



Universitas Kristen Duta Wacana

Fakultas Teknologi Informasi

Prodi Informatika

Jln. Dr. Wahidin Sudiro Husodo No 5-25

Daerah Istimewa Yogyakarta 55224

Mata Kuliah	: Pemrograman Website
Kode Mata Kuliah	: TI0243
Periode	: Semester Genap 2020/2021
Dosen Pengampu	: Danny Sebastian S.Kom., M.M., M.T. : Maria Nila Anggia Rini S.T., M.Tl. : Agata Filiana S.Kom., M.Cs.

BAB 12

JAVASCRIPT (2)

A. CPL Pertemuan

- Menggunakan javascript untuk membuat interaktivitas halaman website

B. Alat & Bahan

Kegiatan praktikum pada bagian ini membutuhkan perangkat keras (*hardware*) atau komputer dengan spesifikasi minimum:

- Processor : Intel Core i3
- Memory : 2 GB
- Hard disk : kapasitas kosong penyimpanan sebesar 3 GB

Selain perangkat keras, kegiatan praktikum bagian ini juga membutuhkan perangkat lunak (*software*):

- Sistem Operasi (Windows, Linux, atau MacOSX)
- Text editor (Atom, Visual Studio Code, atau editor lain)
- Browser (Google Chrome, Opera, atau Mozilla Firefox)
- Xampp (Web Server Apache & Database MariaDB)

C. Guided

C.1. Latihan Ganti Style

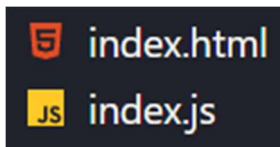
Dalam javascript, kita juga bisa mengubah styling didalam HTML tanpa menggunakan CSS. Kali ini, kita akan mempelajari bagaimana caranya mengubah **warna font, ukuran font, warna background, dan ukuran gambar**. Kita akan mencoba keempat style tersebut dengan javascript, langsung saja kita coba langkah demi langkah dibawah ini:

C.1.1. Ganti warna font

1. Siapkan file **index.html** dengan isi dari html sebagai berikut:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8      <title>Guided JS#3</title>
9  </head>
10
11 <body>
12
13 </body>
14
15 </html>
```

2. Siapkan juga file **index.js** sehingga kalian sudah mempunyai 2 file yang akan digunakan nantinya.



Masukkan code dibawah ini pada section tag **<body> </body>** pada file HTML:

```
20  <!-- Merubah Warna Teks -->
21  <div id="font-color">
22      <h1>Change Font Color</h1>
23      <p id="text-color">
24          Klik GO! dibawah, aku bisa berubah warna sesuai inputan!
25      </p>
26      <form>
27          <label for="inputTextColor">Mau warna apa? (hex)</label><br>
28          <input type="text" name="inputTextColor" id="inputTextColor">
29          <button type="button" onClick="changeFontColor()">GO!</button>
30      </form>
31  </div>
```

Sehingga akan menampilkan halaman website seperti dibawah ini:

Change Font Color

Klik GO! dibawah, aku bisa berubah warna sesuai inputan!

Mau warna apa? (hex)

- Setelah itu, jangan lupa untuk menambahkan script untuk menggunakan javascript external pada bagian atas tag `</body>` atau dibawah sendiri dalam section `<body>` `</body>` seperti dibawah ini:

```
<script type="text/javascript" src="index.js"></script>
</body>
```

- Kemudian buka file **index.js** dan tuliskan code dibawah ini:

