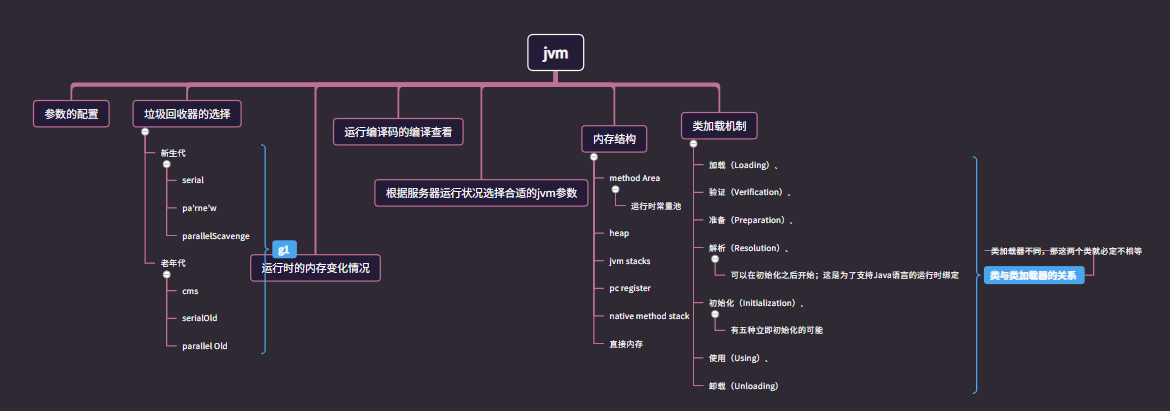
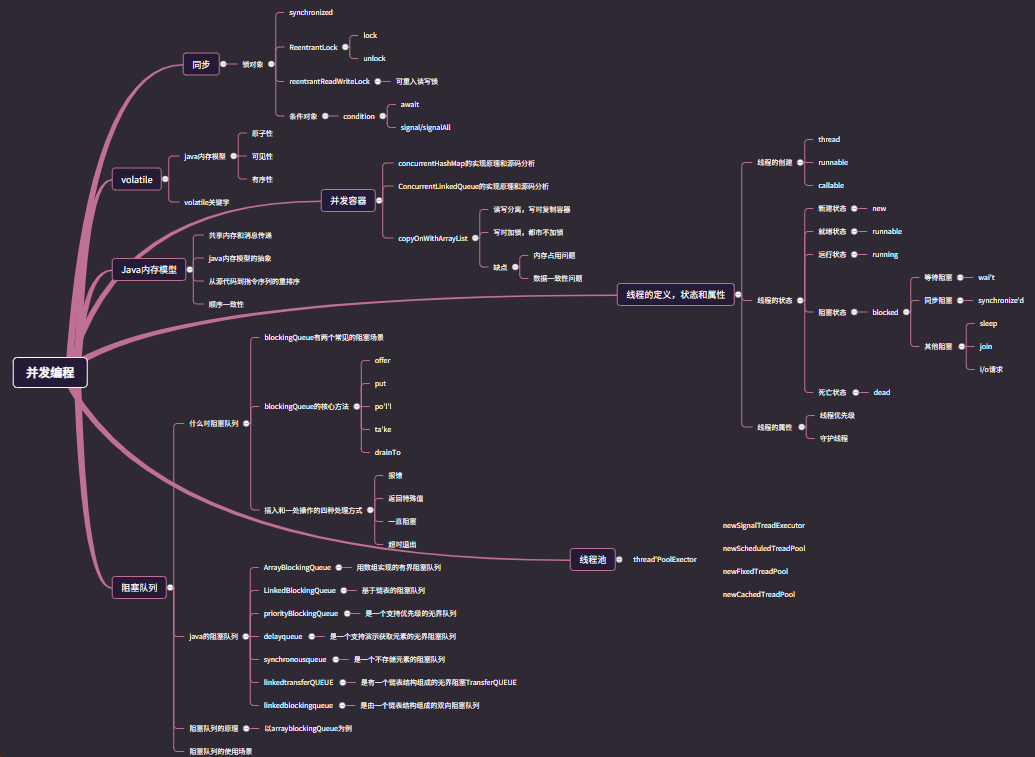
Jvm：需要记得清楚的是jvm内的内存分布情况，以及类加载时的具体步骤，调用了哪些类加载器；在运行java时参数的输入，还有gc的选择，运行过程中汇编码的观看，查看运行过程中那些类调用过多 还有具体的分析工具 用分析工具看那些类是调用过多，哪些类内存占用过多。记清楚gc的使用场景



阻塞同步类似于将数据投送到一个管道之中，然后服务端和客户端可以自由的向管道之中投送数据和内容 并且自由的在管道内去除数据， 这样数据的传输过程就不会被堵塞住，而且有较强的并发能力，之后再将数据去除时，在经过selector选取出客户端所需要的数据内容



并发编程需要注意锁的粒度问题，锁越大，并发的时候效率越低；使用volatile修饰是因为在jvm中new Singleton()会出现指令重排，volatile避免happens before，避免空指针的问题。从一个线程安全的单例模式可以引申出很多，volatile和synchronized的实现原理，JMM模型，MESI协议，指令重排



Spring有两种数据库注入，是ssh/ssm；aop的切面编程，能够让代码变得简洁，让关键的代码部分清晰起来；ioc注入的两种方式，能够给代码进行解耦，让类的调用变得简洁；高度的整合，spring可以整合很多个组合模块，可以方便的调用的其他组件进行加强代码

