**一、小程序的用例模型：**

**点餐、查看订单、加菜、催单、退菜、付款**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 点餐功能 |
| 主要参与者 | 用户 |
| 用例说明 | 食客通过小程序点餐 |
| 触发器 | 食客在餐桌前落座，扫码准备点餐 |
| 前置条件 | 进入首页，点击点单按钮 |
| 场景 | 1、在选择门面界面选择当前所处界面  2、点击点单按钮，进入点单界面  3、在左方的菜品分类栏中点击心仪的菜品类别查看相应菜单  4、点击菜单右方的加号，将心仪菜品加入购物袋中  5、点击菜单右方的加号，将不想要的菜品从购物袋中消除  6、查看下方的价格统计决定最后的菜品选择  7、决定好要选的菜品后点击下单按钮进入订单界面 |
| 异常事件流 | 1、食客进入点单界面时出现网络故障，菜单显示失败  2、点击菜品分类栏出现网络故障，相关菜单显示失败  3、点击加号时出现网络故障，菜品并未加入购物袋之中  4、点击减号时出现网络故障，菜品并未从购物袋中删除  5、点击下单按钮时出现网络故障，下单失败 |
| 优先级 | 高优先级 |
| 后置条件 | 下单成功，点菜信息传到商家PC端，食客进入订单界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 查看订单 |
| 主要参与者 | 用户 |
| 用例说明 | 食客在订单界面查看所点菜品订单 |
| 触发器 | 食客选择菜品完成后，打开订单界面查看订单 |
| 前置条件 | 点餐完成并下单 |
| 场景 | 1、在订单界面中查看已点菜品，确认是否正确  2、如果已点菜品不够，则点击加菜按钮进入点单界面加菜  3、如果有菜品不需要，则点击退菜按钮进行退菜  4、如果菜品上菜时间过长，点击催单按钮转到催单界面  5、如果有不吃辣、不吃香菜、不吃葱蒜等要求，下方进行备注  6、在下方查看合计金额，备注下方查看桌号  7、点击用支付跳转到微信自带的支付界面 |
| 异常事件流 | 1、食客进入订单界面时出现网络故障，订单显示失败  2、点击加菜按钮时出现网络故障，点单界面加载失败  3、点击催单按钮时出现网络故障，商家无法接收催单信息  4、点击支付按钮时出现网络故障，微信自带支付界面加载失败 |
| 优先级 | 点餐功能实现之后的高优先级 |
| 后置条件 | 加菜，退菜成功，相关菜品变更信息传到商家PC端，点击催单进入催单界面，点击支付进入付款界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 加菜 |
| 主要参与者 | 食客 |
| 用例说明 | 食客在点单界面进行加菜 |
| 触发器 | 食客点击订单界面加菜按钮 |
| 前置条件 | 食客进入订单界面查看订单 |
| 场景 | 1、在订单界面点击加菜按钮，进入点单界面  2、在左方的菜品分类栏中点击心仪的菜品类别查看相应菜单  3、点击菜单右方的加号，将想增加的菜品加入购物袋中  4、点击菜单右方的加号，将不想要的菜品从购物袋中消除  5、查看下方的价格统计决定最后想要增加的菜品选择  6、决定好要增加的菜品后点击下单按钮进入订单界面 |
| 异常事件流 | 1、食客点击加菜按钮时出现网络故障，页面条状失败  2、点击菜品分类栏出现网络故障，相关菜单显示失败  3、点击加号时出现网络故障，菜品并未加入购物袋之中  4、点击减号时出现网络故障，菜品并未从购物袋中删除  5、点击下单按钮时出现网络故障，下单失败  6、小程序和商家客户端连接出现问题，加菜信息未能传给商家 |
| 优先级 | 低优先级 |
| 后置条件 | 加菜下单成功，相关菜品变更信息传到商家PC端，点击催单进入催单界面，点击支付进入付款界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 催单 |
| 主要参与者 | 用户 |
| 用例说明 | 用户由于认为上菜太慢，通过系统进行催单操作 |
| 触发器 | 用户认为上菜速度太慢的时候，用来进行催促商家上菜 |
| 前置条件 | 用户必须已经完成了下单操作  确实存在用户点的菜还在制作中或者尚未开始制作的情况 |
| 场景 | 1、在订单界面点击催单  2、催单成功 |
