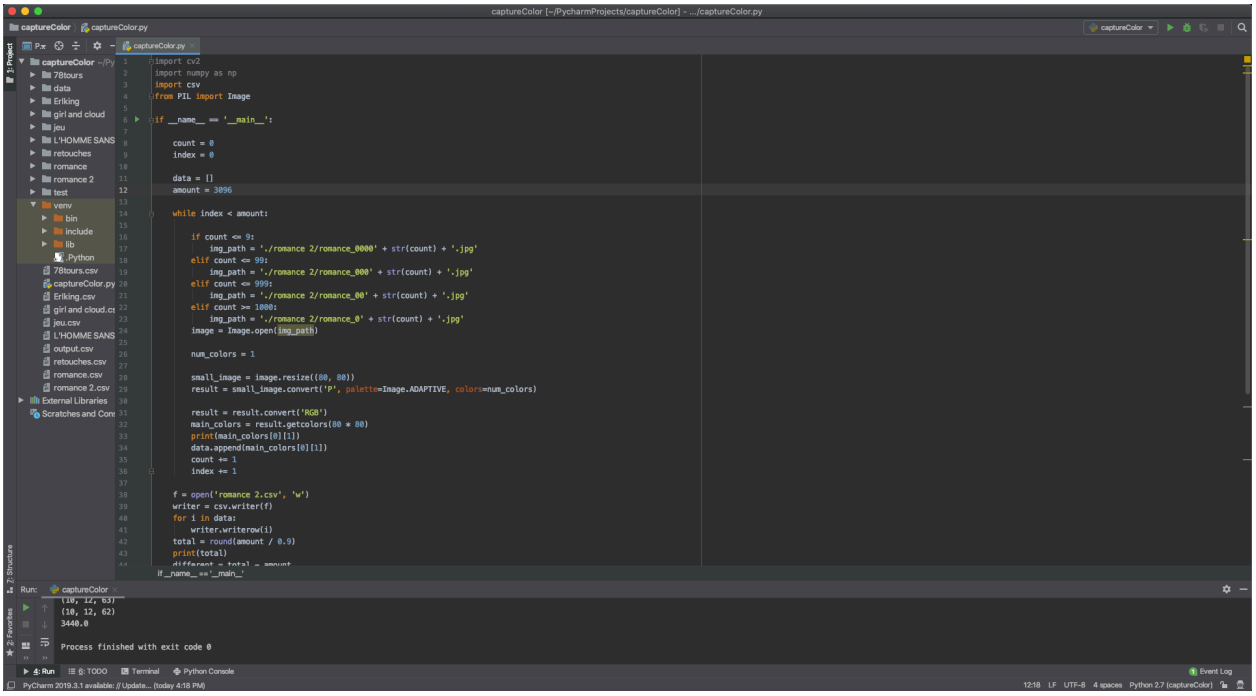
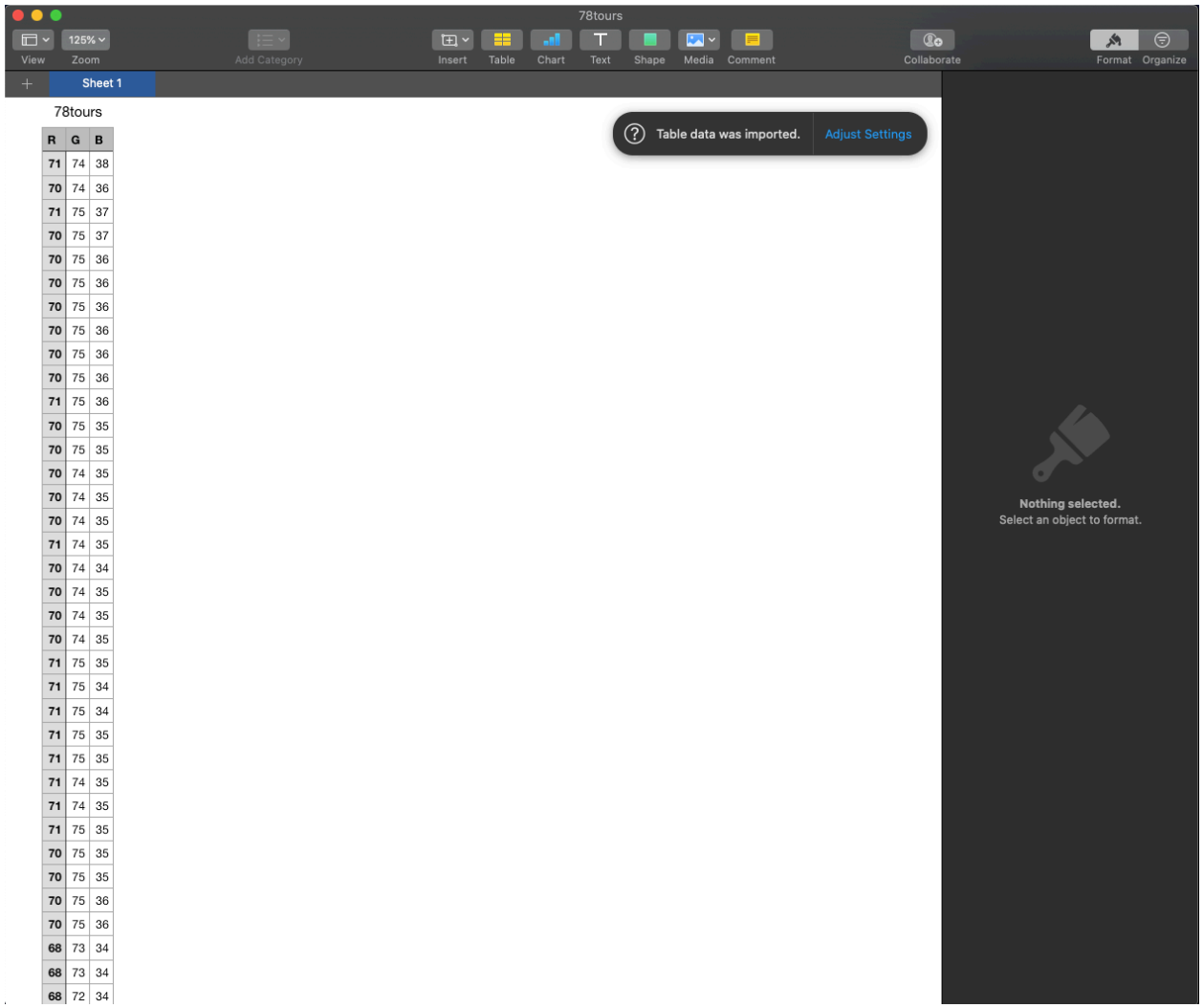
首先使用 Python 识别每一帧图片的每一个像素点的颜色，计算出每一帧图片里主要的颜色，并输出颜色的 RGB 值。分析完每一帧图片的颜色后，把所有的颜色写入一个.csv 表格。



