创建Shell和BootStrapper:

1. 创建WPF Windows project.
2. 引用

Microsoft.Practices.Prism.dll.

Microsoft.Practices.Prism.UnityExtensions.dll.

Microsoft.Practices.Unity.dll.

Microsoft.Practices.ServiceLocation.dll.

1. 把MainWindow.cs改名为Shell.cs
2. 在XAML中，添加属性值：x:Class=”HelloWorld. Desktop.Shell” Title=”Hello World” xmlns:prism=<http://www.codeplex.com/prism>,

<Window x:Class="HelloWorld.Desktop.Shell"

xmlns:prism="http://www.codeplex.com/prism"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

Title="Hello World" Height="300" Width="300">

**<ItemsControl Name="MainRegion" prism:RegionManager.RegionName="MainRegion"/>**

</Window>

1. 添加文件BootStrapper.cs, 实现从UnityBootStrapper继承，添加Override方法CreateShell()， InitializeShell(), ConfigureMOduleCatalog()等方法。
2. 在App.xaml中，Override Onstartup()方法，添加对BootStrapper启动代码。并且删除其XML中StartupUri的属性。

创建Module

1. 添加Class Library项目，引用PresentationCore.dll, presentationFramework.dll, WindowsBase.dll, System.Xaml.dll
2. 添加Microsoft.Practices.Prism.dll引用。

把Class1.cs改名为HelloModule.cs，并且在代码中ref 命名空间using Microsoft.Practices.Prism.Modularity;

1. HelloModule类实现IModule接口。
2. 在Module项目中，添加三个文件夹 Views， ViewModels以及Services。
3. 在Shell项目中，Bootstrapper.cs文件内，添加ConfigureModuleCatalog（）方法。

protected override void ConfigureModuleCatalog()

{

base.ConfigureModuleCatalog();

ModuleCatalog moduleCatalog = (ModuleCatalog)this.ModuleCatalog;

moduleCatalog.AddModule(typeof(HelloWorldModule.HelloWorldModule));

}

1. 在Views目录下，添加HelloViews.Xaml用户控件（WPF）

<UserControl x:Class="HelloWorldModule.Views.HelloWorldView"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml">

<Grid>

<TextBlock Text="Hello World" Foreground="Green" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" FontFamily="Calibri" FontSize="24" FontWeight="Bold"></TextBlock>

</Grid>

</UserControl>

1. 在HelloModule.cs文件中，引用命名空间using Microsoft.Practices.Prism.Regions;
2. 添加private readonly IRegionManager regionManager;

public HelloWorldModule(IRegionManager regionManager)

{

this.regionManager = regionManager;

}

public void Initialize()

{

regionManager.RegisterViewWithRegion("MainRegion", typeof(Views.HelloWorldView));

}