[学习交流] Python 面试必须要看的 16 个问题

(一). Python 是如何进行内存管理的?

答:从三个方面来说,一对象的引用计数机制,二垃圾回收机制,三内存池机制 1.对象的引用计数机制

Python 内部使用引用计数,来保持追踪内存中的对象,所有对象都有引用计数。引用计数增加的情况:

- ❶一个对象分配一个新名称
- ❷将其放入一个容器中(如列表、元组或字典)

引用计数减少的情况:

- ●使用 del 语句对对象别名显示的销毁
- 23引用超出作用域或被重新赋值

sys. getrefcount()函数可以获得对象的当前引用计数

多数情况下,引用计数比你猜测得要大得多。对于不可变数据(如数字和字符串),解释器会在程序的不同部分共享内存,以便节约内存。

2.垃圾回收

- ●当一个对象的引用计数归零时,它将被垃圾收集机制处理掉。
- ②当两个对象 a 和 b 相互引用时,del 语句可以减少 a 和 b 的引用计数,并销毁用于引用底层对象的名称。然而由于每个对象都包含一个对其他对象的应用,

因此引用计数不会归零,对象也不会销毁。(从而导致内存泄露)。为解决这一问题,解释器会定期执行一个循环检测器,搜索不可访问对象的循环并删除它们。

3.内存池机制

Python 提供了对内存的垃圾收集机制,但是它将不用的内存放到内存池而不是返回给操作系统。

- ①Pymalloc 机制。为了加速 Python 的执行效率,Python 引入了一个内存池机制,用于管理对小块内存的申请和释放。
- ②Python 中所有小于 256 个字节的对象都使用 pymalloc 实现的分配器,而大的对象则使用系统的 malloc。
- ③对于 Python 对象,如整数,浮点数和 List,都有其独立的私有内存池,对象间不共享他们的内存池。也就是说如果你分配又释放了大量的整数,用于缓存这些整数的内存就不能再分配给浮点数。

□什么是 lambda 函数? 它有什么好处?

答: lambda 表达式,通常是在需要一个函数,但是又不想费神去命名一个函数的场合下使用, 也就是指匿名函数

1ambda 函数: 首要用途是指点短小的回调函数

lambda [arguments]:expression

>>> a=lambdax, y:x+y

>>> a(3, 11)

宫Python 里面如何实现 tuple 和 list 的转换?

答:直接使用 tuple 和 list 函数就行了, type()可以判断对象的类型

四请写出一段 Python 代码实现删除一个 list 里面的重复元素

答:

- 1. 使用 set 函数, set(list)
- 2. 使用字典函数,

>> a=[1, 2, 4, 2, 4, 5, 6, 5, 7, 8, 9, 0]

>>> b={}

>>>b=b. fromkeys(a)

>>>c=list(b.keys())

>>> c

运编程用 sort 进行排序,然后从最后一个元素开始判断

a=[1, 2, 4, 2, 4, 5, 7, 10, 5, 5, 7, 8, 9, 0, 3]

a. sort()

last=a[-1]

for i inrange (len(a)-2,-1,-1):

if last==a:

del a

else:last=a

print(a)

⇔Python 里面如何拷贝一个对象? (赋值,浅拷贝,深拷贝的区别)

答:赋值(=),就是创建了对象的一个新的引用,修改其中任意一个变量都会影响到另一个。 浅拷贝:创建一个新的对象,但它包含的是对原始对象中包含项的引用(如果用引用的方式 修改其中一个对象,另外一个也会修改改变){1,完全切片方法; 2,工厂函数,如 list(); 3,copy 模块的 copy()函数}

深拷贝: 创建一个新的对象,并且递归的复制它所包含的对象(修改其中一个,另外一个不会改变) {copy 模块的 deep. deepcopy()函数}

(七)介绍一下 except 的用法和作用?

答: try···except···[else···][finally···]

执行 try 下的语句,如果引发异常,则执行过程会跳到 except 语句。对每个 except 分支顺序尝试执行,如果引发的异常与 except 中的异常组匹配,执行相应的语句。

如果所有的 except 都不匹配,则异常会传递到下一个调用本代码的最高层 try 代码中。 try 下的语句正常执行,则执行 else 块代码。如果发生异常,就不会执行 如果存在 finally 语句,最后总是会执行。

(WPython 中 pass 语句的作用是什么?

答: pass 语句不会执行任何操作,一般作为占位符或者创建占位程序, whileFalse:pass

(加介绍一下 Python 下 range()函数的用法?

答:列出一组数据,经常用在 for in range()循环中

(+)如何用 Python 来进行查询和替换一个文本字符串?

答:可以使用 re 模块中的 sub() 函数或者 subn() 函数来进行查询和替换,

格式: sub(replacement, string[,count=0])(replacement 是被替换成的文本, string 是 需要被替换的文本, count 是一个可选参数, 指最大被替换的数量)

```
>>> import re
>>>p=re.compile('blue|white|red')
>>>print(p.sub('colour','blue socks and red shoes'))
colour socks and colourshoes
>>>print(p.sub('colour','blue socks and red shoes',count=1))
colour socks and redshoes
```

subn()方法执行的效果跟 sub()一样,不过它会返回一个二维数组,包括替换后的新的字符 串和总共替换的数量

(十一) Python 里面 match()和 search()的区别?

```
答: re 模块中 match(pattern, string[, flags]), 检查 string 的开头是否与 pattern 匹配。re 模块中 re. search(pattern, string[, flags]), 在 string 搜索 pattern 的第一个匹配值。
>>>>print(re. match('super', 'superstition'). span())
(0, 5)
>>>>print(re. match('super', 'insuperable'))
None
>>>>print(re. search('super', 'superstition'). span())
(0, 5)
>>>>print(re. search('super', 'insuperable'). span())
(2, 7)
```

(十二) 用 Python 匹配 HTML tag 的时候, <. *>和<. *?>有什么区别?

答: 术语叫贪婪匹配(〈.*〉)和非贪婪匹配(〈.*?〉)

例如:

test

<.∗> :

test

<.*?>:

(十三) Python 里面如何生成随机数?

答: random 模块

随机整数: random. randint (a, b): 返回随机整数 x, a <= x <= b

random. randrange(start, stop, [, step]):返回一个范围在(start, stop, step)之间的随机整数,不包括结束值。

随机实数: random. random():返回0到1之间的浮点数 random. uniform(a, b):返回指定范围内的浮点数。

(十四) 有没有一个工具可以帮助查找 python 的 bug 和进行静态的代码分析?

答: PyChecker 是一个 python 代码的静态分析工具,它可以帮助查找 python 代码的 bug, 会

对代码的复杂度和格式提出警告 Pylint 是另外一个工具可以进行 codingstandard 检查

(十五) 如何在一个 function 里面设置一个全局的变量?

答:解决方法是在 function 的开始插入一个 global 声明: def f() global x

(十六)单引号,双引号,三引号的区别

答:单引号和双引号是等效的,如果要换行,需要符号(\),三引号则可以直接换行,并且可以包含注释

如果要表示Let's go 这个字符串

单引号: s4 = 'Let\' s go'

双引号: s5 = "Let' s go"

s6 = 'I realy like "python"!'

这就是单引号和双引号都可以表示字符串的原因了