

- 一、Geth介绍
 - 1. 主要功能
 - 2. Geth与Mist区别
- 二、geth环境搭建
 - 1. 下载go-ethereum
 - 2. 编译
 - 3. 配置
- 三、初始化创世区块
 - 1. 配置创世区块
 - 2. 写入创世区块
- 四、启动私有链节点
- 五、账号管理
 - 1. 查看账号
 - 2. 创建账户
 - 3. 查看账户余额
- 六、启动和停止挖矿
 - 1. 启动挖矿
 - 2. 停止挖矿
 - 3. 查看矿工账户
 - 4. 修改矿工账户
- 七、发送交易
 - 1. 解锁账户
 - 2. 发起交易
 - 3. 账户余额转为ether
 - 4. 查看交易池交易状态
 - 5. 指定只挖一个区块
- 八、查看交易和区块
 - 1. 查看当前区块总数
 - 2. 通过区块号查看区块:
 - 3. 查看交易

一、Geth介绍

Geth是go-ethereum项目的客户端,也是目前使用最广泛的客户端,通过此客户端可以进行基本所有的以太坊区块链相关操作。它是进入以太坊网络(主网络,测试网络或专用网络)的入口点,能够作为完整节点(默认)归档节点(保留所有历史状态)或轻型节点(实时检索数据)运行。它可以被其他进程用作通过在HTTP、WebSocket和/或IPC传输的顶部暴露的JSON RPC端点进入以太网网络。<u>Ethereum Javascript API</u>

在以太坊的公有链上部署智能合约、发起交易需要花费以太币。而通过修改配置,可以在本机搭建一套以太坊私有链,既不用同步公有链庞大的数据,也不用花钱购买以太币,很好地满足了智能合约开发和测试的要求。那么在私有链上开好了智能合约,如何部署到公有链呢?这一步非常简单,只需要有一定的能够支付部署的gas即可,另外只需改一下配置文件web连接的地址,将连接的本机私有链的地址 http://localhost:8545 改为主网或者测试网络的地址即可。

1. 主要功能

1. JavaScript Console: 通过后台进行命令操作;

2. Management API: 管理相关的API;

3. JSON-RPC server: JSON-RPC相关调用API

无论通过API或console都可以进行以太坊区块链相关操作,比如:账号管理、交易、挖矿、部署智能合约等功能。

2. Geth与Mist区别

Geth即go-ethereum项目,客户端可以通过对接API,目前交易平台常常使用的方式,或直接通过命令行进行操作。

Mist即Ethereum Wallet客户端,主要是为用户提供可视化操作的客户端,下载安装之后通过相应的 图形化界面即可进行创建账户、转账、查询余额等操作。

二、geth环境搭建

1. 下载go-ethereum

\$ mkdir -p \$GOPATH/src/github.com/ethereum

\$ cd \$GOPATH/src/github.com/ethereum

\$ git clone https://github.com/ethereum/go-ethereum.git

2. 编译

\$ cd go-ethereum

\$ make geth

3. 配置

将 geth 添加到环境变量中 vi ~/.bashrc, 有的配置文件使用的是~/.bashrc, ~/.profile, ~/.bash_profile

```
export GETH="$GOPATH/src/github.com/ethereum/go-ethereum/build"
export PATH="$PATH:$GETH/bin"
```

然后执行 source ~/.bashrc , 使配置生效。

检查是否安装成功

```
geth --help
```

如果输出一些帮助提示命令,则说明安装成功。

三、初始化创世区块

1. 配置创世区块

要运行以太坊私有链,需要定义自己的创世区块,创世区块信息写在一个 JSON 格式的配置文件中。 首先将下面的内容保存到一个 JSON 文件中,例如 genesis.json

```
$ mkdir ~/privatechain
$ cd privatechain
$ mkdir data0
$ vi genesis.json
```

genesis.json 的代码

其中,chainID 指定了独立的区块链网络 ID。网络 ID 在连接到其他节点的时候会用到,以太坊公网的网络 ID 是 1,为了不与公有链网络冲突,运行私有链节点的时候要指定自己的网络 ID。不同 ID 网络的节点无法相互连接。配置文件还对当前挖矿难度 difficulty、区块 Gas 消耗限制 gasLimit 等参数进行了设置。

