当然，以下是根据您的模型结构设计的一个表格形式的网络层示意图：

| 层级 | 类型 | 输入通道 | 输出通道 | 卷积核/池化窗口 | 尺寸变化 | 激活函数 | Dropout |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 输入层 | - | - | - | 1x28x28 | - | - |
| 2 | 卷积层 | 1 | 10 | 5x5 | 10x24x24 | ReLU | - |
| 3 | 池化层 | - | - | 2x2 | 10x12x12 | - | - |
| 4 | 卷积层 | 10 | 20 | 5x5 | 20x8x8 | ReLU | 是 |
| 5 | 池化层 | - | - | 2x2 | 20x4x4 | - | - |
| 6 | 全连接层 | - | - | - | - | ReLU | - |
| 7 | Dropout | - | - | - | - | - | - |
| 8 | 全连接层 | - | - | - | - | - | - |
| 9 | 输出层 | - | - | - | - | LogSoftmax | - |

**说明**:

* 输入层接收 1x28x28 大小的图像（1 个颜色通道，28x28 像素）。
* 第一个和第二个卷积层分别有 1 和 10 个输入通道，10 和 20 个输出通道，卷积核大小都是 5x5。第二个卷积层后面跟着一个 Dropout 层。
* 池化层使用 2x2 的最大池化窗口。
* 第一个全连接层将展平后的特征映射到 50 个节点，第二个全连接层将 50 个特征映射到 10 个输出节点（代表 10 个数字类别）。
* 输出层使用 Log-Softmax 函数生成 10 个类别的概率分布。