

- 一、Koa
- 二、context
- 三、网页模版
- 四、中间件
- 五、异步中间件
- 六、原生路由
- 七、koa-router
- 八、重定向
- 九、获取get请求参数
- 十、获取post请求参数
- 十一、加载静态资源
- 十二、模版引擎

一、Koa

● 安装Koa

```
$ mkdir koademo
$ cd koademo
$ npm init
$ npm i koa
```

• 新建index.js文件,添加如下代码:

```
const Koa = require('koa');
const app = new Koa();
app.listen(3000);
```

• 启动服务

```
$ node index.js
```

• 访问服务

打开 http://localhost:3000 网页上会显示"Not Found",这是因为我们并没有告诉 Koa 应该显示什么内容。

● 说明

new Koa(): 创建的对象被称为 Koa 应用对象。应用对象是带有 node http 服务的 Koa 接口,它可以处理中间件的注册,将http请求分发到中间件,进行默认错误处理,以及对上下文,请求和响应对象进行配置。

app.listen(3000): 用于启动一个服务的快捷方法,是对http.createServer的简单包装,它实际上这样运行: [http.createServer(app.callback()).listen(3000);]

二、context

context是一个请求的上下文,该对象封装了一个传入的 http 消息,context有request和response属性,我们可以设置两个属性来处理和响应不同的请求。

• 代码

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()

//中间件就是一个方法,通过app.use去调用中间件,
// 方法里面有两个参数,第一个是上下文ctx,第二个是next
//ctx里面封装好了两个重要的属性,request和response,因此方便我们对http进行处理
//next是一个方法,通过调用next()去调用下一个中间件
app.use(function (ctx, next) {
    console.log(ctx.request.path)
    //通过设置ctx的response的body值就可以返回数据到客户端
    ctx.response.body = 'Hello World';
    console.log(ctx.response.type)
})

//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
console.log('server is starting at port 3000')
```

• 启动服务

```
$ node index.js
```

• 访问服务

打开 http://localhost:3000, 效果如下:

```
Hello World
```

• 控制台输出

```
server is starting at port 3000
/
text/plain
```

● 说明

app.use(function):将给定的 function 当做中间件加载到应用中。

ctx:每一个请求都会创建一段上下文,在控制业务逻辑的中间件中,上下文被寄存在ctx对象中。为了使用方便,许多上下文属性和方法都被委托代理到他们的 ctx.request 或 ctx.response ,比如访问 ctx.type 和 ctx.length 将被代理到 response 对象, ctx.path 和 ctx.method 将被代理到 request 对象。

三、网页模版

实际开发中,返回给用户的网页往往都写成模板文件。我们可以让 Koa 先读取模板文件,然后将这个模板返回给用户。需注意的是得指定response的type为 "text/html" 类型。

```
const Koa = require('koa')
const app = new Koa()
const fs = require("fs")

app.use(ctx => {
    console.log(ctx.path)
    //必须指定type, 否则调用fs模板后设置为"application/octet-stream"类型, 导致错误
    ctx.type = "text/html"
    //将文件作为响应体流式传输
    ctx.body = fs.createReadStream("./views/test.html")
    console.log(ctx.type)
    });

app.listen(3000)
console.log("正在监听3000端口。。。")
```

四、中间件

Koa 所有的功能都是通过中间件实现的。中间件处在 HTTP Request 和 HTTP Response 中间。

Koa 的中间件之间按照编码顺序在栈内依次执行,允许您执行操作并向下传递请求,之后过滤并逆序返回响应。响应的步骤如下所示:

```
const Koa = require('koa');
     const app = new Koa();
 4
     // x-response-time
     app.use(async (ctx, next) => {
      const start = Date.now();
       await next();
       const ms = Date.now() - start;
      ctx.set('X-Response-Time', `${ms}ms`);
10
      });
12
13
     // logger
     app.use(async (ctx, next) => {
15
16
      const start = Date.now();
17
       await next();
       const ms = Date.now() - start;
18
      console.log(`${ctx.method} ${ctx.url} - ${ms}`);
20
     });
21
22
     // response
23
24
     app.use(async ctx => {
      ctx.body = 'Hello World';
26
      });
28
     app.listen(3000);
29
```

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()

//es6新语法:
// 函数名 = (参数) => {}
app.use((ctx,next) => {
    var start = Date.now()
    next()
    console.log(`${ctx.url} ${Date.now() - start}`)
})
app.use((ctx, next) => {
    ctx.response.body = "hahah"
})

//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

看看下面的例子充分了解中间件的执行流程。

```
const Koa = require('koa')
const app = new Koa()
const one = (ctx, next) => {
    console.log('>> one');
    next();
    console.log('<< one');</pre>
}
const two = (ctx, next) => {
    console.log('>> two');
    next();
    console.log('<< two');</pre>
}
const three = (ctx, next) => {
    console.log('>> three');
    next();
    console.log('<< three');</pre>
}
app.use(one);
app.use(two);
app.use(three);
app.listen(3000);
```

输出如下

```
>> one
>> two
>> three
</ three
</ two
</ one</pre>
```

五、异步中间件

由async标记的函数称为异步函数,在异步函数中,可以用await调用另一个异步函数。使用await 时,它所在的方法必须使用关键字async。

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()
```

```
app.use(async (ctx,next) => {
   var start = Date.now()
   await next()
   console.log(`${ctx.url} ${Date.now() - start}`)
})

app.use(async (ctx, next) => {
   ctx.response.body = "hahah"
})

//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

六、原生路由

在Koa中使用的原生的路由代码非常累赘,不便于扩展,实现如下。

```
const Koa = require('koa')
const app = new Koa()
app.use((ctx, next) => {
    console.log("%s %s", ctx.method, ctx.url)
})
app.use((ctx, next) => {
    if (ctx.request.path === '/') {
        ctx.response.body = 'index page';
    } else {
        next();
});
app.use((ctx, next) => {
    if (ctx.request.path === '/test') {
        ctx.response.body = 'TEST page';
    } else {
        next();
    }
});
app.use((ctx, next) => {
    if (ctx.request.path === '/error') {
        ctx.response.body = 'ERROR page';
    } else {
        next();
```

```
}
});
app.listen(3000)
console.log("正在监听3000端口。。。")
```

七、koa-router

原生路由用起来不太方便,我们可以使用封装好的<u>koa-router</u>模块。注意使用的是 route.routes() 绑定到中间件。

引入koa-router

```
$ npm i koa-router
```

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()
//引入koa-router的时候要加上 ()
var router = require("koa-router")()

router.get("/hello", function (ctx,next) {
    ctx.response.body = "hello"
})

router.get("/bye", function (ctx, next) {
    ctx.response.body = "bye"
})

//将router路由注册到中间件
app.use(router.routes())

//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

八、重定向

在哪些情况下会使用到重定向呢? 比如:

- 由于后台系统升级,对之前的某些页面不支持了,但是用户还可能会继续访问,因此就可以使用 重定向到新的api上。
- 完成某个操作后自动跳转到上一页、首页、其它页面等,如付费成功、登录成功等。

语法: ctx.response.redirect('/bye');

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()
//引入koa-router的时候要加上 ()
var router = require("koa-router")()

router.get("/hello", function (ctx,next) {
    ctx.response.body = "hello"
})

router.get("/bye", function (ctx, next) {
    //重定向的用处: 比如登录完成以后可以重定向到首页
    ctx.response.redirect("/hello")
})

//将router路由注册到中间件
app.use(router.routes())

//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

在nodejs访问url中有中文时,要用全局函数encodeURIComponent(string)对其进行编码。

九、获取get请求参数

客户端在请求获取服务的数据时,url上通常会携带参数,那么服务端如何获取get请求的参数呢?如请求地址 http://127.0.0.1:3000/hello/kongyixueyuan ,那么获取方式是 ctx.params.name; 如请求地址 http://127.0.0.1:3000/bye?name=kongyixueyuan ,那么获取方式是 ctx.query.name; 注意:调用params获取参数的时候,params不是request的属性,须直接通过ctx调用获取。具体使用方法如下

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()
//引入koa-router的时候要加上 ()
var router = require("koa-router")()

router.get("/bye", function (ctx,next) {
    //获取请求参数
    var params = ctx.request.querystring
    console.log(params)

//获取参数字段的数据
    var name = ctx.request.query.name
    console.log(name)
```

```
ctx.response.body = "bye"
})

router.get("/hello/:name", function (ctx, next) {
    //调用params获取参数的时候, params不是request的属性, 直接通过ctx调用
    var name = ctx.params.name
    console.log(name)
    ctx.response.body = "hello"
})

//将router路由注册到中间件
app.use(router.routes())

//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

十、获取post请求参数

get请求的参数附带在了url上,post请求的参数在请求体body里,所以要揭晓body的数据,需要使用到插件 koa-body ,通过 ctx.request.body.name; 获取参数。具体使用方法如下

引入koa-router