```
1  // Merubah Warna Teks
2  inputTextColor = document.getElementById("inputTextColor");
3  textColor = document.getElementById("text-color");
4  function changeFontColor() {
5      textColor.style.color = `#${inputTextColor.value}`;
6  }
```

Dalam code diatas, kita bisa melihat bahwa pada baris 2 digunakan untuk mengambil inputan warna dalam bentuk hex dan pada baris 3 digunakan untuk mengambil tag elemen `<p>`. Untuk dapat merubah warna font kita dapat menggunakan **textColor.style.color** yang dimana kita rubah warnanya dengan hex yang kita inputkan pada form yaitu pada baris ke 5.

Untuk ilustrasi atau demo dapat melihat gambar dibawah ini:

Change Font Color

Klik GO! dibawah, aku bisa berubah warna sesuai inputan!

Mau warna apa? (hex)

Menekan tombol GO!, warna teks akan berubah:

Change Font Color

Klik GO! dibawah, aku bisa berubah warna sesuai inputan!

Mau warna apa? (hex)

C.1.2. Ganti ukuran font

1. Kembali ke file **index.html** dan tambahkan baris ini pada section tag **<body>** **</body>** dan dibawah **div** untuk **merubah warna font** seperti dibawah ini:

```
35      <!-- Merubah Ukuran Teks -->
36      <div id="font-size">
37          <h1>Change Font Size</h1>
38          <p id="text-size">
39              Klik GO! dibawah, nanti ukuran tulisannya bisa berubah lho!
40          </p>
41          <form>
42              <label for="inputTextSize">Mau ukuran seberapa? (px)</label><br>
43              <input type="text" name="inputTextSize" id="inputTextSize">
44              <button type="button" onClick="changeFontSize()">GO!</button>
45          </form>
46      </div>
```

Sehingga tampilan website akan berubah menjadi seperti ini:

Change Font Color

Klik GO! dibawah, aku bisa berubah warna sesuai inputan!

Mau warna apa? (hex)

Change Font Size

Klik GO! dibawah, nanti ukuran tulisannya bisa berubah lho!

Mau ukuran seberapa? (px)

2. Buka kembali file **index.js** dan tambahkan code dibawah ini:

```
8 // Merubah Ukuran Teks
9 inputTextSize = document.getElementById("inputTextSize");
10 textSize = document.getElementById("text-size");
11 function changeFontSize() {
12     textSize.style.fontSize = `${inputTextSize.value}px`;
13 }
```

Dari code diatas, kita bisa melihat bahwa pada baris 9 digunakan untuk mengambil inputan berupa text untuk merubah ukuran dari font nantinya. Pada baris 10 digunakan untuk mengambil **elemen tag** `<p>`.

3. Untuk merubah ukuran font, kita dapat menggunakan cara pada baris 12 yaitu **textSize.style.fontSize** dengan nilainya berubah sesuai inputan dalam bentuk px seperti gambar diatas.

Untuk ilustrasi atau demo dapat melihat gambar dibawah ini:

Change Font Size

Klik GO! dibawah, nanti ukuran tulisannya bisa berubah lho!

Mau ukuran seberapa? (px)

Menekan tombol GO! Maka ukuran font akan berubah menyesuaikan inputan dalam bentuk px.

Change Font Size

Klik GO! dibawah, nanti ukuran tulisannya bisa berubah lho!

Mau ukuran seberapa? (px)

C.1.3. Ganti Background

1. Bukalah kembali file **index.html** dan masukkan code dibawah ini setelah **tag div** untuk **merubah ukuran font**:

```
50      <!-- Merubah Background Color -->
51      <div id="bg-color">
52          <h1>Merubah BG Color</h1>
53          <form>
54              <label for="inputBgColor">Background warna apa? (hex)</label><br>
55              <input type="text" name="inputBgColor" id="inputBgColor">
56              <button type="button" onclick="changeBgColor()">GO!</button>
57          </form>
58      </div>
```


2. Supaya background color awal terlihat maka tambahkan style didalam tag `<head>` `</head>` seperti dibawah ini:

```
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8      <title>Guided JS#3</title>
9      <style>
10         #bg-color {
11             width: 300px;
12             height: 300px;
13             background-color: coral;
14             color: aliceblue;
15         }
16     </style>
17 </head>
```

Maka tampilan website akan menjadi seperti ini:

Change Font Color

Klik GO! dibawah, aku bisa berubah warna sesuai inputan!

Mau warna apa? (hex)

Change Font Size

Klik GO! dibawah, nanti ukuran tulisannya bisa berubah lho!

Mau ukuran seberapa? (px)

Merubah BG Color

Background warna apa? (hex)

3. Kemudian buka kembali file **index.js** dan masukkan code dibawah ini:


```

15 // Merubah Background Color
16 inputBgColor = document.getElementById("inputBgColor");
17 bgColor = document.getElementById("bg-color");
18 function changeBgColor() {
19     bgColor.style.backgroundColor = `#${inputBgColor.value}`;
20 }

```

Gambar diatas pada baris 16 menunjukkan bahwa kita ingin mengambil inputan berupa text yang nantinya akan dikonversi dalam bentuk **hex** dan baris 17 digunakan untuk mengambil **tag div** untuk bg-color.

4. Untuk mengubah warna background kita dapat menggunakan cara pada baris ke-19 yaitu **bgColor.style.backgroundColor** dengan nilai sesuai dengan inputan kita dalam bentuk hex.

Untuk ilustrasi atau demo dapat melihat gambar dibawah ini:



5. Setelah menekan tombol GO! Maka background color berubah sesuai dengan inputan kita dalam bentuk hex.



C.1.4. Ganti Ukuran Gambar

1. Langkah terakhir untuk merubah ukuran gambar, kembali buka file **index.html** yang sudah kita gunakan sebelumnya dan tambahkan code dibawah ini setelah **tag div** untuk **merubah background color**. Persiapkan **1 gambar bebas** untuk nantinya kita tampilkan di halaman website.

```

62     <!-- Merubah Ukuran Gambar -->
63     <div id="image-size">
64         <h1>Change Image Size</h1>
65          <br>
66         <form>
67             <label for="inputWidth">Lebar:</label><br>
68             <input type="text" name="inputWidth" id="inputWidth"><br>
69             <label for="inputHeight">Tinggi:</label><br>
70             <input type="text" name="inputHeight" id="inputHeight"><br>
71         </form>
72         <button type="submit" onClick="changeImageSize()">GO!</button>
73     </div>

```

2. Karena kita ingin merubah ukuran gambar dari lebar dan tinggi, maka terdapat 2 inputan yang akan kita pakai, hal ini berbeda dari latihan yang sudah kita kerjakan sebelumnya. Maka tampilan halaman website akan menjadi seperti ini:

Change Font Color

Klik GO! dibawah, aku bisa berubah warna sesuai inputan!

Mau warna apa? (hex)

GO!

Change Font Size

Klik GO! dibawah, nanti ukuran tulisannya bisa berubah lho!

Mau ukuran seberapa? (px)

GO!

Merubah BG Color

Background warna apa? (hex)

GO!



Change Image Size



Lebar:

Tinggi:

GO!

3. Kemudian bukalah file **index.js** dan tambahkan code dibawah ini:

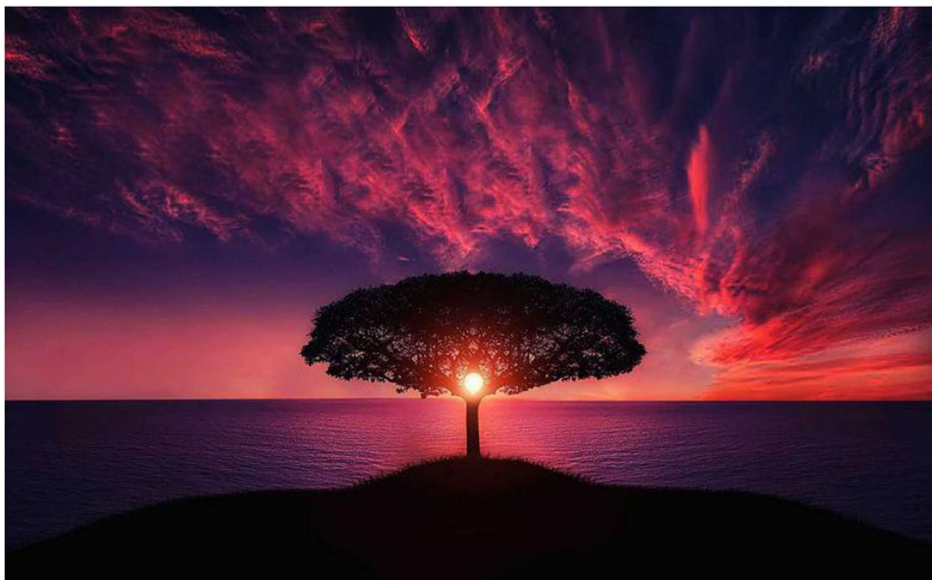
```