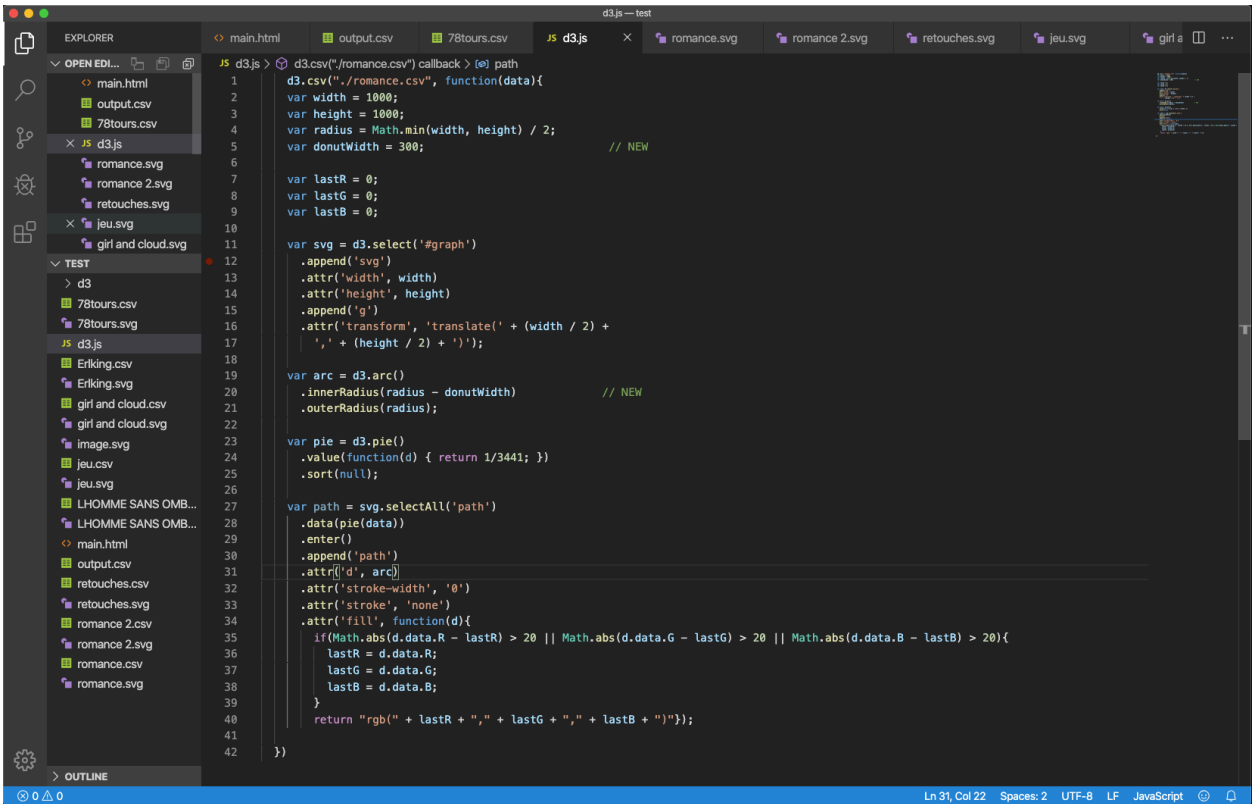
(Python 程序)



R	G	B
71	74	38
70	74	36
71	75	37
70	75	37
70	75	36
70	75	36
70	75	36
70	75	36
70	75	36
70	75	36
71	75	36
70	75	35
70	75	35
70	74	35
70	74	35
70	74	35
71	74	35
70	74	34
70	74	35
70	74	35
70	74	35
71	75	35
71	75	34
71	75	34
71	75	35
71	75	35
71	74	35
71	74	35
71	75	35
70	75	35
70	75	35
70	75	36
70	75	36
68	73	34
68	73	34
68	72	34

(.csv 表格)

使用 JavaScript 和 d3 库，读取.csv 表格。根据.csv 文件包含的数据的数量，生成一个饼图，并将饼图的每个区域的颜色，填充上对应的数据中包含的 RGB 颜色。用 html 格式网页文件为载体，将生成的饼图显示出来，并生成.svg 格式矢量图。



(JavaScript 文件)