

# 多进程

这个更好理解. 通过主程序去创建多个进程来完成并行的效果

```
1 from multiprocessing import Process
2
3
4 def func():
5     for i in range(1000):
6         print("func", i)
7
8
9 if __name__ == '__main__':
10     p = Process(target=func)
11     p.start()
12
13     for i in range(1000):
14         print("main", i)
15
```

发现没有, 写法和多线程几乎一模一样

## 第二种写法

```
1 class MyProcess(Process):
2     def run(self):
3         for i in range(1000):
4             print("MyProcess", i)
5
6 if __name__ == '__main__':
7     t = MyProcess()
8     t.start()
9     for i in range(1000):
10        print("main", i)
```

貌似和上节课几乎一样.

注意, python的作者其实做了一件大好事. 本质上多线程和多进程的  
执行过程是不一样的, python的作者为了让开发人员更舒服. 采用了  
几乎完全相同的API. 我们就跟着捡便宜了. 哈哈

第二个问题, 传参

```
1 def func(name):
2     for i in range(100):
3         print(name, i)
4
5 if __name__ == '__main__':
6     t1 = Thread(target=func, args=("周杰伦",))
7     t2 = Thread(target=func, args=("王力宏",))
8     t1.start()
9     t2.start()
```

关于进程间通信以及锁的问题. 还有神马GIL锁. 有兴趣的大佬们可以自行百度或者观看我的关于基础进阶的教程. 会有更加详细的阐述. 在这里不过多介绍了, 毕竟咱这是爬虫课. 不是基础扫盲课. 够用即可

~