解释一下各个参数的作用:

mixhash	与nonce配合用于挖矿,由上一个区块的一部分生成的hash。
nonce	nonce就是一个64位随机数,用于挖矿。
difficulty	设置当前区块的难度,如果难度过大,cpu挖矿就很难,这里设置较小难度
alloc	用来预置账号以及账号的以太币数量,因为私有链挖矿比较容易,所以我们 不需要预置有币的账号,需要的时候自己创建即可以。
coinbase	矿工的账号,随便填
timestamp	设置创世块的时间戳
parentHash	上一个区块的hash值,因为是创世块,所以这个值是0
extraData	附加信息,随便填,可以填你的个性信息
gasLimit	该值设置对GAS的消耗总量限制,用来限制区块能包含的交易信息总和,因 为我们是私有链,所以随意填写。

2. 写入创世区块

准备好创世区块配置文件后,需要初始化区块链,将上面的创世区块信息写入到区块链中。首先要新建一个目录用来存放区块链数据,假设新建的数据目录为 ~/privatechain/data0,genesis.json 保存在 ~/privatechain 中,此时目录结构应该是这样的:

```
privatechain
|--- data0
|--- genesis.json
```

启动Geth即可以启动以太坊的区块链,为了构建私有链 ,需要在Geth启动时加入一些参数,Geth参数含义如下:

identity	区块链的标示,随便填写,用于标示目前网络的名字
init	指定创世块文件的位置,并创建初始块
datadir	设置当前区块链网络数据存放的位置
port	网络监听端口
rpc	启动rpc通信,可以进行智能合约的部署和调试
rpcapi	设置允许连接的rpc的客户端,一般为db,eth,net,web3
networkid	设置当前区块链的网络ID,用于区分不同的网络,是一个数字
console	启动命令行模式,可以在Geth中执行命令

执行初始化命令:

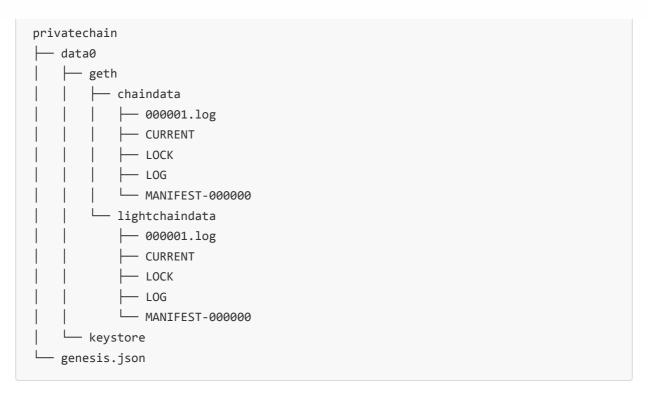
```
geth --datadir data0 init genesis.json
```

上面的命令的主体是 geth init ,表示初始化区块链,命令可以带有选项和参数,其中 --datadir 选项后面跟一个目录名,这里为 data0 ,表示指定数据存放目录为 data0 ,genesis.json 是 init 命令的参数。

运行上面的命令,会读取 genesis.json 文件,根据其中的内容,将创世区块写入到区块链中。如果看到以下的输出内容,说明初始化成功了。

```
INFO [01-29|21:21:13] Maximum peer count
                                                               ETH=25 LES=0
total=25
INFO [01-29|21:21:13] Allocated cache and file handles
database=/home/lixu/privatechain/data0/geth/chaindata cache=16 handles=16
INFO [01-29|21:21:13] Writing custom genesis block
INFO [01-29|21:21:13] Persisted trie from memory database
                                                               nodes=0 size=0.00B
time=358.89µs gcnodes=0 gcsize=0.00B gctime=0s livenodes=1 livesize=0.00B
INFO [01-29|21:21:13] Successfully wrote genesis state
                                                               database=chaindata
                                          hash=5e1fc7...d790e0
INFO [01-29|21:21:13] Allocated cache and file handles
database=/home/lixu/privatechain/data0/geth/lightchaindata cache=16 handles=16
INFO [01-29|21:21:13] Writing custom genesis block
INFO [01-29|21:21:13] Persisted trie from memory database
                                                               nodes=0 size=0.00B
time=2.633µs gcnodes=0 gcsize=0.00B gctime=0s livenodes=1 livesize=0.00B
INFO [01-29|21:21:13] Successfully wrote genesis state
database=lightchaindata
                                                                  hash=5e1fc7...
d790e0
```