22 // Merubah Ukuran Gambar
23 inputWidth = document.getElementById("inputWidth");
24 inputHeight = document.getElementById("inputHeight");
25 image = document.getElementById("image");
26 function changeImageSize() {
27     image.width = inputWidth.value;
28     image.height = inputHeight.value;
29 }

```

4. Dari gambar diatas, baris 23 dan 24 digunakan untuk mengambil inputan **width** dan **height** dan pada baris 25 digunakan untuk mengambil **elemen img** pada HTML. Untuk dapat merubah ukuran gambar dalam lebar / width maka menggunakan cara pada baris 27 yaitu **image.width** dengan nilai dari inputan. Untuk dapat merubah ukuran gambar dalam tinggi / height maka menggunakan cara pada baris 28 yaitu **image.height** dengan nilai dari inputan. Untuk ilustrasi atau demo dapat melihat gambar dibawah ini dengan inputan awal width 300 dan height 300:

Change Image Size



Lebar:

 Tinggi:

5. Menekan tombol GO!, akan berubah ukurannya menyesuaikan dan menjadi seperti ini:

Change Image Size



Lebar:

Tinggi:

C.2. Latihan Ganti Style 2

Pada case kali ini, kita akan membuat **konversi nilai sederhana** dari **angka menjadi huruf**. Kita juga akan **mengubah warna dari huruf** tersebut sesuai dengan batas nilai kelulusan. Sehingga ketika nilai tersebut dinyatakan lulus maka warna pada huruf akan menjadi hijau, tetapi jika tidak lulus maka warnanya akan menjadi merah. Berikut ini tampilan dari hasil akhir :

Konversi Nilai Mata Kuliah

A

Tampilan jika lulus

Konversi Nilai Mata Kuliah

C

Tampilan jika tidak lulus

1. Pertama, kita buat dulu struktur HTML nya sebagai berikut.

```
<body>
  <h1>Konversi Nilai Mata Kuliah</h1>
  <div>
    <input type="number">
  </div>

  <p id="huruf">
    <!-- diisi dengan nilai huruf -->
  </p>
</body>
```

Kita butuh sebuah input dengan type number untuk menerima input angka. Lalu kita juga butuh tempat untuk **menaruh hasil konversi** berupa huruf pada **tag p** dengan **id huruf**.

2. Kedua, kita buat file javascript bernama script.js pada folder yang sama dengan HTML anda. Kita siapkan fungsi untuk konversi huruf dengan nama `konversi_huruf` dengan 2 parameter yaitu `element_input` dan `batas_kelulusan`.

```
function konversi_huruf(element_input, batas_kelulusan) {  
}
```

Parameter `element_input` akan digunakan untuk mengetahui element input (tag input) yang akan diambil valuenya.

Parameter `batas_kelulusan` akan digunakan untuk mengetahui batas_kelulusan sehingga kita dapat mengubah warna huruf.

3. Ketiga, kita panggil method `konversi_huruf` setiap ada perubahan input angka. Kita dapat memanfaatkan attribute `onkeyup` atau `onchange` sebagai event listener untuk pemanggilan fungsi tersebut.

