensão de referência para cada comparador é definida pelo circuito divisor de tensão resistivo;
- A saída de cada comparador é conectada a uma entrada do codificador de prioridade;
- A entrada *EN* habilita o codificador, quando então um código de 3 bits, que representa o valor digital da entrada analógica, surge nas saídas do codificador;
- O código binário é determinado pela entrada de mais alta ordem que estiver em nível HIGH;
- A frequência dos pulsos em EN e o número de bits do código binário determinam as características do ADC;
- O sinal é amostrado cada vez que o pulso de habilitação estiver em HIGH.

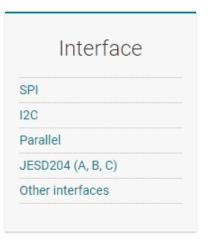


- Existem diversos modelos disponíveis no mercado;
- Na página de um determinado fabricante é possível selecionar pelas características desejadas;

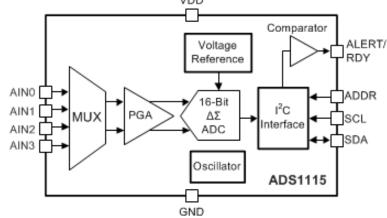








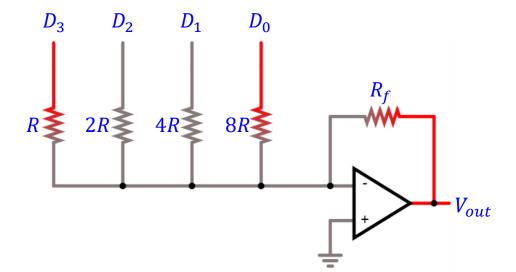
- Alguns exemplos são:
 - ✓ ADS1115 (https://img.filipeflop.com/files/download/Datasheet ADC ads1115.pdf);
 - ✓ ADC083X (https://www.ti.com/lit/ds/symlink/adc0831-n.pdf);
 - ✓ ADCs embutidos no Arduíno, Raspberry Pi, ESP8266 SoC e outros;
 - ✓ Dentre muitos disponíveis no mercado;



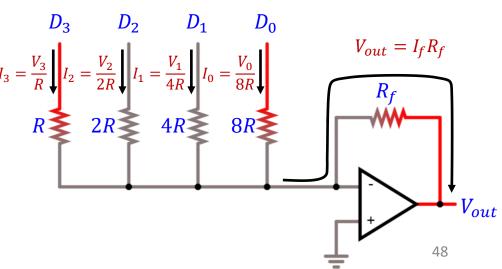
- Introdução;
- Conversão Analógico-Digital;
- Conversão Digital-Analógico;
- Processamento Digital de Sinais;

- A Conversão Digital-Analógico (DAC) é uma parte importante de um sistema de processamento digital;
- Uma vez que os dados digitais já tenham sido processados, é hora de convertê-los para a forma analógica;
- Por exemplo, na transmissão de voz, inicialmente o som é convertido de analógico para digital, processado, transmitido, para então ser convertido novamente, na outra ponta de digital para analógico;
- Os dois tipos básicos de Conversores Digital-Analógico (DAC) são:
 - ✓ Binary-Weight-Input, e
 - ✓ R/2R Ladder.

- O Conversor Digital-Analógico (DAC) Binary-Weight-Input, utiliza uma rede de resistores, cujos valores representam os pesos binários dos bits da entrada digital;
- Segue um DAC de 4 bits do tipo Binary-Weight-Input;