初始化成功后,会在数据目录 data0 中生成 geth 和 keystore 两个文件夹,此时目录结构如下:



其中 geth/chaindata 中存放的是区块数据, keystore 中存放的是账户数据。

四、启动私有链节点

```
$ geth --datadir ~/privatechain/data0 --networkid 110 --rpc console
```

上面命令的主体是 geth console ,表示启动节点并进入交互式控制台,-datadir选项指定使用 data0作为数据目录,--networkid 选项后面跟一个数字,这里是110,表示指定这个私有链的网络 id为110。网络id在连接到其他节点的时候会用到,以太坊公网的网络id是1,为了不与公有链网络冲突,运行私有链节点的时候要指定自己的网络id。

运行上面的命令后,就启动了区块链节点并进入了该节点的控制台:

```
...
Welcome to the Geth JavaScript console!
instance: Geth/v1.8.10-unstable-ccc0debb/darwin-amd64/go1.10.2
modules: admin:1.0 debug:1.0 eth:1.0 miner:1.0 net:1.0 personal:1.0 rpc:1.0
txpool:1.0 web3:1.0
```

这是一个交互式的 JavaScript 执行环境,在这里面可以执行 JavaScript 代码,其中 > 是命令提示符。在这个环境里也内置了一些用来操作以太坊的 JavaScript 对象,可以直接使用这些对象。这些对象主要包括:

• eth: 包含一些跟操作区块链相关的方法;

- net:包含一些查看p2p网络状态的方法;
 admin:包含一些与管理节点相关的方法;
 miner:包含启动&停止挖矿的一些方法;
 personal:主要包含一些管理账户的方法;
 txpool:包含一些查看交易内存池的方法;
- web3:包含了以上对象,还包含一些单位换算的方法。

五、账号管理

进入以太坊 Javascript Console 后,就可以使用里面的内置对象做一些操作,这些内置对象提供的功能很丰富,比如查看区块和交易、创建账户、挖矿、发送交易、部署智能合约等。<u>Ethereum</u> <u>Javascript API</u>

常用命令有:

- personal.newAccount(): 创建账户;
- personal.unlockAccount(): 解锁账户;
- eth.accounts: 枚举系统中的账户;
- eth.getBalance(): 查看账户余额,返回值的单位是 Wei(Wei 是以太坊中最小货币面额单位, 类似比特币中的聪,1 ether = 10^18 Wei);
- eth.blockNumber:列出区块总数;
- eth.getTransaction(): 获取交易;
- eth.getBlock(): 获取区块;
- miner.start(): 开始挖矿;
- miner.stop(): 停止挖矿;
- eth.coinbase: 挖矿奖励的账户
- web3.fromWei(): Wei 换算成以太币;
- web3.toWei(): 以太币换算成 Wei;
- txpool.status: 交易池中的状态;
- admin.addPeer(): 连接到其他节点;

1. 查看账号

输入 eth.accounts 查询系统中的账户:

```
> eth.accounts
[]
```

显示为[],表示没有账户,接下来使用[personal.newAccount()]来创建一个账户:

2. 创建账户

```
> personal.newAccount()
Passphrase:
Repeat passphrase:
"0xb5154c433e9bedabfdb3452c10114d5589b4b62f"
```

Passphrase 表示输入密码, Repeat passphrase 表示输入确认密码

再次创建一个账户

```
> personal.newAccount()
Passphrase:
Repeat passphrase:
"0xf4e122e28c5c6a84a20c1321147453cd46182464"
```

查看刚刚创建的用户:

```
> eth.accounts
["0xb5154c433e9bedabfdb3452c10114d5589b4b62f",
"0xf4e122e28c5c6a84a20c1321147453cd46182464"]
```