```
<body>  
  <h1>Konversi Nilai Mata Kuliah</h1>  
  <div>  
    <input type="number" onkeyup="konversi_huruf(this, 65)">  
  </div>
```

Jika kita lihat, parameter pertama kita isi dengan **this**. **This** dapat mengambil element HTML sesuai tempat pemanggilan fungsi. Hal ini dapat menyederhanakan pencarian element.

4. Jangan lupa juga tambahkan script.js pada tag head di HTML anda.

```
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Konversi Nilai Mata Kuliah</title>  
  <script src="script.js"></script>  
</head>
```

5. Mari kita masuk ke logic dari fungsi `konversi_huruf`. Kita akan mengambil value dari element input. Berikut ini caranya

```
function konversi_huruf(element_input, batas_kelulusan) {  
    var nilai = element_input.value  
}
```

6. Mari kita bentuk percabangan untuk mendapatkan huruf sesuai dengan aturan batas nilai. Pada contoh kali ini kita akan mengikuti aturan sebagai berikut:

Nilai	Huruf
≥ 85	A
≥ 70	B
≥ 55	C
≥ 40	D
< 40	E

```

var nilai = element_input.value

var huruf = "E"

if (nilai >= 85) {
    huruf = "A"
} else if (nilai >= 70) {
    huruf = "B"
} else if (nilai >= 55) {
    huruf = "C"
} else if (nilai >= 40) {
    huruf = "D"
}

```

7. Setelah kita mendapatkan huruf dari hasil konversi, maka kita akan **tempelkan huruf tersebut pada tag p** yang sudah kita siapkan. Kita harus **mengambil elemen HTML** nya terlebih dahulu menggunakan **getElementById** lalu kita masukan hurufnya menggunakan **innerText**. Sebagai berikut :

```

var element_huruf = document.getElementById("huruf")
element_huruf.innerText = huruf

```

8. Langkah terakhir adalah mengatur warna huruf sesuai dengan batas kelulusan. Karena kita hanya memiliki 2 kondisi yaitu lulus dan tidak lulus, maka kita dapat menggunakan **ternary operator** untuk mengatur warna.

```

element_huruf.style.color = (nilai >= batas_kelulusan) ? "green" : "red"

```

Kita gunakan `element_huruf` yang sudah kita dapatkan sebelumnya. Lalu untuk mengatur warna kita dapat langsung memanggil `style.color` dan mengisinya dengan warna yang kita inginkan.

C.3. Dynamic Table

Kita akan membuat sebuah form mahasiswa yang datanya akan langsung ditambahkan dan ditampilkan ke dalam table dengan menggunakan JavaScript. Berikut adalah langkah-langkah pengerjaan guided dynamic table:

1. Pertama, siapkan terlebih dahulu sebuah file **index.html** yang berisi **form mahasiswa** dan sebuah **tabel kosong**.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Dynamic Table 1</title>
  <script type="text/javascript" src="index.js"></script>
</head>
<body>
  <h2>FORM MAHASISWA</h2>
  <form>
    <table>
      <tr>
        <td>
          <label for="nim">NIM </label>
        </td>
        <td>
          <input type="text" id="idNim" name="nim">
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td>
          <label for="nama">Nama </label>
        </td>
        <td>
          <input type="text" id="idNama" name="nama">
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td>
          <label for="jeniskelamin">Jenis Kelamin </label>
        </td>
        <td>
          <input type="radio" id="perempuan" name="jeniskelamin" value="perempuan">
          <label for="perempuan">Perempuan</label><br>
          <input type="radio" id="laki-laki" name="jeniskelamin" value="laki-laki">
          <label for="laki-laki">Laki-laki</label><br>
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td>
          <label for="tanggalahir">Tanggal Lahir </label>
        </td>
        <td>
          <input type="date" id="idTanggalahir" name="tanggalahir">
        </td>
      </tr>
      <tr>
        <td>
          <input type="button" onclick="addRow()" id="add" name="add" value="Add"></input>
        </td>
      </tr>
    </table>
    <br>
    <br>
  </form>

  <!-- Show Table -->
  <h2>Table Daftar Mahasiswa</h2>
  <table id="tablemahasiswa" border="1" cellpadding="2">
    <tr>
      <td>NIM</td>
      <td>Nama</td>
      <td>Jenis Kelamin</td>
      <td>Tanggal Lahir</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```

