Dart语法

1重要概念

2.变量

Const 编译时确定

Final 不可修改

被final，const 修饰的值是常值，不可被修改

3.内置类型

数字

num – int(64) ,double(64位)

字符串

前面加了r’ 就后面是原始字符串

isEmpty判断是否为空

bool

列表

哈希表

符文

sample符号（很少）0

备注：

assert 编译时判断是否相等

tostring ,double.parse(‘1.1’), int.parse(‘1’), toStringAsFixed()

<< 左移 /2 ， >> 右移 \*2 , xx | xx 是二进制按位相或

常量可以在编译时相互赋值

Xxx.runtimeType 类型

4.函数