| 异常事件流 | 1、不存在用户点的菜还没开始制作或者正在制作中的情况，催单失败  2、该菜已经售罄了，催单失败  3、用户点击催单按钮时出现网络故障，催单失败 |
| 优先级 | 点餐功能实现之后的中优先级 |
| 后置条件 | 催单成功，商家在后台显示被催单界面；若催单失败，则商家在后台不会有任何显示 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 退菜 |
| 主要参与者 | 用户 |
| 用例说明 | 用户认为某个菜上菜太慢或者吃不下了，进行退菜操作 |
| 触发器 | 某个菜上菜太慢用户不想要了或者用户认为自己吃不下了同时此道菜还没开始做的时候，进行退菜操作，告诉商家此道菜取消 |
| 前置条件 | 用户必须已经完成了下单操作  用户想要退的这道菜还未开始制作 |
| 场景 | 1、在订单界面点击退菜  2、若此道菜还未开始制作，则显示退菜成功  3、若此道菜已经开始制作，则显示退菜失败 |
| 异常事件流 | 1、不存在用户点的菜还未开始制作的情况，退菜失败  2、用户点击退菜按钮时出现网络故障，退菜失败 |
| 优先级 | 点餐功能实现之后的中优先级 |
| 后置条件 | 若退菜成功，则商家会在后台收到此道菜已经退订，无需再做；若退菜失败，则不会有任何影响 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 付款 |
| 主要参与者 | 用户 |
| 用例说明 | 用户在点单完成，并且用餐完成后，进行付款 |
| 触发器 | 用户用餐完成，进行付款操作 |
| 前置条件 | 用户已经完成点单操作；用户无需再加菜、催单或者退菜的情况 |
| 场景 | 1、在订单界面点击支付  2、若还想再点单，可以点击“没吃饱，再来一单”  3、若不想再点单，可以点击“我的”按钮进行积分查看或者直接退出该小程序 |
| 异常事件流 | 1、用户没有完成点单操作，支付失败  2、用户点击付款按钮时，网络出现错误，支付失败 |
| 优先级 | 点餐功能实现之后的高优先级 |
| 后置条件 | 付款成功后，商家在后台会显示该订单已经完成，并且在后台数据库中增加此单已完成信息。 |

**二、PC端管理系统用例模型：**

**登录、注册、找回密码、菜品管理、订单管理、财务管理**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 登录点餐后台管理系统 |
| 主要参与者 | 商家 |
| 用例说明 | 商家通过登录界面进入点餐后台管理系统 |
| 触发器 | 商家需要对菜品或订单进行查看编辑 |
| 前置条件 | 必须完整配置系统；必须输入正确的用户名和密码 |
| 场景 | 1、商家登录广式早茶后台管理系统网站  2、商家输入他的真实姓名  3、商家输入对应的正确密码  4、系统验证账户和密码是否正确  5、成功进入系统，显示所有主要功能界面 |
| 异常事件流 | 1、用户名或密码不正确，登录失败，参见用例“注册商家信息”  2、登录时出现网络故障，登录失败 |
| 优先级 | 高优先级 |
| 后置条件 | 系统进入到主要功能界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 注册商家信息 |
| 主要参与者 | 商家 |
| 用例说明 | 商家通过系统注册账户信息 |
| 触发器 | 商家第一次登入系统，没有自己的账户和密码 |
| 前置条件 | 必须完整配置系统；没有个人的账户和密码 |
| 场景 | 1、商家输入自己的姓名  2、商家选择自己的身份  3、商家输入自己的电话  4、商家第一次输入密码，然后确认密码  5、点击“注册完成”按钮  6、系统将商家的相关信息存入数据库  7、注册成功 |
| 异常事件流 | 1、商家两次输入的密码不一致，注册失败  2、注册时出现网络故障，注册失败  3、系统保存信息到数据库的时候出现故障，注册失败 |
| 优先级 | 中优先级 |
| 后置条件 | 系统保存商家的相关信息，进入到主要功能界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 商家找回密码 |
| 主要参与者 | 商家 |