账户默认会保存在数据目录的 data0/keystore 文件夹中。可以查看其中的文件

```
{
    "address": "b5154c433e9bedabfdb3452c10114d5589b4b62f",
    "crypto": {
        "cipher": "aes-128-ctr",
        "ciphertext":
"10206abe254d60e220ca788043bcd9a62c5d080f7310621c8f492237476dbd52",
        "cipherparams": {
            "iv": "ca32c24a39f8af68d400a0351755ac9b"
        "kdf": "scrypt",
        "kdfparams": {
            "dklen": 32,
            "n": 262144,
            "p": 1,
            "r": 8,
            "salt":
"3c2070da854a2a45ba0c770d78bd92207e64e3bf247ca47ad834c098b3b38478"
        "mac": "a76a269824d16343a07893dc42ec14cbf477311968b1abc6927a088c39d750d7"
   "id": "6419c0bd-be7e-4f78-a500-e2d345f6fd3f",
    "version": 3
}
```

3. 查看账户余额

通过 eth.getBalance() 可以查看账户余额

```
> eth.getBalance(eth.accounts[0])
0
> eth.getBalance(eth.accounts[1])
0
```

目前两个账户的以太币余额都是0,要使账户有余额,可以从其他账户转账过来,或者通过挖矿来获得以太币奖励。

六、启动和停止挖矿

1. 启动挖矿

通过 miner.start() 启动挖矿

```
> miner.start()
```

其中 start 的参数表示挖矿使用的线程数。第一次启动挖矿会先生成挖矿所需的 DAG 文件,这个过程有点慢,如下:

```
> miner.start()
INFO [08-11|13:32:23.819] Updated mining threads
                                                                   threads=0
INFO [08-11|13:32:23.819] Transaction pool price threshold updated
price=18000000000
> INFO [08-11|13:32:23.819] Commit new empty mining work
                                                                     number=1
uncles=0
INFO [08-11|13:32:23.819] Commit new full mining work
                                                                   number=1 txs=0
uncles=0 elapsed=211.408µs
INFO [08-11|13:32:24.999] Generating DAG in progress
                                                                   epoch=0
percentage=0 elapsed=483.583ms
INFO [08-11|13:32:25.510] Generating DAG in progress
                                                                   epoch=0
percentage=1 elapsed=994.517ms
INFO [08-11|13:32:26.010] Generating DAG in progress
                                                                   epoch=0
percentage=2 elapsed=1.493s
```

等进度达到 100% 后,就会开始挖矿,此时屏幕会被挖矿信息刷屏,如下

INFO [08-11|13:33:17.719] Generating DAG in progress epoch=0 percentage=99 elapsed=53.203s INFO [08-11|13:33:17.720] Generated ethash verification cache epoch=0 elapsed=53.204s INFO [08-11|13:33:20.036] Successfully sealed new block number=1 hash=cd2901...4637f3 number=1 hash=cd2901...4637f3 INFO [08-11|13:33:20.036] Commit new empty mining work number=2 uncles=0 INFO [08-11|13:33:20.036] Commit new full mining work number=2 txs=0 uncles=0 elapsed=215.288µs INFO [08-11|13:33:20.211] Successfully sealed new block number=2 hash=62a5e6...14dd79 INFO [08-11|13:33:20.212] \(^{\text{v}}\) mined potential block number=2 hash=62a5e6...14dd79 INFO [08-11|13:33:20.212] Commit new empty mining work number=3 uncles=0

2. 停止挖矿

不用管刷屏导致的命令不全,命令会正常执行。在 console 中输入:

miner.stop()

3. 查看矿工账户

挖到一个区块会奖励5个以太币,挖矿所得的奖励会进入矿工的账户,这个账户叫做coinbase,默认情况下coinbase是本地账户中的第一个账户:

> eth.coinbase

"0xb5154c433e9bedabfdb3452c10114d5589b4b62f"

4. 修改矿工账户

可以通过 miner.setEtherbase() 将其他账户设置成 coinbase 即可

> miner.setEtherbase(eth.accounts[1])

true

> eth.coinbase

"0xf4e122e28c5c6a84a20c1321147453cd46182464"

重新启动挖矿,查看 eth.accounts[1] 是否可以获得以太币

```
> miner.start(3)

//等待几秒后
> miner.stop()
```