```

        <td>
            <label for="tanggallahir">Tanggal Lahir </label>
        </td>
        <td>
            <input type="date" id="idTanggallahir" name="tanggallahir">
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
        </td>
        <td>
            <input type="button" id="add" name="add" value="Add"></input>
        </td>
    </tr>
</table>
<br>
<br>
</form>

<!-- Show Table -->
<h2>Table Daftar Mahasiswa</h2>
<table id="tablemahasiswa" border="1" cellpadding="2">
    <tr>
        <td>NIM</td>
        <td>Nama</td>
        <td>Jenis Kelamin</td>
        <td>Tanggal Lahir</td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

```

Berikut adalah tampilan awal halaman **index.html** :

FORM MAHASISWA

NIM

Nama

Jenis Kelamin ☐ Perempuan
☐ Laki-laki

Tanggal Lahir

Table Daftar Mahasiswa

NIM	Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir
-----	------	---------------	---------------

2. Kedua, siapkan sebuah file **index.js** sehingga saat ini akan ada 2 file di project kalian:

```
<> index.html  
JS index.js
```

3. Ketiga, jangan lupa untuk menghubungkan file JavaScript eksternal yang sudah dibuat dengan file html. Caranya sama seperti yang sudah diajarkan di minggu sebelumnya.

```
<script type="text/javascript" src="index.js"></script>
```

4. Keempat, pada file **index.js** kita buat sebuah **function addRow()** yang nantinya akan dipanggil saat button add di halaman **index.html** ditekan. Function addRow() akan mengambil value dari inputan user dan kemudian menambahkan data tersebut ke dalam tabel.

```
JS index.js > ...  
1  function addRow() {  
2  
3  
4  }
```

5. Kelima, kita akan memilih elemen yang ada dalam inputan form **index.html** berdasarkan id inputan. Kita akan menggunakan salah satu fungsi yang ada dalam objek 'document' yaitu fungsi **document.getElementById(<id>)**.

```
JS index.js > addRow  
1  function addRow() {  
2      // Memilih element berdasarkan id dalam form  
3      var nim = document.getElementById("idNim");  
4      var nama = document.getElementById("idNama");  
5      if (document.getElementById('perempuan').checked) {  
6          var jeniskelamin = document.getElementById('perempuan');  
7      } else {  
8          var jeniskelamin = document.getElementById('laki-laki');  
9      }  
10     var tanggallahir = document.getElementById('idTanggalLahir');  
11  
12 }
```

Pada bagian jenis kelamin, terdapat percabangan if-else untuk mencari tahu jenis kelamin mana yang telah dipilih oleh user. Property checked sendiri berfungsi untuk mengecek kondisi dari checkbox/radio button. Jika kondisinya terpilih, maka akan return true dan jika tidak terpilih maka akan return false.

6. Keenam, dengan cara yang sama kita akan memilih table <table> berdasarkan id table.

```
// Cari <table> dengan id
var table = document.getElementById("tablemahasiswa");
```

7. Ketujuh, hitunglah baris dalam tabel yang tertampil di halaman **index.html**. Hal ini dilakukan agar saat menambah data, data yang dimasukkan diletakkan di baris paling bawah.

Catatan : `table.rows.length` mengembalikan jumlah SEMUA elemen <tr> di dalam tabel

```
// Hitung baris dalam tabel yang ada di halaman index.html
var rowCount = table.rows.length;
```

8. Kedelapan, kita akan membuat baris kosong <tr> yang baru dengan menggunakan `insertRow(<index>)`. Fungsi `insertRow(<index>)` sendiri digunakan untuk menambah baris <tr> di index spesifik pada table. Pada baris code berikut ini, indeks yang digunakan adalah jumlah baris dalam tabel yang sebelumnya sudah kita tampung di variable `rowCount`. Hal ini dilakukan agar baris baru terletak di bawah data terakhir table.

