2D类仙剑1游戏界面设计

1. 简介

本文档详述本游戏界面设计内容，包括位置、尺寸等信息。关于界面可视化设计部分由Axure软件制作完成。界面元素，包括bmp、jpg等图片格式，放在GUI文件夹下。

1. 界面元素

场景界面、背景、标签、按钮、按钮框、列表框、选择框、鼠标、文本框、关闭按钮、进度条、滚动条、字体。

1. 界面元素详述

每个界面的背景图片只需要一张，只是需要切换界面。

每个界面的标签图片可以有一张及以上。描述该界面内容。

按钮由图片构成，每个按钮由五张图片组成，正常按钮图片、over按钮图片、按钮按下图片、高亮按钮图片、禁用按钮图片。

按钮框和按钮组合在一起

列表框，由一张图片组成背景图，每个选项可由标签或者图片构成，当鼠标放到列表框内容上时显示选择框，根据列表项的多少可包括滚动条。

鼠标ICON，由一张icon组成。

文本框的界面有一张图片组成，内部由显示文字，根据文字多少可包括滚动条。

关闭按钮与普通按钮一致。

字体根据平台不同而不同，目前只有windows的字体。

1. 界面组合

列表框可以和滚动条组合。

文本框可以和滚动条组合。