

字符串逆序

一：字符颠倒

全部逆置

如：

将“abcdef”逆置为“fedcba”

改变字符数组内容：

```
//改变字符数组
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <assert.h>
char* reverse(char* s, char* t)
{
    char* p = s;
    assert(s && t); //
    while (s < t)
    {
        char tmp = *s;
        *s++ = *t;
        *t-- = tmp;
    }
    return p;
}
int main()
{
    char s[] = "abcdef";
    int slen = strlen(s);
    char * tmp = reverse(s, s + (slen - 1));
    printf("%s", s);
    return 0;
}
```

左右旋转：

实现一个函数，可以左旋字符串中的k个字符。

例如：

ABCD左旋一个字符得到BCDA

ABCD左旋两个字符得到CDAB

改变字符数组内容：

思路：

先把字符数组整体逆置，再分别逆置左右部分

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <assert.h>
```

```

//实现一个函数，可以左旋字符串中的k个字符。
//例如：
//ABCD左旋一个字符得到BCDA
//ABCD左旋两个字符得到CDAB

void reverse(char *s, char *t) {
    while (s < t)
    {
        char tmp = *t;
        *t-- = *s;
        *s++ = tmp;
    }
}

void Reverse_arr(char * str, int lag, int slen) {
    assert(str && (lag < slen));
    if (0 == lag || lag == slen)
        return;
    //全逆置
    reverse(str, str + slen - 1);
    //逆置左部分
    reverse(str, str + slen - 1 - lag);
    //逆置右部分
    reverse(str + slen - lag, str + slen - 1);
    return;
}

int main()
{
    char s[100] = { 0 };
    int count = 0, slen = 0;

    printf("请输入字符串内容: \t\t");
    gets(s);
    slen = strlen(s);
    printf("\n请输入颠倒的字符个数\t\t");
    scanf("%d", &count);

    Reverse_arr(s, count, slen);

    printf("%s", s);
    return 0;
}

```

二：单词逆置

单个空格为间隔：

[倒置字符串牛客题霸牛客网\(nowcoder.com\)](http://nowcoder.com)

将一句话的单词进行倒置，标点不倒置。比如 I like beijing. 经过函数后变为：beijing. like I

只改变输出格式：

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
void my_print(char* sH, char* sT, int count)
{
    //从后遍历数组
    while (sT != sH)

```

```

{
    //输出单词条件
    if (*sT == ' ')
    {
        for (int i = 1; i <= count; i++)
        {
            printf("%c", *(sT + i));
        }
        printf(" ");
        //待输出单词长度count归零
        count = 0;
    }
    //记录单词长度
    else
    {
        count++;
    }
    sT--;
}
//从头遍历特殊判断
//打印原序第一个单词
for (int i = 0; i <= count; i++)
{
    printf("%c", *(sT + i));
}
}
int main()
{
    char str[100] = { 0 };
    gets(str);
    my_print(str, str + strlen(str) - 1, 0);
    return 0;
}

```

改变字符数组内容:

思路:

先把字符串整体逆置, 再逆置局部各个单词

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<assert.h>
char* reverse(char* s, char* t)
{
    char* p = s;
    assert(s && t); //1
    while (s < t)
    {
        char tmp = *s;
        *s++ = *t;
        *t-- = tmp;
    }
    return p;
}
int main()
{
    char s[100] = {0};

```

```

gets(s);
char* str = s;
int slen = strlen(s);
//逆置字符串
reverse(s, s + slen - 1);
while (*str != '\0')
{
    char* tmp = str;
    //遍历单词, ' '和'\0'代表单词和字符串结束
    while (*str && *str != ' ')
        str++;
    //逆置单词
    reverse(tmp, str - 1);

    //从尾遍历特殊情况(可用do...while...优化)
    //判断是否结束
    if (*str == '\0')
        break;
    //进入下一个单词
    else
        str++;
}
printf("%s", s);
return 0;
}

```

从输入解决:

若题目给定了合法字符, 则可通过只接受保存合法字符的方式解决单词倒序问题, 如下题。

不定个非法字符为间隔:

[单词倒排牛客题霸牛客网\(nowcoder.com\)](https://www.nowcoder.com/)

对字符串中的所有单词进行倒排。

说明:

- 1、构成单词的字符只有26个大写或小写英文字母;
- 2、非构成单词的字符均视为单词间隔符;
- 3、要求倒排后的单词间隔符以一个空格表示; 如果原字符串中相邻单词间有多个间隔符时, 倒排转换后也只允许出现一个空格间隔符;
- 4、每个单词最长20个字母;

只改变输出格式:

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
void my_print(char* s, char* p)
{
    char* q = NULL; //单词头部
    int lag = 0; //待输出单词长度

    //从尾遍历
    while (p >= s)
    {
        //如果当前字符属于a~z, A~Z, lag++

```

```

        if ((*p >= 65 && *p <= 90) || (*p >= 97 && *p <= 122))
        {
            lag++;
        }
        //如果当前字符不属于有效字符，且待输出字符长度不为0时，才输出
        else if (lag != 0)
        {
            q = p + 1;
            for (int i = 0; i < lag; i++)
                printf("%c", *q++);
            printf(" ");
            //待输出长度lag归零
            lag = 0;
        }
        p--;
    }
    //开头字符为有效字符时，特殊判断
    q = p + 1;
    for (int i = 0; i < lag; i++)
        printf("%c", *q++);
    printf(" ");
}
int main()
{
    char s[10001] = { 0 };
    gets(s);

    //求字符数组有效长度
    int Len = strlen(s);

    //逆序输出
    my_print(s, s + Len - 1);

    return 0;
}