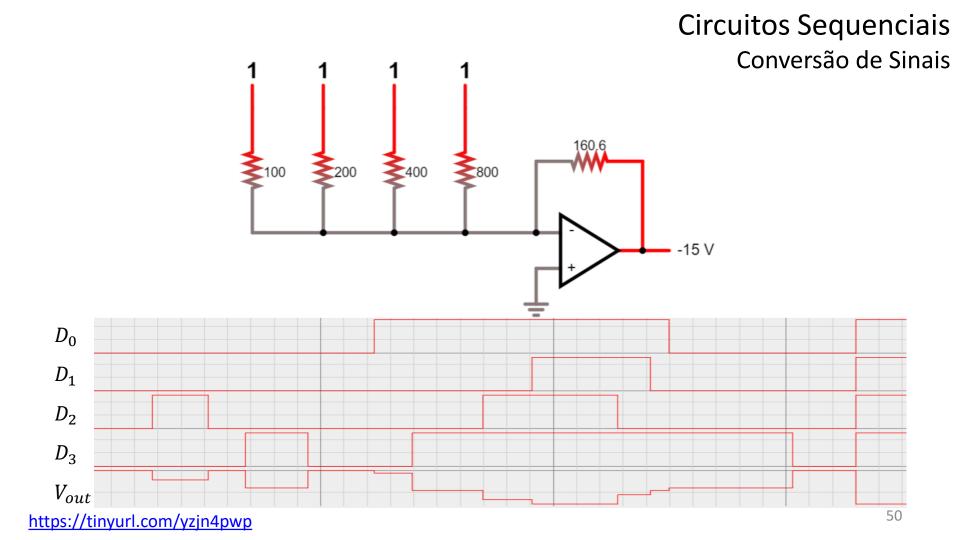


- Cada um dos resistores de entrada será percorrido ou não por uma corrente, a depender do nível de tensão de entrada;
- Se a tensão de entrada for zero (binário 0), a corrente será zero;
- Se a tensão de entrada for *HIGH* (binário 1), a corrente será inversamente proporcional ao resistor;
- O valor de cada resistor deve ser inversamente proporcional ao peso da sua entrada binária;
- Assim, uma entrada binária contribui com uma corrente proporcional ao seu peso (2^n) ;
- O valor de I_f será $I_3 + I_2 + I_1 + I_0$.

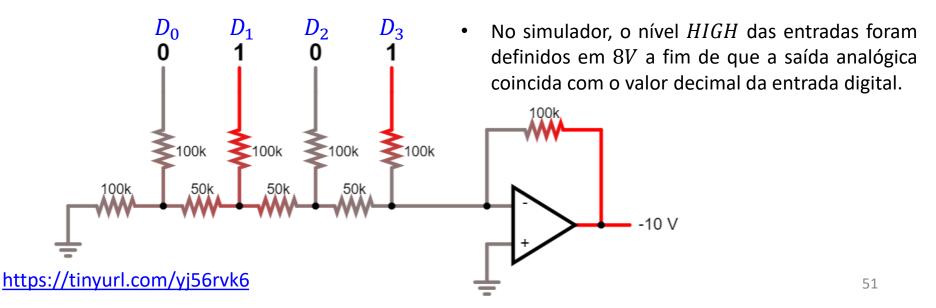


- As desvantagens deste tipo de DAC são: a quantidade de diferentes resistores; e o fato de que os níveis de tensão devem ser exatamente os mesmos para todas as entradas;
- Um conversor de 8 bits requer oito resistores, variando de R a 128R conforme os pesos binários;
- Os resistores deverão ter valores com tolerâncias de 1/255 (menos de 0.5%) para converter com precisão a entrada;
- Estes requisitos tornam este tipo de *DAC* muito difícil de produzir em massa;
- O seguinte link contém uma simulação deste DAC:

https://tinyurl.com/yzjn4pwp

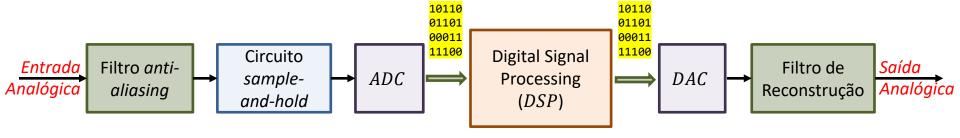


- Na sequência, apenas uma breve descrição do segundo método;
- O Conversor Digital-Analógico (DAC) R/2R Ladder supera um dos problemas do DAC Binary-Weight-Input, pois utiliza apenas dois valores de resistor:



- Introdução;
- Conversão Analógico-Digital;
- Conversão Digital-Analógico;
- Processamento Digital de Sinais;

- O processamento digital de sinais:
 - ✓ converte sinais que ocorrem naturalmente na forma analógica, como som, vídeo e informações de sensores, para a forma digital;
 - ✓ e utiliza técnicas computacionais para aprimorar e modificar os dados do sinal analógico para as mais diversas aplicações;
- O seguinte diagrama ilustra de modo simplificado um sistema de processamento digital de sinais:



- Os *DSPs* são microprocessador especializados em processamento veloz de grandes volumes de dados, aplicando algoritmos próprios para este fim;
- O Conversor Analógico-Digital (ADC) coleta amostras de dados analógicos em frequência alta o suficiente para capturar todas as flutuações relevantes do sinal;
- em paralelo o DSP deve estar apto a processar na taxa de amostragem do ADC e realizar os cálculos tão rapidamente quanto recebe os dados adquiridos;
- O DSP é um processador de dados de tempo real;
- Uma vez que os dados digitais tenham sido processados pelo DSP, eles seguem para o Conversor Digital-Analógico (DAC) e para o filtro de reconstrução para a forma analógica.

- Os *DSPs* estão presentes em aplicações das mais diversas áreas, tais como:
 - ✓ Telecomunicações;
 - ✓ Reconhecimento e geração de voz;
 - ✓ Radar;
 - ✓ Processamento de imagens;
 - ✓ Filtragem digital;
 - ✓ Smartphones (telefone celular digital);
 - ✓ Dentre outros;

Diagrama simplificado de um telefone celular digital:

