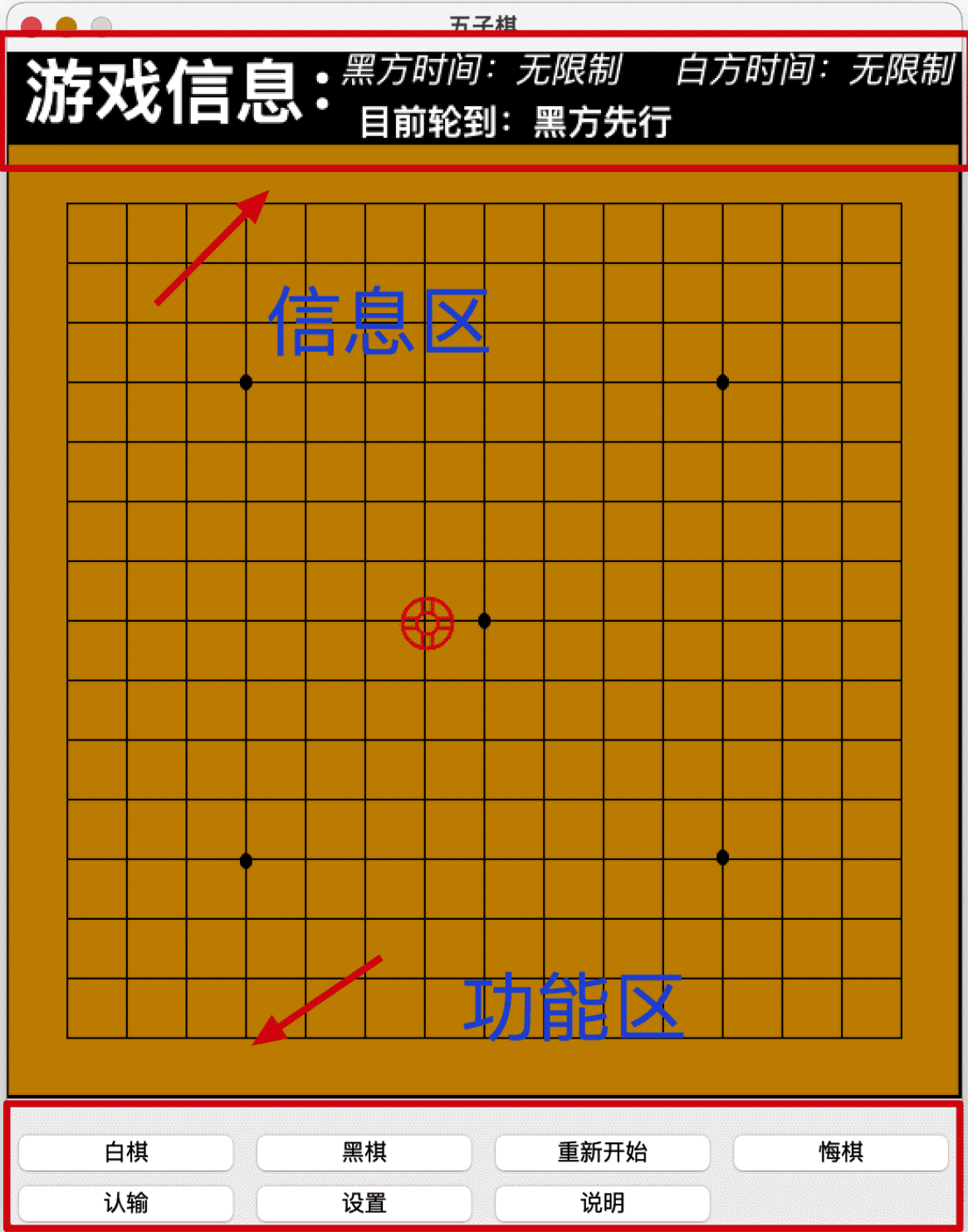


# FiveChess | 五子棋

## 操作界面



## 开发版本以及平台

---

- 开发工具：IDEA
- JDK版本：JDK\_17(Zulu)
- 平台：macos

## 功能实现

---

1. ✨ **基本功能** - 游戏包括棋盘、黑棋、白棋、选择游标、黑棋选择按钮、白棋选择按钮、删除按钮等；
2. 💪 **作业要求** - 游戏基础功能：手动切换下黑棋和白棋，棋子需要下在网格的交点上，通过选择游标选择下棋的位置，通过删除按钮可以删除网格上的棋子；
3. 👁️ **扩展功能** - 美化游戏画面、自动切换下黑棋和下白棋、添加计时功能、判断黑白棋的胜负功能、实现重新开始功能、实现悔棋功能、实现和棋功能等；
4. 🩹 **稳定运行** - 游戏应能流畅运行，运行期间没有BUG；
5. 📁 **代码规范** - 代码内注释规范，有详细的Readme介绍，项目结构规范紧凑，变量命名严格按照小驼峰。

## 开始使用

---

运行根目录下/src/FiveChess.frame/GraphicalInterface/main

## 功能介绍

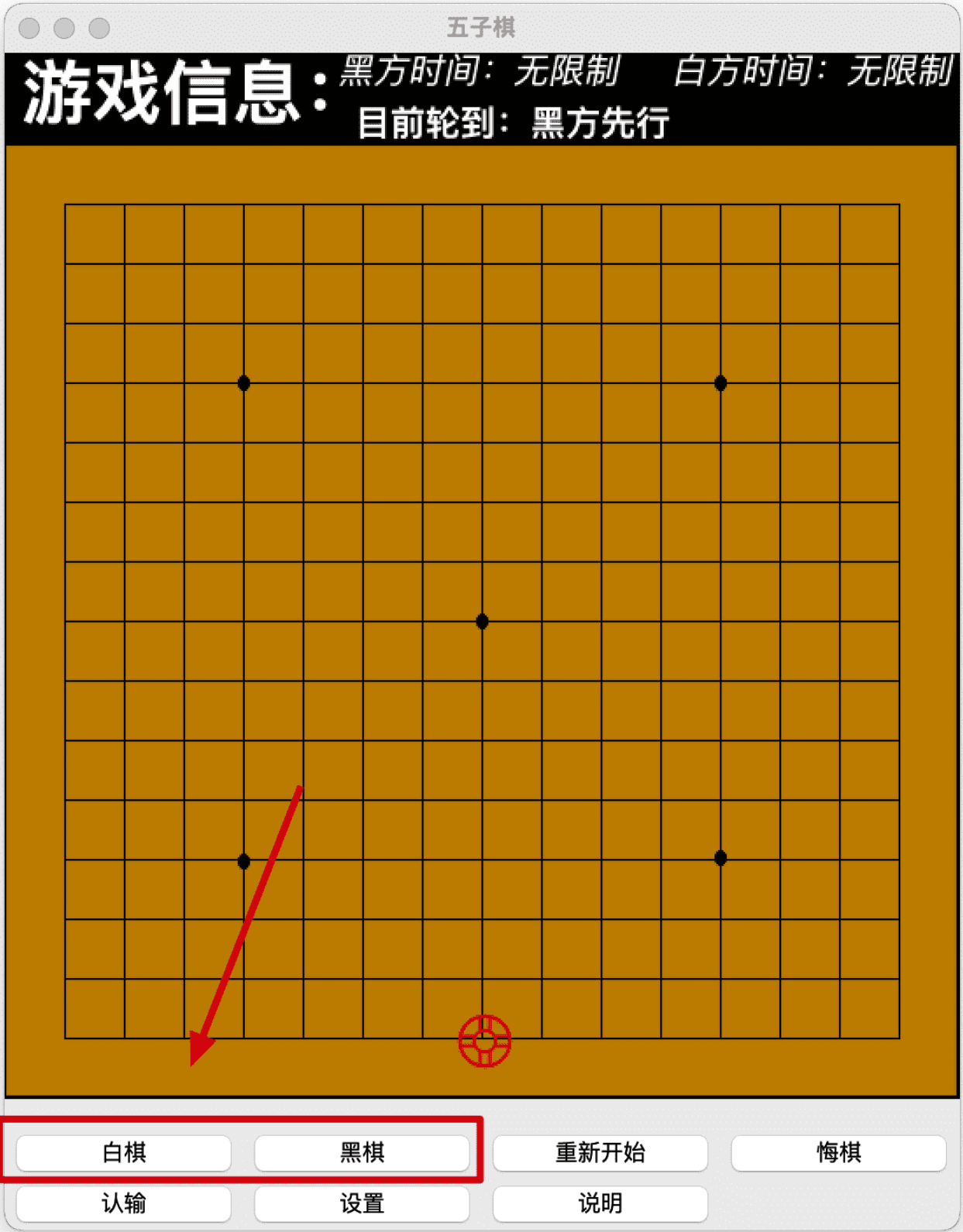
---

### 模式选择

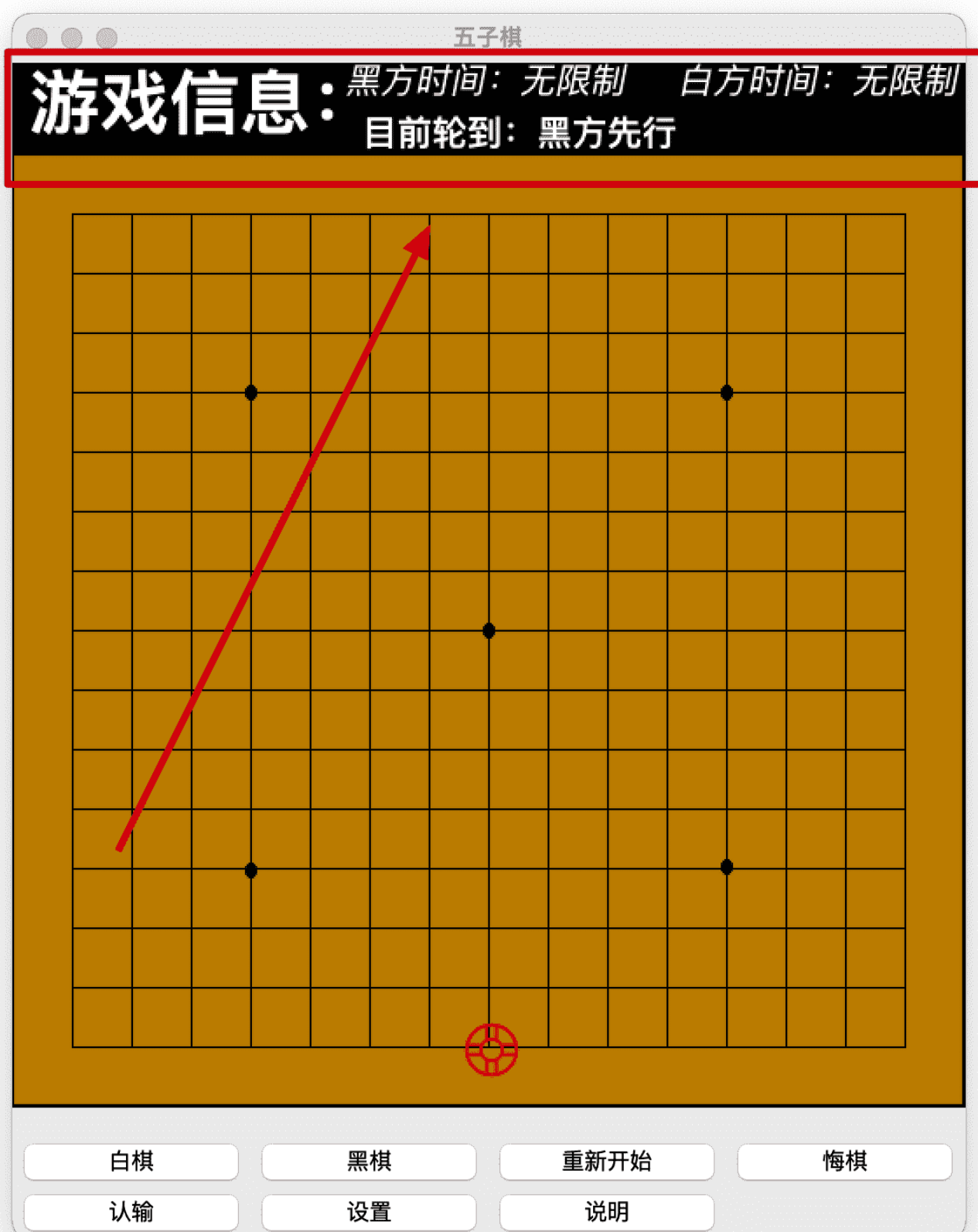


自动模式下为自动切换下棋方，手动切换为手动切换下棋方。

手动模式



通过点击按钮切换下棋方



在自动模式下可以通过设置—设置步时间，时间结束后游戏结束，手动模式下不能使用步时

### 展示目前下棋的颜色

