DDD实战课 你好, 我是欧创新。

13 | 代码模型(上):如何使用DDD设计微服务代码模型?

上一讲我们完成了领域模型的设计,接下来我们就要开始微服务的设计和落地了。那微服务落地时首先要确定的 就是微服务的代码结构,也就是我今天要讲的微服务代码模型。

2019-11-13 00:00:00 欧创新

只有建立了标准的微服务代码模型和代码规范后,我们才可以将领域对象所对应的代码对象放在合适的软件包的 目录结构中。标准的代码模型可以让项目团队成员更好地理解代码,根据代码规范实现团队协作; 还可以让微服

务各层的逻辑互不干扰、分工协作、各据其位、各司其职,避免不必要的代码混淆。另外,标准的代码模型还可 以让你在微服务架构演进时,轻松完成代码重构。 那在DDD里,微服务的代码结构长什么样子呢?我们又是依据什么来建立微服务代码模型?这就是我们今天重点 要解决的两个问题。 DDD分层架构与微服务代码模型

我们参考DDD分层架构模型来设计微服务代码模型。没错!微服务代码模型就是依据DDD分层架构模型设计出 来的。那为什么是DDD分层架构模型呢?

用户接口层 其它



业务逻辑从领域层、应用层到用户接口层逐层封装和协作,对外提供灵活的服务,既实现了各层的分工,又实现 了各层的协作。因此, 毋庸置疑, DDD分层架构模型就是设计微服务代码模型的最佳依据。

- 微服务代码模型
- 现在,我们来看一下,按照DDD分层架构模型设计出来的微服务代码模型到底长什么样子呢?

其实,DDD并没有给出标准的代码模型,不同的人可能会有不同理解。下面要说的这个微服务代码模型是我经过

微服务一级目录是按照DDD分层架构的分层职责来定义的。从下面这张图中,我们可以看到,在代码模型里分别

为用户接口层、应用层、领域层和基础层,建立了 interfaces、application、domain 和 infrastructure 四个一级代

思考和实践后建立起来的,主要考虑的是微服务的边界、分层以及架构演进。 微服务一级目录结构

微服务目录结构

application

码目录。

domain domain infrastructure interfaces

Interfaces (用户接口层): 它主要存放用户接口层与前端交互、展现数据相关的代码。前端应用通过这一层的 接口,向应用服务获取展现所需的数据。这一层主要用来处理用户发送的Restful请求,解析用户输入的配置文 件,并将数据传递给Application层。数据的组装、数据传输格式以及Facade接口等代码都会放在这一层目录里。 Application (应用层):它主要存放应用层服务组合和编排相关的代码。应用服务向下基于微服务内的领域服

务和事件等代码会放在这一层目录里。

这些目录的职能和代码形态是这样的。

实现领域模型的核心业务逻辑。聚合以及聚合内的实体、方法、领域服务和事件等代码会放在这一层目录里。 Infrastructure (基础层): 它主要存放基础资源服务相关的代码,为其它各层提供的通用技术能力、三方软件 包、数据库服务、配置和基础资源服务的代码都会放在这一层目录里。

务或外部微服务的应用服务完成服务的编排和组合,向上为用户接口层提供各种应用数据展现支持服务。应用服

Domain (领域层): 它主要存放领域层核心业务逻辑相关的代码。领域层可以包含多个聚合代码包,它们共同

interfaces --- assembler

Assembler: 实现DTO与领域对象之间的相互转换和数据交换。一般来说Assembler与DTO总是一同出现。

--- dto

application

event

service

- publish

subscribe

包括: entity、event、repository 和 service 四个子目录。

🖨 🧀 aggregate00

entity

event

repository

service

🗎 🚞 aggregate02

而领域层聚合内部的代码目录结构是这样的。

拆分为微服务。

要的作用。

domain

- facade

各层目录结构

1. 用户接口层

Dto: 它是数据传输的载体,内部不存在任何业务逻辑,我们可以通过DTO把内部的领域对象与外界隔离。 Facade: 提供较粗粒度的调用接口,将用户请求委派给一个或多个应用服务进行处理。

