

Sprint Retrospektive – Übersicht

1. Reithmaier Melanie

Aufgabe:

- Login/Registrierung mit Datenbank verknüpfen & Projektstruktur definieren

Retrospektive: In diesem Sprint wurden wichtige Fortschritte erzielt, und wir konnten in mehreren Bereichen des Projekts gut vorankommen. Besonders positiv ist, dass viele Grundlagen gelegt wurden, auf denen wir im nächsten Sprint effektiv aufbauen können.

Ein Aspekt, der noch optimiert werden sollte, betrifft die interne Abstimmung: Zu Beginn war nicht klar definiert, wer welche Aufgaben übernimmt. Dadurch blieben einige geplante Arbeitspakete unvollständig. Für künftige Sprints empfehlen sich klarere Verantwortlichkeiten und eine strukturiertere Sprintplanung, um Ziele vollständig zu erreichen und Missverständnisse zu vermeiden.

Dateistruktur:

- Die Umstrukturierung der Projektdateien hat sehr gut funktioniert und sorgt nun für deutlich mehr Übersicht und Ordnung im Code.

Login/Registrierung:

- Der Code für Login und Registrierung ist implementiert, allerdings ist die Datenbankbindung noch fehlerhaft und muss im nächsten Sprint behoben werden.

2. Liu Yueting

Aufgabe:

- Grunddesign optimieren

Erfolge:

- Schnelle, semantische Umsetzung der statischen Seiten
- Hohe Wiederverwendbarkeit durch modulare Komponenten
- Stabile Formularvalidierung und DOM-Manipulation; Debugging via TypeScript

Herausforderungen:

- Grob formulierte User Stories führten zu Überschneidungen und Doppelarbeit
- Fehlendes Know-how zu API-Integration und Mock-Server-Prinzip

Maßnahmen:

- Stories in klar abgegrenzte Subtasks zerlegen & Backlog täglich prüfen
 - Max. Tasks pro Person definieren, um Über- oder Unterforderung zu vermeiden
 - Pair-Programming zur direkten Unterstützung und Wissensvermittlung
-

3. Tekin Beyza

Aufgabe:

- Punktsystem mit JavaScript & TypeScript entwickeln

Erfolge:

- Reibungsloser Ablauf und vollständige Zielerreichung

Herausforderungen:

- Keine kritischen Herausforderungen im Sprint

Maßnahmen:

- Standardprozesse beibehalten und Wissenstransfer an andere Teammitglieder
-

4. Sabic Kenan

Aufgabe:

- Definition of Done & User-Story-Akzeptanzkriterien erstellen

Erfolge:

- Globale DoD-Checkliste erarbeitet und im Wiki dokumentiert
- Einheitliche „Wenn..., dann...“-Akzeptanzkriterien direkt im Board hinterlegt

Herausforderungen:

- Vor Sprint-Start fehlende Review-Runde zur finalen Abstimmung

Maßnahmen:

- Pre-Sprint-Review einführen
 - Versionierung der DoD im Wiki
 - Einheitliches Template für Akzeptanzkriterien etablieren
-

5. Andak Kadir Resul

Aufgabe:

- Kalender mit HTML, CSS & JavaScript erstellen und optimieren

Erfolge:

- Saubere HTML-Struktur und übersichtliches CSS-Layout
- Zuverlässige Monatsanzeige per JavaScript

Herausforderungen:

- Komplexe Berechnung der Wochentage
- Responsive Design für kleinere Bildschirme (Flexbox, Media Queries)

Maßnahmen:

- Barrierefreiheit und Code-Qualität weiter verbessern
 - Termine hinzufügen und Anbindung an externe Kalender (z. B. Google Calendar)
-