Docker是什么:

出现原因:传统的是开发奖代码开发好后,传给运维然后运维进行部署,此时就会出现问题,在开发这代码可以运行,但是在运维那边那就不能运行了,而产生开发和运维的"相爱相杀",产生这个问题的原因就是二者环境和配置的不同。

解决的方法,开发将自己的代码、开发环境、配置、数据依赖等全部传给运维,也就是,整体环境,开发环境和运维环境全部一样,以前只给运维发代码,而现在全部一整套全部都发给运维。

而这些整套的东西称为是Docker中的"镜像"。

Docker还有一个应用就是,在安装集群的时候,每一个机器上安装的东西都是一样的,这里也将这些一样的一整套东西打包为"镜像",然后在每一台机器上安装。

跨平台无缝承接。

Docker:

解决了运行环境和配置问题**软件容器**,方便做持续集成并有助于整体发布的容器虚拟化技术。

Docker 能干什么:

虚拟机就是带环境安装的一种解决方案,虚拟机模拟整套操作系统,可以解决上面的问题,但是这里虚拟机的问题有,启动时间,会比较长。 虚拟机还有的其他问题:

- 占内存(模拟了整套系统,包括硬件系统)
- 冗余步骤多
- 启动时间慢

基于以上的问题,Linux提出另外一种虚拟化技术,Linux 容器,这并不是模拟一个完整的操作系统。用到什么加载什么,按需取数据,只需要软件工作时候需要的资源和设置,系统变得轻量,容器内没有自己的内核,而且没有进行硬核的虚拟,更加的便捷,容器之间相互隔离。

基于以上,Docker 将传统虚拟机的各个问题解决。Docker 是缩小版,精简版的虚拟机。

DevOps: 开发自运维,一次构建,随处运行,跟快速交付和部署,便捷的升级和扩缩,更简单的系统运维,更高效的计算资源利用。

Docker Hub 存储镜像(相当于 github)

Client 客户端

对Docker 操作的命令终端,

Image 镜像

Container: 容器,每一个镜像的实例

Registry: 注册仓库: 镜像的存储地方。

Docker 的基本组成,三大块, 镜像、容器、仓库

镜像: 就是模板。

容器:模板的实例。可以对容器进行添加、删除,可以将容器看做是简易版的 Linux 环境,容器和镜像几乎一样,唯一的区别在于,容器的最上一层是只读的 仓库:存储模板的地方。仓库 Repository 和 仓库注册服务器 Registry 是有区别的,Registry 上往往存放着多个仓库, 每个仓库包含着多个镜像,每个镜像有着不同的标签(Tag 可以理解为 版本号)

Docker 和外部的客户端有一个通信的接口 Docker Daemon, 也就是Docker 后台的一个进程,大管家。