```

改变字符数组内容：

原数组：

非法字符过多，单词与单词之间非法字符个数也不确定，所以需要标识单词地址，待插入地址，和判断结束地址

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<assert.h>
//逆置函数
char* reverse(char* s, char* t)
{
    char* p = s;
    assert(s && t); //1
    while (s < t)
    {
        char tmp = *s;
        *s++ = *t;
        *t-- = tmp;
    }
}

```

```

        return p;
    }
    //保存有效单词函数
    void my_reverse(char* s, char* p)
    {
        char* q = s; //字符数组应插入位置
        int count = 0; //待输出单词长度
        char* tmp = NULL; //存放单词地址（首元素地址）
        int lag = 0; //标识单词开头是否存在

        //字符数组已逆置，从头遍历，保存单词
        while (s <= p)
        {
            //如果当前字符属于a~z, A~Z, count++
            if ((*s >= 65 && *s <= 90) || (*s >= 97 && *s <= 122))
            {
                count++;
                //保存单词地址
                if (lag == 0)
                {
                    lag = 1;
                    tmp = s;
                }
            }
            //如果当前字符不属于有效字符，且待输出字符长度不为0时，才输出
            else if (count != 0)
            {
                //逆置单词
                reverse(tmp, s - 1);

                //如果 应插入位置 和 单词地址相同，则只需改变应插入位置，不需要把单词前移
                if (q == tmp)
                {
                    //单词间隔统一为' '
                    *s = ' ';
                    //q 为空格的下一个元素地址
                    q = s + 1;
                }
                //如果不相同，则需要前移单词
                else
                {
                    for (int i = 0; i < count; i++)
                        *q++ = *tmp++;
                    //间隔为' '
                    *q++ = ' ';
                }

                //待输出长度count和标识归零
                count = 0;
                lag = 0;
            }

            s++;
        }
        //最后存在单词时，特殊判断
        if (count != 0)
        {
            //逆置单词

```

```

        reverse(tmp, s - 1);
        //不相等
        if (q != tmp)
        {
            for (int i = 0; i < count; i++)
            {
                *q++ = *tmp;
                //结束标志
                *tmp++ = '\0';
            }
        }
        //若相等，则单词结尾后一个就为结束标志
    }
    //不是单词，则变成结束标志
    else
        *q = '\0';
}
int main()
{
    char str[10001] = { 0 };
    gets(str);

    //求字符数组有效长度
    int Len = strlen(str);

    //全部逆序
    reverse(str, str + Len - 1);

    //保存有效单词
    my_reverse(str, str + Len - 1);

    //打印字符串
    printf("%s", str);
    return 0;
}

```

新建数组：

遍历保存即可

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<malloc.h>
char* reverse(char* s, char* p)
{
    //申请空间保存有效数据
    char* tmp = (char*)calloc(p - s + 2, 1);
    //保存首地址
    char* newstr = tmp;

    int lag = 0; //待保存单词长度
    int count = 0; //新数组长度

    //从尾遍历
    while (p >= s)
    {
        //如果当前字符属于a~z, A~Z, lag++
    }
}

```

```

    if ((*p >= 65 && *p <= 90) || (*p >= 97 && *p <= 122))
    {
        //待保存单词长度
        lag++;
        //数组长度
        count++;
    }
    //如果当前字符不属于有效字符，且待输出字符长度不为0时，才保存
    else if (lag != 0)
    {
        for (int i = 1; i <= lag; i++)
            *tmp++ = *(p + i);
        //间隔
        *tmp++ = ' ';
        //待保存长度lag归零
        //数组长度+1
        count++;
        lag = 0;
    }
    p--;
}
//开头字符为有效字符时，特殊判断
if (lag)
{
    for (int i = 1; i <= lag; i++)
        *tmp++ = *(p + i);

    *tmp = '\0';
}
//无效
else
    *--tmp = '\0';

//减小申请空间
newstr = (char*)realloc(newstr, count + 1);
return newstr;
}

int main()
{
    //申请堆区，可释放节省空间
    char* s = (char*)calloc(10001, 1);
    gets(s);

    //求字符数组有效长度
    int Len = strlen(s);

    //新建数组保存数据
    char* tmp = reverse(s, s + Len - 1);
    free(s);
    s = tmp;

    printf("%s", s);
    return 0;
}

```

从输入解决：

合法字符已知，只接受保存合法字符


```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    char str[100][22];
    int i = 0;
    int x = 0;
    while (1)
    {
        //返回值为输入的个数
        //读取 (a-z|A-Z)，遇到非法字符就结束此次读取
        //每行保存一个有效单词
        x = scanf("%[a-z|A-Z]", str[i]);

        //行结束标志'\n'，代表 输入的一行的所有内容都已遍历
        //最后一个字符
        if (getchar() == '\n')
            break;

        //str[i]有内容才换行
        if (x)
            i++; //记录行数
        x = 0;
    }
    //倒序输出
    for (int j = i; j >= 0; j--)
        printf("%s ", str[j]);
    return 0;
}
```