```
// Membuat tr dan diposisikan dibawah data terakhir table
var row = table.insertRow(rowCount);
```

9. Kesembilan, setelah baris terbentuk kita akan menambahkan cell <td> ke dalam baris <tr> dengan menggunakan `insertCell(<index>)`. Fungsi dari `insertCell()` sendiri adalah untuk menambahkan cell ke dalam row saat ini.

```
// Tambah <td> dalam <tr>
var cellnim = row.insertCell(0);
var cellnama = row.insertCell(1);
var celljk = row.insertCell(2);
var celltgllahir = row.insertCell(3);
```


10. Kesepuluh, baris dan cell sudah terbentuk sehingga kita bisa memasukkan teks kedalam cell. Untuk memasukkan teks bisa dilakukan dengan menggunakan `innerHTML`. Kemudian untuk value dari inputan user bisa didapat dengan mengakses variable yang berisi element yang dipilih. Setelah itu, dengan bantuan `property value` kita ambil value dari inputan tersebut.

```
// Memasukkan teks
cellnim.innerHTML = nim.value;
cellnama.innerHTML = nama.value;
celljk.innerHTML = jeniskelamin.value;
celltgllahir.innerHTML = tanggallahir.value;
```

Langkah kesembilan dan kesepuluh bisa dibuat menjadi lebih singkat seperti berikut ini :

```
row.insertCell(0).innerHTML= nim.value;
row.insertCell(1).innerHTML= nama.value;
row.insertCell(2).innerHTML= jeniskelamin.value;
row.insertCell(3).innerHTML= tanggallahir.value;
```

Hasil akhir dari file `index.js` adalah sebagai berikut :

```

function addRow() {
    // Memilih element berdasarkan id dalam form
    var nim = document.getElementById("idNim");
    var nama = document.getElementById("idNama");
    if (document.getElementById('perempuan').checked) {
        var jeniskelamin = document.getElementById('perempuan');
    } else {
        var jeniskelamin = document.getElementById('laki-laki');
    }
    var tanggallahir = document.getElementById('idTanggallahir');

    // Cari <table> dengan id
    var table = document.getElementById("tablemahasiswa");

    // Hitung baris dalam tabel yang ada di halaman index.html
    var rowCount = table.rows.length;

    // Membuat tr dan diposisikan dibawah data terakhir table
    var row = table.insertRow(rowCount);

    // Tambah <td> dalam <tr>
    var cellnim = row.insertCell(0);
    var cellnama = row.insertCell(1);
    var celljk = row.insertCell(2);
    var celltgllahir = row.insertCell(3);

    // Memasukkan teks
    cellnim.innerHTML = nim.value;
    cellnama.innerHTML = nama.value;
    celljk.innerHTML = jeniskelamin.value;
    celltgllahir.innerHTML = tanggallahir.value;
}

```

11. Terakhir, jangan lupa menambahkan event pada button add agar proses tambah data bisa berjalan. Event yang digunakan adalah `onclick` dan function yang dipanggil adalah `function addRow()` yang sudah kita buat.

```
<td>  
  <input type="button" onclick="addRow()" id="add" name="add" value="Add"></input>  
</td>
```

Berikut ini adalah tampilan hasil akhir **index.html** setelah berhasil menambah data :

FORM MAHASISWA

NIM	<input type="text" value="71234567"/>
Nama	<input type="text" value="Dora"/>
Jenis Kelamin	<input checked="" type="radio"/> Perempuan <input type="radio"/> Laki-laki
Tanggal Lahir	<input type="text" value="02/02/2022"/> 
<input type="button" value="Add"/>	

Table Daftar Mahasiswa

NIM	Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir
71234568	Naruto	laki-laki	2022-01-01
71234567	Dora	perempuan	2022-02-02