脚本元素定义

1. 元素定义

DBID 场景中元素数据库中的ID

OBJID 场景中的元素的ID

OBNAME 场景中的元素名字

OBJPOS\* 场景中的元素的位置(其中\*代表该元素在场景中某一个位置序号，比如如果有三十该元素，则OBJPOS1~OBJPOS30。

OBJCOUNT 场景中