```
$ npm i koa-router
```

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()
var router = require("koa-router")()
var koaBody = require("koa-body")
//通过命令使用curl插件模拟调用一个post请求
//curl -H "Content-Type:application/json" -X POST --data '{"username":
"kongyixueyuan"}' http://localhost:3000/hello
router.post("/hello", function (ctx,next) {
   var body = ctx.request.body
    ctx.response.body = "hello world"
    console.log(body)
    console.log(body.username)
})
//设置multipart: true, 支持多个参数
app.use(koaBody({
   multipart: true
}))
```

```
app.use(router.routes())
//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

使用curl进行post请求

```
curl -X POST --data "username=kongyixueyuan" http://localhost:3000/hello
```

十一、加载静态资源

加载静态资源,如图片、字体、样式表、脚本等。注意,编码指定静态资源的路径是相对于./static的路径。

引入koa-static

```
$ npm i koa-static
```

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()
//引入koa-router的时候要加上()
var router = require("koa-router")()
var static = require("koa-static")
var path = require("path")
router.get("/hello", function (ctx,next) {
   ctx.response.body = "<html><a href='/0.png'>点我</a></html>"
})
router.get("/bye", function (ctx, next) {
   ctx.response.body = "bye"
})
//静态资源的路径是相对于./static的路径
app.use(static(path.join(__dirname, "./static")))
//将router路由注册到中间件
app.use(router.routes())
//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

十二、模版引擎

模版引擎ejs需要配上模板渲染中间件koa-views使用。若需支持其他后缀的文件,须将文件扩展名映射到引擎。

引入koa-views与ejs。

```
$ npm i koa-views
$ npm i ejs
```

```
var Koa = require("koa")
var app = new Koa()
//引入koa-router的时候要加上()
var router = require("koa-router")()
//views是指定ejs模板引擎的路径
var views = require("koa-views")
var path = require("path")
router.get("/hello", async function (ctx,next) {
   //将json里面的值替换为文件里面的变量
   //go 里面使用的是template模板,他们的功能类似
   var name = "孔壹学院"
   await ctx.render("homeejs", {
       "address":"北京市海淀区"
   })
})
router.get("/bye", async function (ctx, next) {
   await ctx.render("home.html", {
       "name":"孔壹学院"
   })
})
app.use(views(
   //默认去views下面获取ejs后缀的文件
   //如果是其他类型的文件需要指定文件类型
   path.join(__dirname, "./views"),
   {extension:"ejs", map:{html:"ejs"}}
))
//将router路由注册到中间件
app.use(router.routes())
//动态端口范围是1024-65535
app.listen("3000")
```

启动服务后访问http://localhost:3000/hello 页面显示如下

姓名: 孔壹学院 位置: 北京市海淀区