3. 领域层

2. 应用层 Application 的代码目录结构有: event 和 service。

Interfaces 的代码目录结构有: assembler、dto 和 façade 三类。

5799ABO Event (事件): 这层目录主要存放事件相关的代码。它包括两个子目录: publish 和 subscribe。前者主要存放 事件发布相关代码,后者主要存放事件订阅相关代码(事件处理相关的核心业务逻辑在领域层实现)。 这里提示一下: 虽然应用层和领域层都可以进行事件的发布和处理, 但为了实现事件的统一管理, 我建议你将微 服务内所有事件的发布和订阅的处理都统一放到应用层,事件相关的核心业务逻辑实现放在领域层。通过应用层 调用领域层服务,来实现完整的事件发布和订阅处理流程。 Service (应用服务): 这层的服务是应用服务。应用服务会对多个领域服务或外部应用服务进行封装、编排和

组合,对外提供粗粒度的服务。应用服务主要实现服务组合和编排,是一段独立的业务逻辑。你可以将所有应用

Domain 是由一个或多个聚合包构成,共同实现领域模型的核心业务逻辑。聚合内的代码模型是标准和统一的,

服务放在一个应用服务类里,也可以把一个应用服务设计为一个应用服务类,以防应用服务类代码量过大。

service 🖨 🚞 aggregate01 entity event

Aggregate (聚合): 它是聚合软件包的根目录,可以根据实际项目的聚合名称命名,比如权限聚合。在聚合内

定义聚合根、实体和值对象以及领域服务之间的关系和边界。聚合内实现高内聚的业务逻辑,它的代码可以独立

以聚合为单位的代码放在一个包里的主要目的是为了业务内聚,而更大的目的是为了以后微服务之间聚合的重

组。聚合之间清晰的代码边界,可以让你轻松地实现以聚合为单位的微服务重组,在微服务架构演进中有着很重

1225199AA60

Entity (实体): 它存放聚合根、实体、值对象以及工厂模式 (Factory) 相关代码。实体类采用充血模型,同一 实体相关的业务逻辑都在实体类代码中实现。跨实体的业务逻辑代码在领域服务中实现。 Event (事件): 它存放事件实体以及与事件活动相关的业务逻辑代码。 Service (领域服务): 它存放领域服务代码。一个领域服务是多个实体组合出来的一段业务逻辑。你可以将聚 合内所有领域服务都放在一个领域服务类中,你也可以把每一个领域服务设计为一个类。如果领域服务内的业务 逻辑相对复杂,我建议你将一个领域服务设计为一个领域服务类,避免由于所有领域服务代码都放在一个领域服 务类中,而出现代码臃肿的问题。领域服务封装多个实体或方法后向上层提供应用服务调用。 Repository(仓储):它存放所在聚合的查询或持久化领域对象的代码,通常包括仓储接口和仓储实现方法。 为了方便聚合的拆分和组合,我们设定了一个原则:一个聚合对应一个仓储。 特别说明:按照DDD分层架构,仓储实现本应该属于基础层代码,但为了在微服务架构演进时,保证代码拆分和 重组的便利性,我是把聚合仓储实现的代码放到了聚合包内。这样,如果需求或者设计发生变化导致聚合需要拆 分或重组时,我们就可以将包括核心业务逻辑和仓储代码的聚合包整体迁移,轻松实现微服务架构演进。 4. 基础层 Infrastructure 的代码目录结构有: config 和 util 两个子目录。 1225791A60 infrastructure - config util

---<u>Га</u> арі

mq

Config: 主要存放配置相关代码。

代码模型总目录结构

- a driver

--- eventbus

码,你可以为不同的资源类别建立不同的子目录。

event

service

application ⊕ event service 🗎 🧀 domain aggregate00 entity

Util: 主要存放平台、开发框架、消息、数据库、缓存、文件、总线、网关、第三方类库、通用算法等基础代

在完成一级和二级代码模型设计后,你就可以看到下图这样的微服务代码模型的总目录结构了。



第二点: 你一定要有代码分层的概念。写代码时一定要搞清楚代码的职责,将它放在职责对应的代码目录内。应 用层代码主要完成服务组合和编排,以及聚合之间的协作,它是很薄的一层,不应该有核心领域逻辑代码。领域 层是业务的核心,领域模型的核心逻辑代码一定要在领域层实现。如果将核心领域逻辑代码放到应用层,你的基

于DDD分层架构模型的微服务慢慢就会演变成传统的三层架构模型了。 思考题

对比一下DDD分层架构和三层架构的代码结构的差异? 期待你的分享,我们一同交流!