| 用例说明 | 商家通过找回密码功能找到忘记的密码 |
| 触发器 | 商家需要对菜品或订单进行查看编辑，但是因为忘记密码而无法登入系统 |
| 前置条件 | 必须完整配置系统；商家之前已注册过系统，但是忘记了个人密码 |
| 场景 | 1、商家输入注册时登记的手机号码  2、点击“发送验证码“按钮，并输入验证码  3、商家输入新密码，并确认密码  4、点击“确定“按钮  5、系统验证手机号码和验证码是否正确  6、成功进入系统，显示所有主要功能界面 |
| 异常事件流 | 1、商家输入的验证码不正确，重设密码失败  2、商家两次输入的密码不一致，重设密码失败  3、找回密码时出现网络故障，重设密码失败  4、系统保存信息到数据库的时候出现故障，重设密码失败 |
| 优先级 | 中优先级 |
| 后置条件 | 系统保存新密码，进入到主要功能界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 菜品管理 |
| 主要参与者 | 商家 |
| 用例说明 | 商家能够通过管理系统查看菜品信息、对菜品进行增添删改 |
| 触发器 | 商家需要查看菜品信息、对菜品进行增添删改 |
| 前置条件 | 必须完整配置系统；必须成功登入后台管理系统 |
| 场景 | 1、商家点击侧边栏“菜品管理“按钮  2、点击“添加商品“按钮，输入菜品的信息，并点击“保存“按钮  3、系统保存新录入的菜品信息，并将其添加到菜品管理页面  4、商家在搜索框中输入菜品名称，查找菜品  5、商家点击上方分类栏，查看不同类别的菜品信息  6、点击右侧“编辑“按钮，对菜品的信息进行修改编辑，并点击“保存“按钮  7、系统保存修改后的菜品信息，并显示保存成功，返回菜品管理页面  8、商家点击右侧“删除“按钮，删除菜品  9、系统从数据库中删掉对应菜品，并显示删除成功，返回菜品管理页面 |
| 异常事件流 | 1、查找菜品时出现网络故障，查找失败  2、添加菜品时出现网络故障，添加失败  3、编辑菜品信息时出现网络故障，编辑失败  4、删除菜品时出现网络故障，删除失败  5、系统保存信息到数据库的时候出现故障，操作失败 |
| 优先级 | 高优先级 |
| 后置条件 | 商家完成对菜品的增添删改，系统返回菜品管理界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 订单管理 |
| 主要参与者 | 商家 |
| 用例说明 | 商家能够通过管理系统查看订单信息、对订单进行编辑 |
| 触发器 | 商家需要根据客人要求对订单进行修改 |
| 前置条件 | 必须完整配置系统；必须成功登入后台管理系统 |
| 场景 | 1、商家点击侧边栏“订单管理“按钮  4、商家在搜索框中输入订单编号，查找订单  5、商家通过上方状态栏，查看不同状态的订单信息  6、点击右侧“编辑“按钮，对订单的信息进行修改编辑、修改订单状态，并点击“保存“按钮  7、系统保存修改后的订单信息，并显示保存成功，返回订单管理页面 |
| 异常事件流 | 1、查找订单时出现网络故障，查找失败  2、编辑订单信息时出现网络故障，编辑失败  3、切换界面时出现网络故障，操作失败  4、系统保存信息到数据库的时候出现故障，操作失败。 |
| 优先级 | 高优先级 |
| 后置条件 | 商家完成对订单的查看修改，系统返回订单管理界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 财务管理 |
| 主要参与者 | 商家 |
| 用例说明 | 商家进入财务管理界面查看最近的账单 |
| 触发器 | 点击左方菜单中的财务管理一项进入界面 |
| 前置条件 | 商家想要查看最近的财务相关信息 |
| 场景 | 1、在左方菜单栏中选择财务管理按钮  2、在界面内可以看到账户余额  3、在界面中查看今日收入、本月收入以及累计收入金额  4、在界面内查看近7天收入趋势图  5、在界面内查看近7天之处趋势图  6、对比收入和支出总结最近营业大致情况 |
| 异常事件流 | 1、点击财务管理按钮时处出现网络故障，页面加载失败  2、后台数据库连接失败，账户余额和收入情况数据无法显示  3、图片加载时出现网络故障，趋势图显示失败 |
| 优先级 | 中优先级 |
| 后置条件 | 无 |