查询账户余额:

```
> eth.getBalance(eth.accounts[0])
55000000000000000000000
> eth.getBalance(eth.accounts[1])
35000000000000000000
```

发现账户0 和 账号1 都有以太币,说明 miner.setEtherbase()设置成功。

getBalance() 返回值的单位是wei, wei是以太币的最小单位,1个以太币=10的18次方个wei。要查看有多少个以太币,可以用web3.fromWei()将返回值换算成以太币:

```
> web3.fromWei(eth.getBalance(eth.accounts[0]),'ether')
55
> web3.fromWei(eth.getBalance(eth.accounts[1]),'ether')
35
```

七、发送交易

1. 解锁账户

我们从账户0转移10个以太币到账户1,首先要解锁账户0,才能发起交易:

```
> personal.unlockAccount(eth.accounts[0])
Unlock account 0xb5154c433e9bedabfdb3452c10114d5589b4b62f
Passphrase:
true
```

2. 发起交易

```
> amount = web3.toWei(10,'ether')
"100000000000000000000"
> eth.sendTransaction({from:eth.accounts[0],to:eth.accounts[1],value:amount})

INFO [05-04|10:14:12.015] Submitted transaction
fullhash=0x947b2a4e384b9ba110b05b8e150d6a28fb7c9354f50cc532e494a9b338774619
recipient=0xf4E122E28c5C6A84a20C1321147453cd46182464
"0x947b2a4e384b9ba110b05b8e150d6a28fb7c9354f50cc532e494a9b338774619"
```

3. 账户余额转为ether

查询账户1的余额:

```
> web3.fromWei(eth.getBalance(eth.accounts[1]),'ether')
35
```

4. 查看交易池交易状态

发现账户余额没有发生改变,此时交易已经提交到区块链,但还未被处理,这可以通过用txpool.status 命令可以看到本地交易池中有一个待确认的交易:

```
> txpool.status
{
  pending: 1,
  queued: 0
}
```

其中有一条pending的交易,pending表示已提交但还未被处理的交易。

5. 指定只挖一个区块

要使交易被处理,必须要挖矿。这里我们启动挖矿,然后等待挖到一个区块之后就停止挖矿:

```
> miner.start(1);admin.sleepBlocks(1);miner.stop();
> web3.fromWei(eth.getBalance(eth.accounts[1]),'ether')
50.000378
```

发现账户收到了账户的钱,还多了5个以太币。其实多出的5个以太币是挖矿奖励。

八、查看交易和区块

1. 查看当前区块总数

```
> eth.blockNumber
19
```

2. 通过区块号查看区块:

```
> eth.getBlock(6)
 difficulty: 131328,
 extraData: "0xd98301080c846765746888676f312e31302e328664617277696e",
 gasLimit: 3160033,
 gasUsed: 0,
 hash: "0x024dab0d1bb5da444b783bbc675940bdf92ea2c08c9eb6fb56db07740e47e57d",
miner: "0xb5154c433e9bedabfdb3452c10114d5589b4b62f",
 mixHash: "0xc162ad888f90774d2b2acf1400e97a783d2a38b35d3e3498c3610adba54064dc",
 nonce: "0x4898be8dcf2226ec",
 number: 6,
 parentHash: "0x8788ca04121376a99d220621e0bc1a22a3d04d3e642fe0cb42fa8e5f3843cff0",
"0x56e81f171bcc55a6ff8345e692c0f86e5b48e01b996cadc001622fb5e363b421",
 sha3Uncles: "0x1dcc4de8dec75d7aab85b567b6ccd41ad312451b948a7413f0a142fd40d49347",
 size: 537,
 stateRoot: "0x56abb05e0ca732749d0ee044e68d044b2a53cbd2570386f6537dd6682d409e73",
 timestamp: 1530670072,
 totalDifficulty: 918144,
 transactions: [],
 transactionsRoot:
"0x56e81f171bcc55a6ff8345e692c0f86e5b48e01b996cadc001622fb5e363b421",
 uncles: []
}
```

3. 查看交易

通过交易hash查看交易(hash 值包含在上面交易返回值中):

```
>
eth.getTransaction("0x947b2a4e384b9ba110b05b8e150d6a28fb7c9354f50cc532e494a9b338774
619")
{
```

