设计方案

题目

假设我们在全国 33 个省份各有两台主机(有外网ip),每台机器上都可以通过 ip 直接下载 pingcap.tar.gz 这个包有 2g (如http://192.168.1.1/pingcap.tar.gz)。设计一个系统,让每个地区的人能使用最快的速度下载到这个包。

要求:

- 下载速度要尽可能的快
- 要考虑到容错

提示:

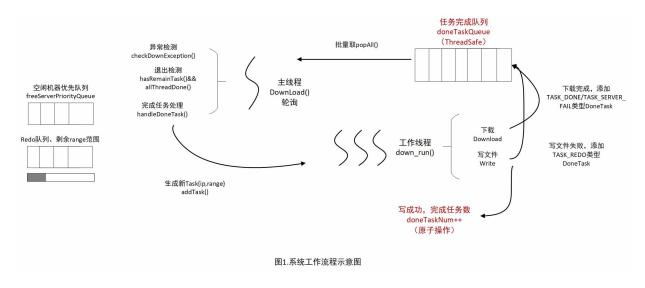
- 注意代码可读性,添加必要的注释
- 注意代码风格与规范,添加必要的单元测试和文档
- 注意异常处理,尝试优化性能

问题分析

- 33个省市共66台主机,由于地域不同,从一个地方访问各个省市的速度不一,**在能够 (客户端限制并发度)、需要访问的机器数目有限时(最后的任务数不足66)**,通过 广度遍历省市的相邻关系,确定优先级,维护一个空闲主机访问优先队列,依次请求 不同的主机;
- 每台机器都能够通过ip直接下载资源,并且支持断点续传,所以66台主机都存在下载 某一段资源的请求时最快;
- 应该隐含有条件每台主机有一定的下载速率限制,或者ip限制,不能多线程连接下载,否则多线程连接一台最近、或者响应速度最快的主机分片下载最快。
- 由于机器的实际服务速度不一,不能按主机个数均分所有的资源范围,避免其他主机早已经完成响应而需要等待最慢的主机响应完成,所以将任务按一定大小的range分配给各个工作线程,工作线程向最近的空闲机器发往该range数据,完成后请求下一个任务range;
- 需要考虑机器可能繁忙,宕机、下载失败等情况,所以维护一个redo任务队列,分配任务时,优先从redo任务队列中去取任务。

总体设计

如下图所示,为设计的系统的工作流程示意图。



设计的系统本质上是一个**单生产者,多消费者模型**,主线程轮询监听完成任务队列doneTaskQueue更新机器空闲状态和任务状态,当存在空闲机器和剩余任务时,生成新的任务交给工作线程。工作线程负责根据ip请求某一段范围range内的资源,工作线程会尝试重用已有未关闭的httpClient连接,减少建立tcp连接的时间,然后保存到本地做为临时文件,等待所有任务完成后合并,工作线程做了一个简单的优化是当下载完成后即写done类型事件任务完成队列,表示下载完成,当写文件失败后再写一个redo类型事件,能够加快下载速度,避免等待写磁盘时间,写文件成功后原子更新doneTaskNum,该值为实际成功的任务数。

主线循环获取完成队列的完成时间,根据完成的状态,更新服务器状态,是否下线,是否空闲,以及是否需要加到redo队列,再做。因为**认为主要的时间在消费者下载时间**,而生成任务时间,异常处理时间较少,认为所以不需要多个生成者,这样也可以避免对各个状态对象频繁的加锁,如果消费者的下载速度过快,任务队列很快满,可调整每一次的请求range大小,也应能工作良好。

异常检查是,检查是否所有的服务器发现都不可到达,所以需要退出,以及是否下载超时。 退出检测是正常的完成了所有的任务后可退出监听,然后合并临时文件。

优先队列的作用,各省市机器根据与客户端的地理位置决定请求优先顺序,只在开始和结束 阶段对性能有一定的优化,在最后任务数不足机器数时,优先发给空闲的优先级更高(访问 更近的机器)。

整个系统中需要加锁的地方在任务完成队列,本来想使用无锁队列,但是查找资料发现,并不适合多生产者、单消费者模型,对于任务完成队列而言是多个生产者push,而单个消费者pop。

可能的改进方法

可能存在一些可改进的地方:

- 优先级调整,由于省市大小不一,网络通信情况不一,实际的优先级可能并不是遍历的顺序,可以根据完成一定量后,计算平均下载时间,重新调整各个机器的优先级
- 任务分发方法, 当前是通过切分成很小片, 然后再获取下一次的任务大小, 对服务器

缓存不够友好,而且与服务器的交互存在少量间隔,需要等待主线程分配新的任务。 固定一个工作线程池,可以尝试先按机器数均等切分任务范围,但是当工作线程处理 完初始分配的任务结束后,可以**主动从剩余未完成的工作线程的任务队列中获取新的 任务(比如1/2剩余range)**,继续工作。

程序说明

• src

源代码目录

- 。 main.cpp: 程序入口
- 。 common.h/cpp: 预定义的通用的内容, 错误码, 函数等
- 。 utility.h/cpp: 初始化优先队列的处理函数, 线程处理函数等
- 。 http_client.h: 定义的发起http请求并接收数据的客户端HttpClient
- 。 province_server_node.h: 主机节点, 省市服务器节点(包含2台主机节点), 省市服务器状态的结构定义
- 。 task.h: 任务请求范围TaskReqestRange, 任务工作者TaskWorker结构的定义
- 。 thread_safe_queue.h: 定义的一个线程安全队列
- 。 down_loder.h/cpp: **核心类**,完成下载请求的调度,与各种资源状态的管理, 入口函数是DownLoad()。
- test单元测试